

人人网 开放平台

验证与授权

实践



开 场 白

我叫戴洵

API

OAuthT/Z

人人Profile

<http://renren.com/xundai>

Email

xun.dai@me.com

目录

- 开放带来的问题
- OAuth 1.0的帅呆与鸭梨
- OAuth 2.0的弹性
- OAuth 2.0的Single Sign On
 - Web SSO、Mobile SSO
- OAuth 2.0实现的经验
 - Token的设计
 - HTTPS的问题

缩写

- Autht = Authentication (验证)
- Authz = Authorization (授权)
- 中间凭证 = Authorization Grant
- Password = Resource Owner Password Credentials

实践之路

- 07年11月: OAuth Core 1.0 (社区)
- 07年12月: OpenID 2.0 正式发布
- 08年07月: 人人 (校内) 网开放平台正式发布
- 09年05月: 人人 Connect 发布
- 09年07月: OAuth 1.0a Draft 00
- 09年09月: 人人 OAuth 1.0
- 10年07月: OAuth 2.0 Draft 00
- 10年11月: 人人 OAuth 2.0

场景 1

开放带来的问题

2008年

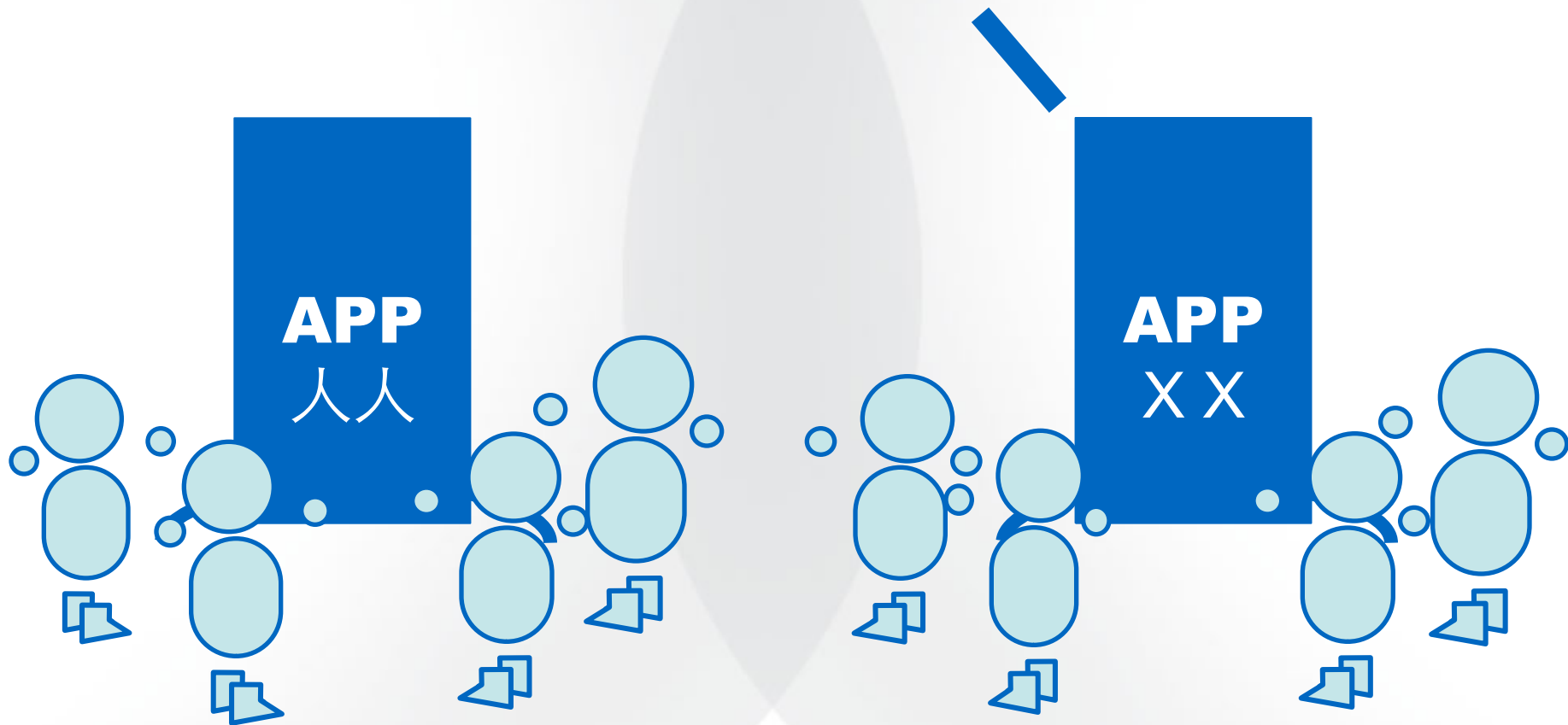
互联网上有很多 APP







“嘿！ 我的用户想访问他们
存储在你那里的资源。”



“出来混都不容易，我顶你！”

我开放API！”

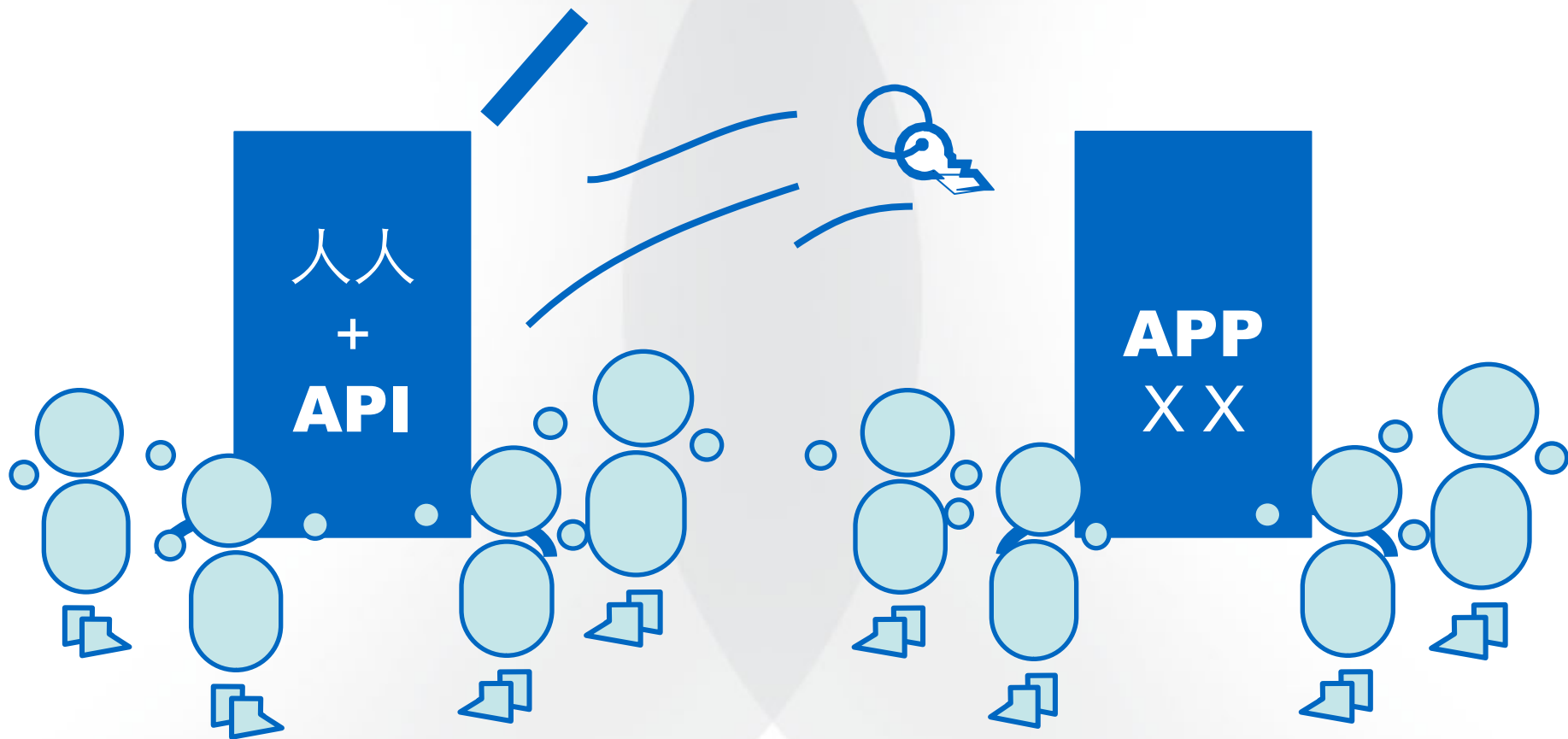


HTTP BASIC

http://user:password@renren.com

**Authorization: Basic
dxSE2xOkI2Ua3Es098fwL==**

“给你钥匙，要慎用哦！”



某哥哥：“妹妹，
今晚7点村头玉
米地见。”



某姐姐：“我银
行密码是XXX。”



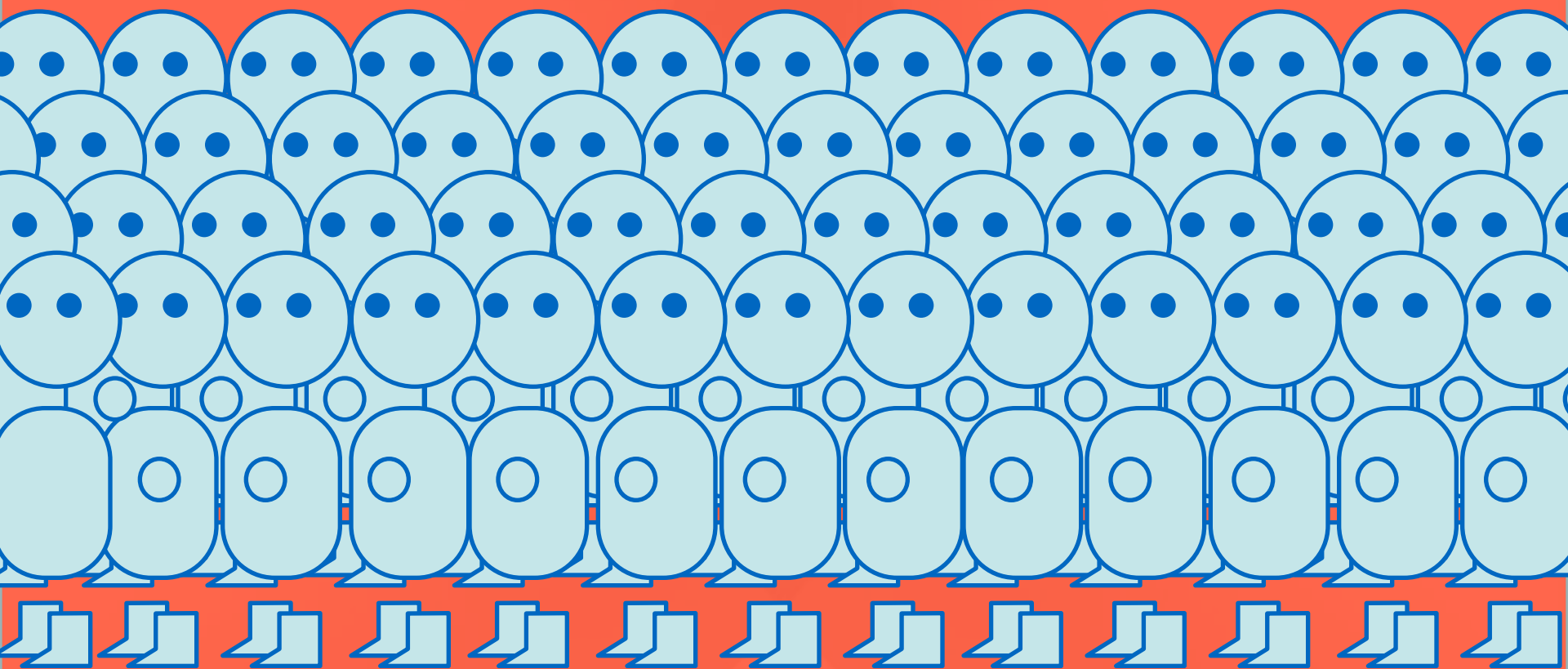
悲了个剧

用户再也不敢
随便输入密码

COUGH

给我个安全的验证与授权机制先！！

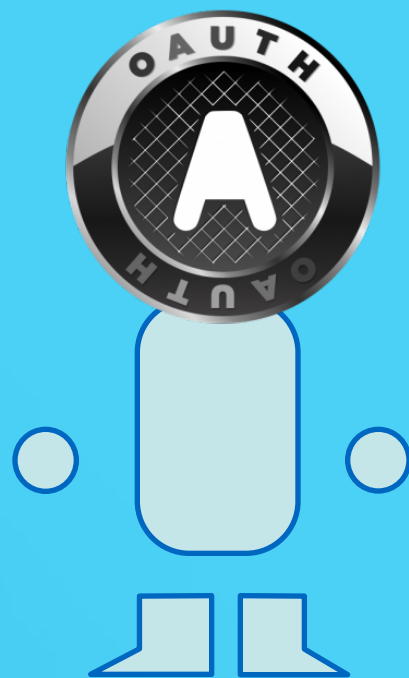
用户伤不起！！！！



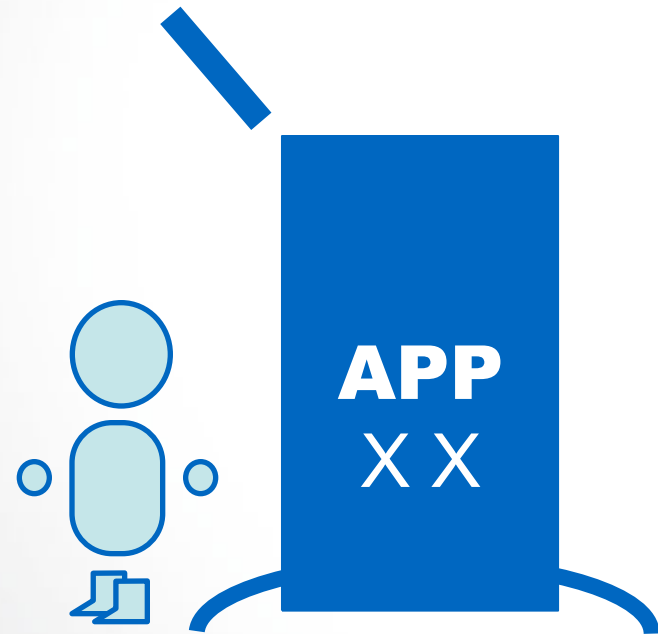
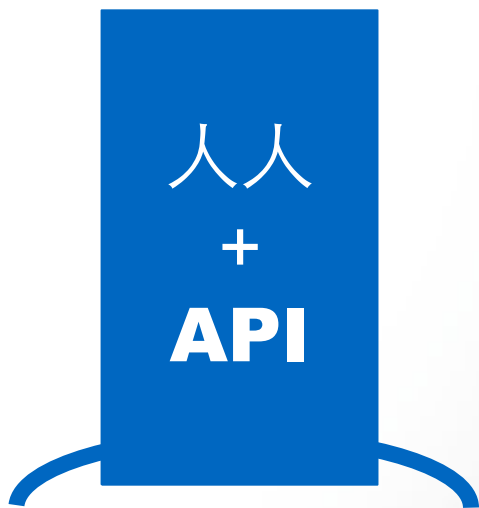
场景 2

**OAuth1.0的
帅呆与鸭梨**

2009年



“嘿！ 我们的用户想访问他们
存储在你那里的YY资源。”



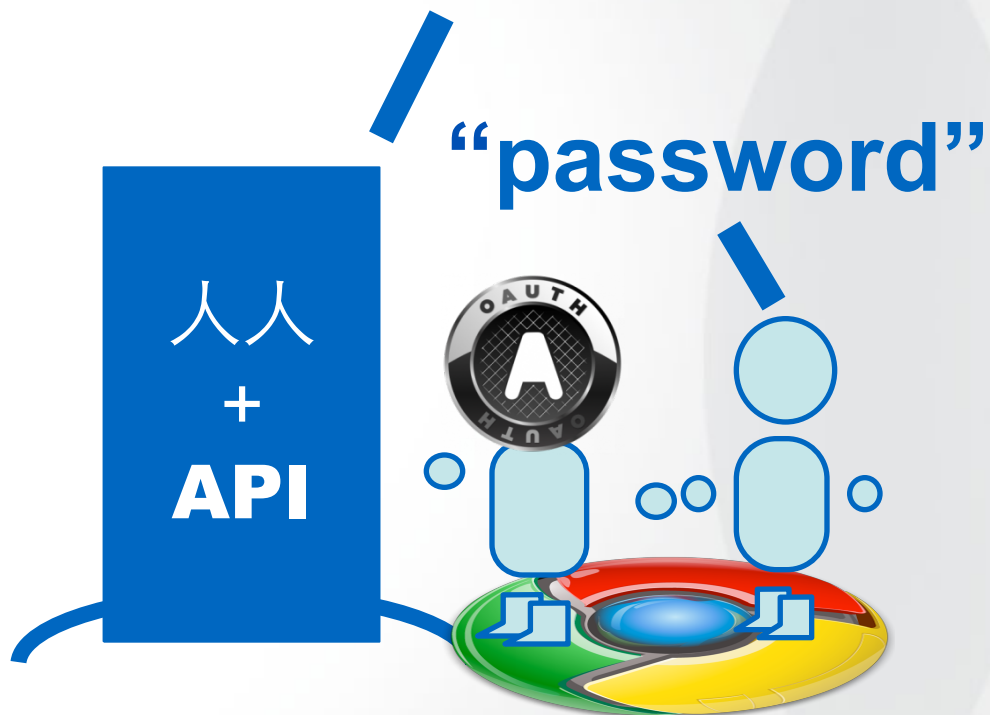
“把用户交给我的管家 (OAuth) 吧!”







“密码是神马？”



他们在干神马？

“XX要YY。给吗？”

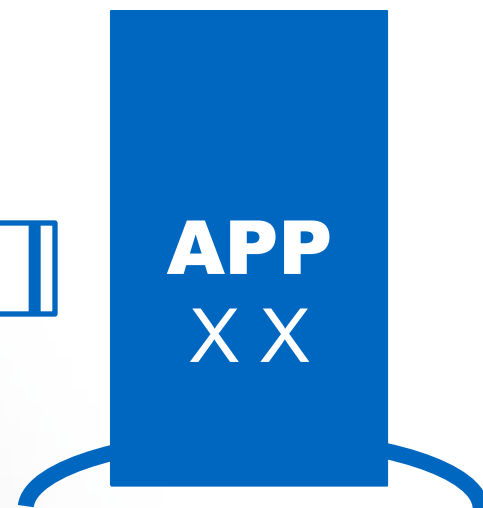
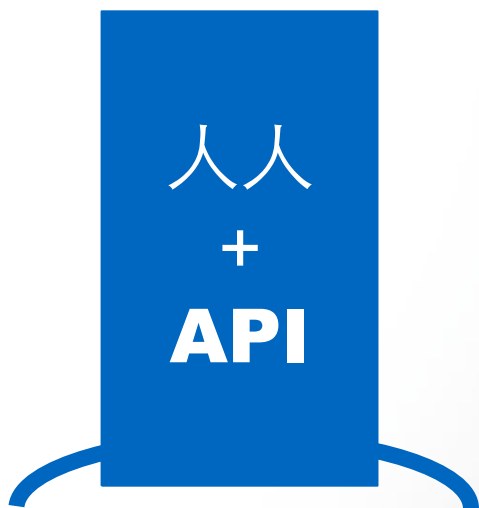


“给！”



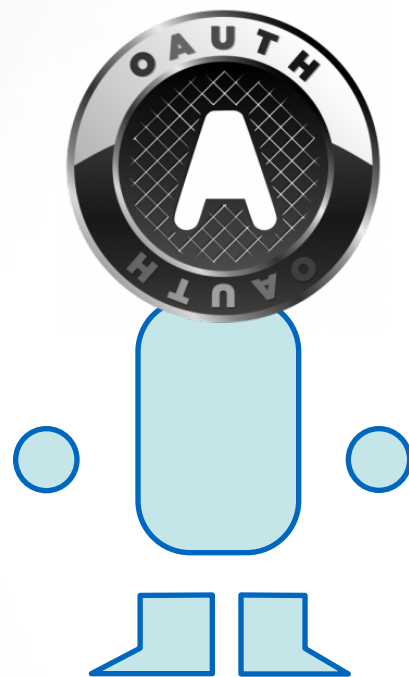


“要YY请刷卡！”



帅呆

总是?



时间飞逝



智能手机

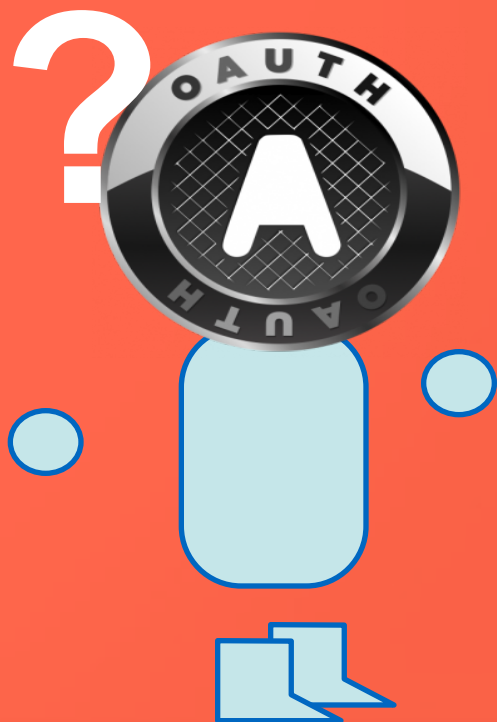
2009年

2010年

2011年



Native APP



Native APP



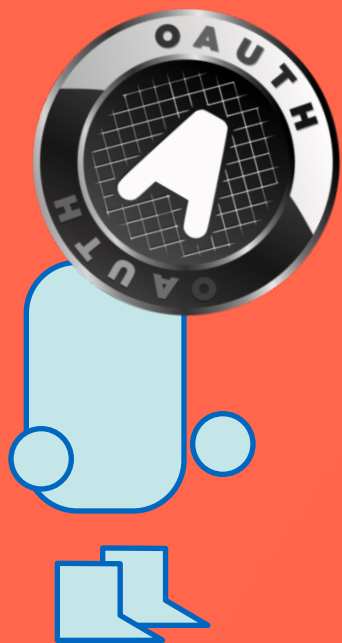
复杂

“先获取YY,再换XX再,
换ZZ,再SIG,再...”

人人
+
API

“不对！ 不对！
先XX,再...”

APP
XX



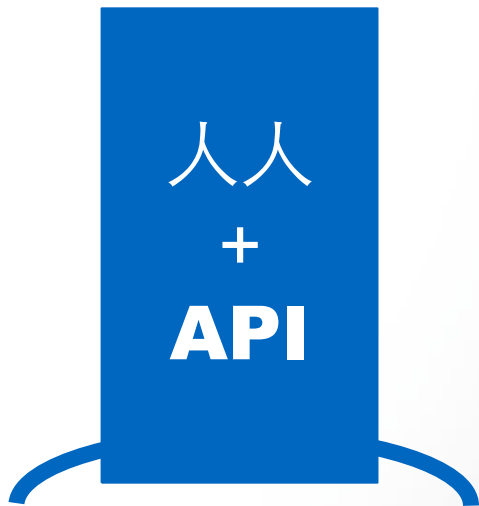
鸭梨

场景 3

OAuth2.0的弹性 2010年



1、Authz Code



2、Implicit



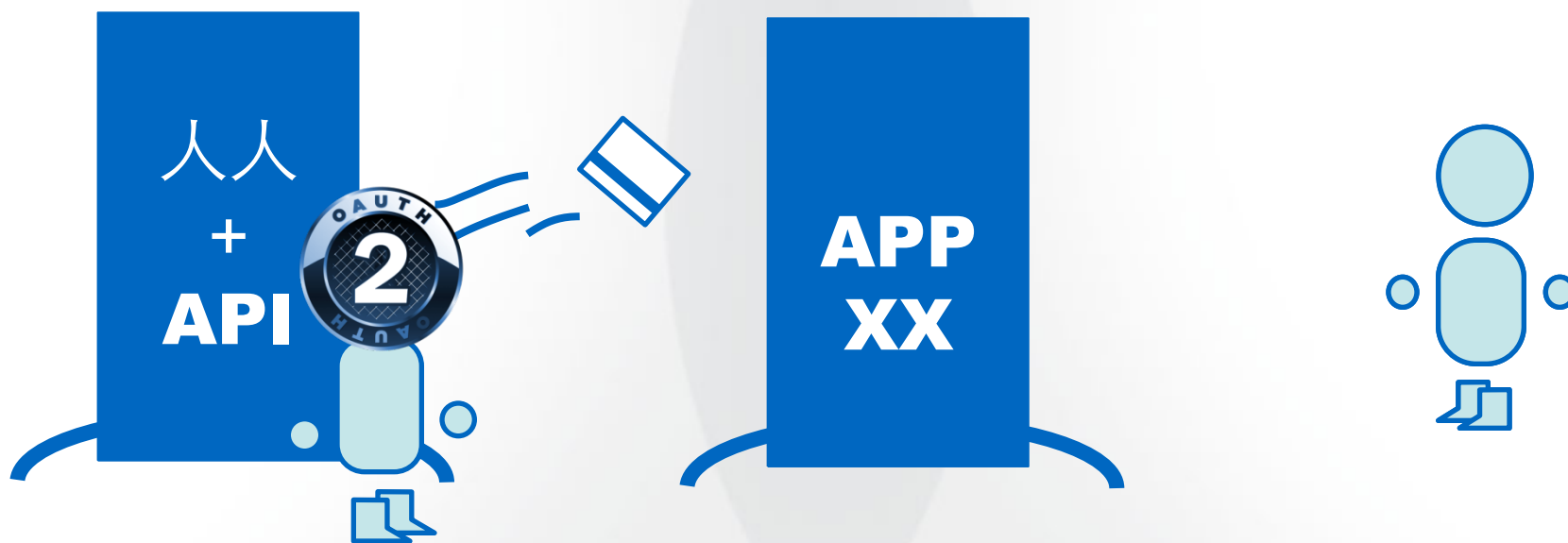
3、 Password



3、 Password



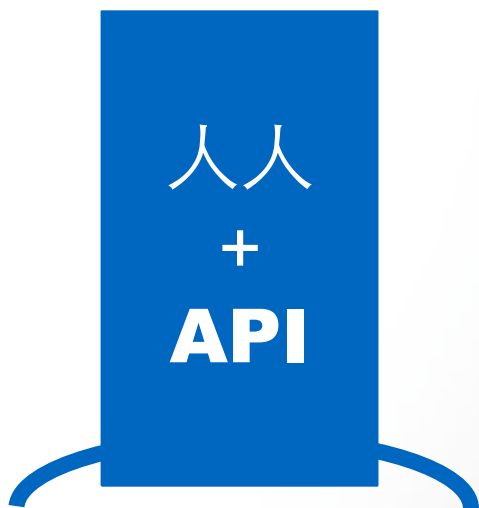
3、 Password



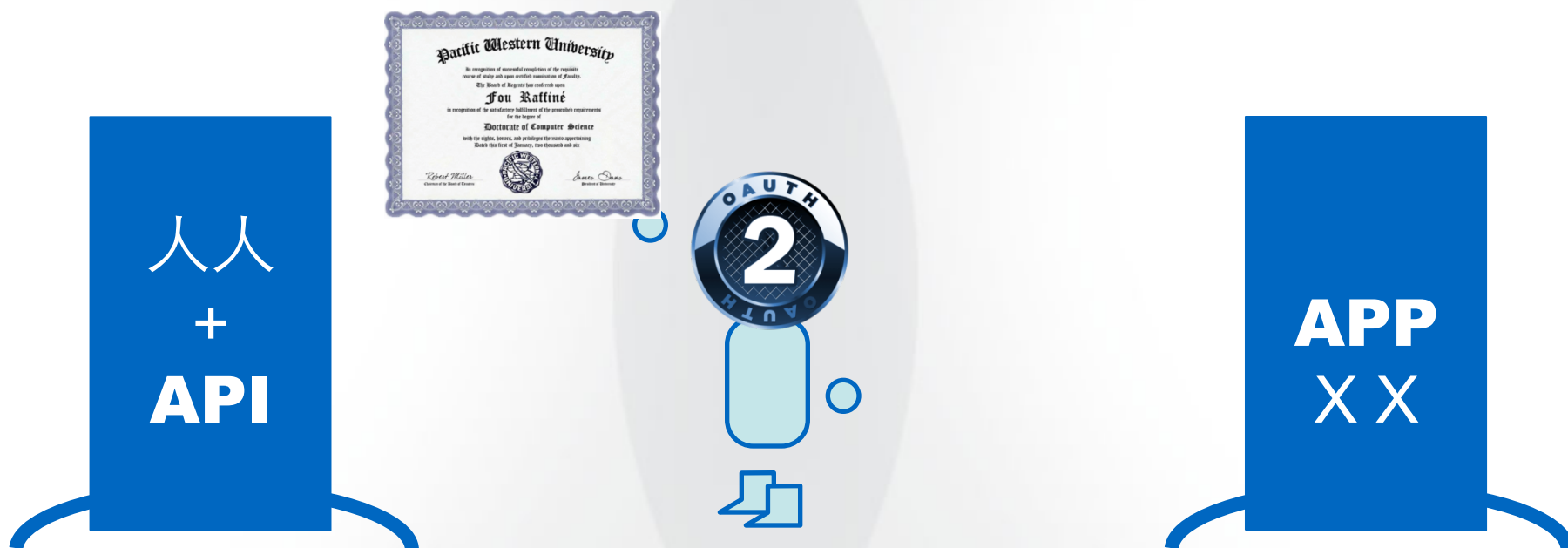
3、 Password



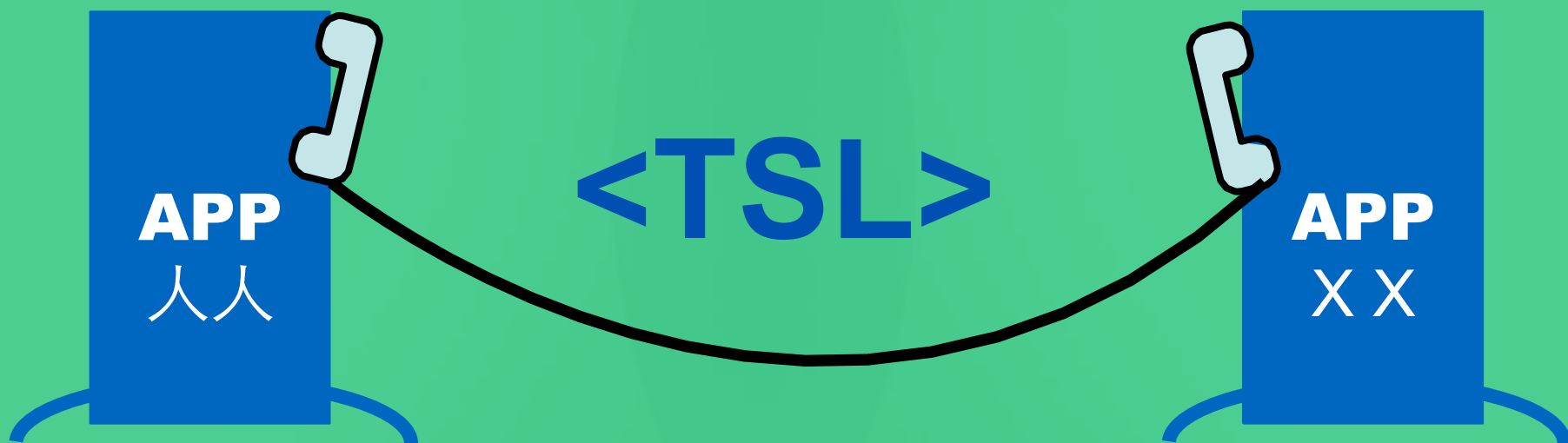
4、Client Credentials



4、Client Credentials



简单





弹性

UNIT 4

OAuth 2.0 SSO

2011年



安全可控的允许第三方访问用户数据

简单、快速、安全的验证用户

SSO

SSO

可被调用

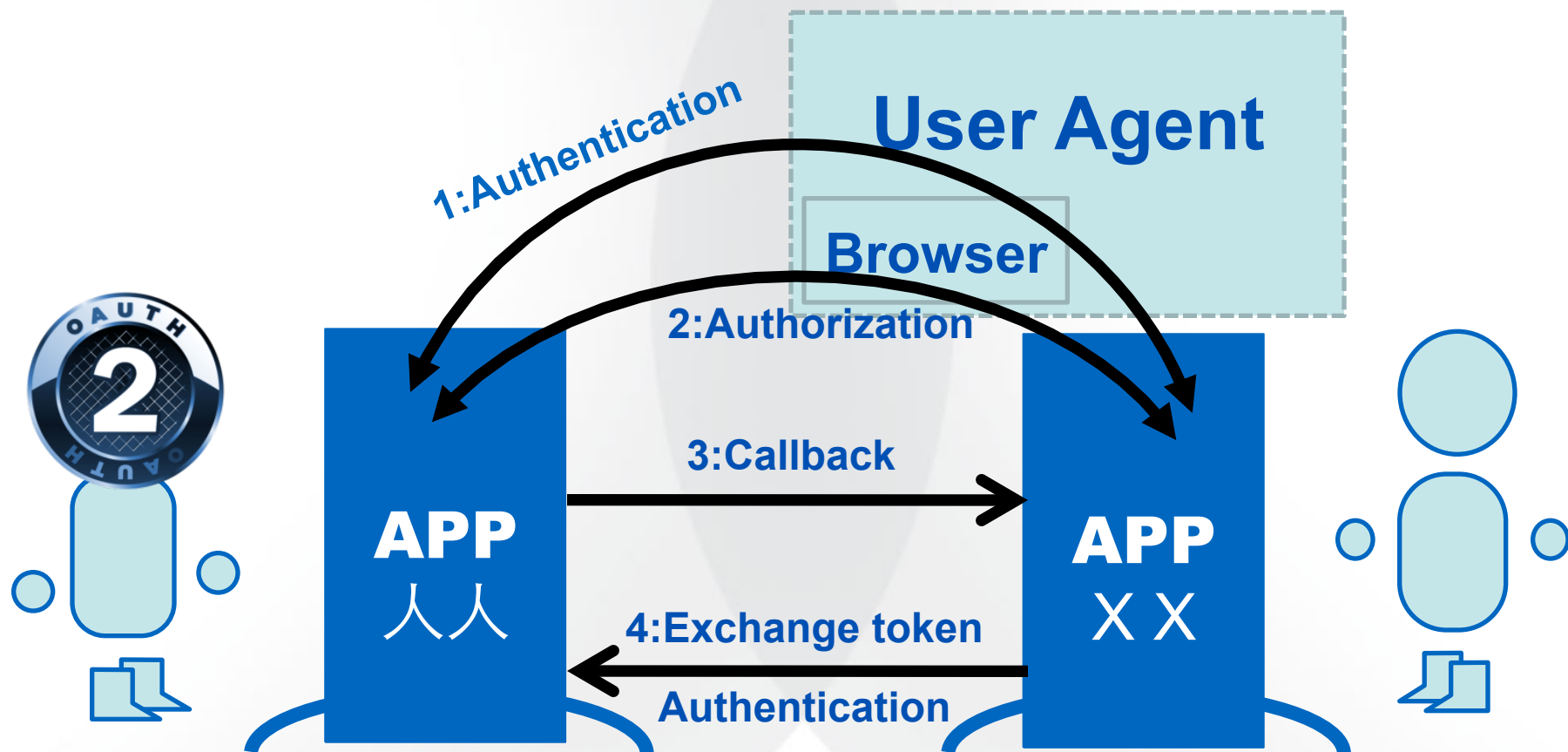
登录界面

保持登录
状态

安全的回调



抽象流程



WEB SSO

单点: Browser

状态: Cookie

回调: redirect_uri(URL)

回调安全: 域名

Mobile SSO

单点：人人客户端/Browser

状态：本地存储的票

回调：Android(Activity) ; iOS(AppDelegate)

回调安全：App签名/标识

User Auth



x_sso_ticket in query



ticket in cookie



Authz Request

GET /oauth/authorize?client_id=acient
&redirect_uri=http%3A//www.example.com/cb
&response_type=code
&scope=bread+milk+car HTTP/1.1

Host: graph.renren.com

Cookie: ticket=aticket(renren.com)

redirect_uri: http://www.example.com/cb



Authz Request

```
void android.app.Activity.startActivity(Intent intent)
```

```
GET /oauth/authorize?client_id=acient  
    &redirect_uri=http%3a%2f%2frenren.com%2fcb  
%3fandroid_key%3dak  
    &response_type=code  
    &scope=bread+milk+car  
    &x_sso_ticket=xst HTTP/1.1  
Host: graph.renren.com
```

```
redirect_uri: http://renren.com/cb?android_key=ak
```



CS(14) www.rjpt.com 87,779,888.03

HO-201109400150151209

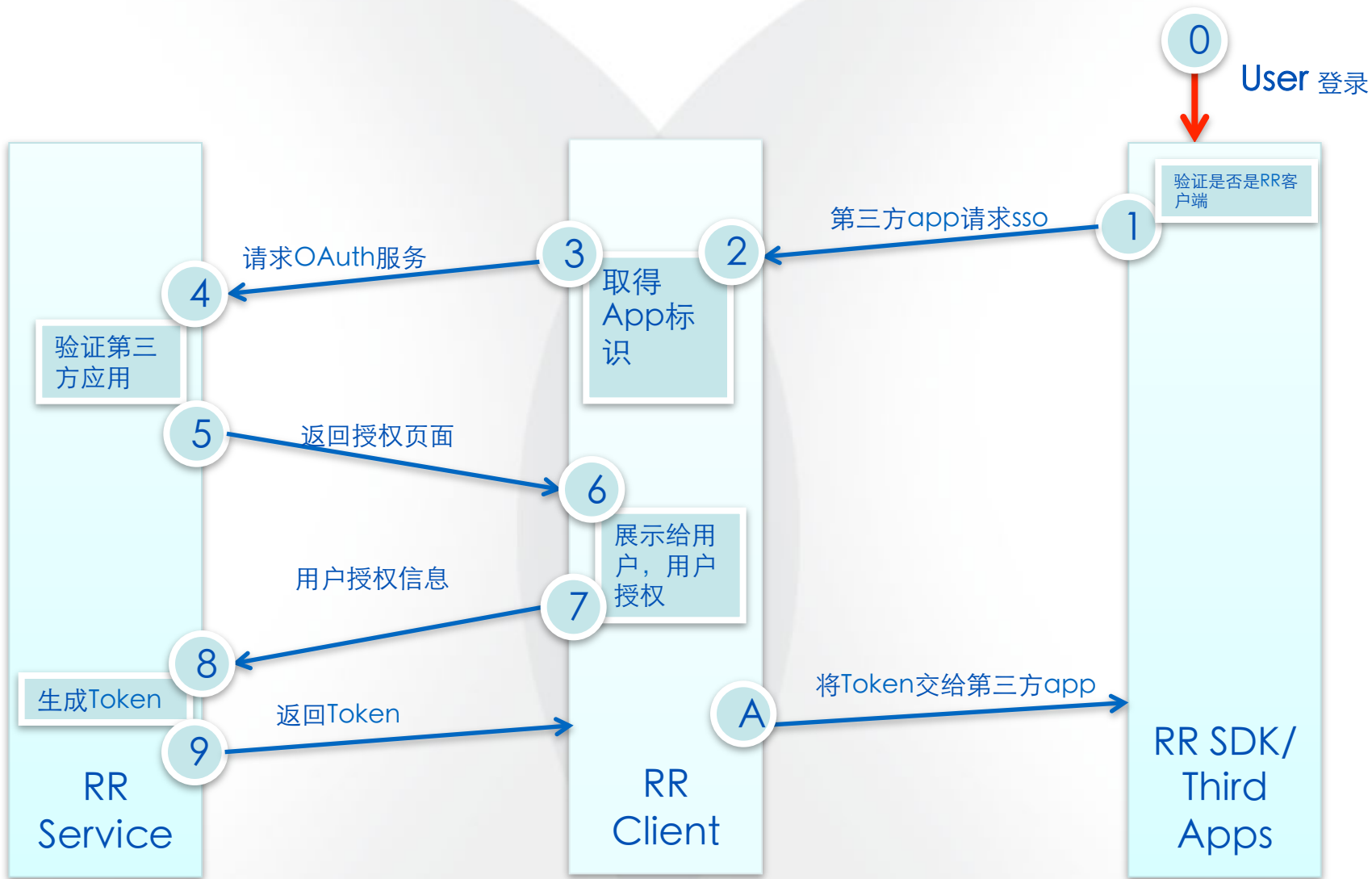
Authz Request

```
[[UIApplication sharedApplication] openURL:  
[NSURL URLWithString:url]];
```

```
GET /oauth/authorize?client_id=aclient  
    &redirect_uri=http%3a%2f%2frenren.com%2fcb  
%3fapp_store_id%3dsid%26ios_bundle_id%3dibid  
    &response_type=code  
    &scope=bread+milk+car  
    &x_sso_ticket=xst HTTP/1.1  
Host: graph.renren.com
```

```
redirect_uri: http://renren.com/cb?app_store_id=sid  
             &ios_bundle_id=ibid
```





UNIT 5

OAuth 2.0实现的 经验





Access Token的设计

- Access Token的组成



- 生成Access Token(sig & expires)

```
expires = current + life;  
//每天随机生成UUID: key  
date = (Date) current  
key = getEncryptionKey(date);  
sig = md5sum(type + life + expires + user + app + key);
```

Access Token的设计

- Access Token的检验

```
if (current > expires) return false;  
date = expires - life;  
key = getEncryptionKey(date);  
sig2 = md5sum(type + life + expires + user + app+ key);  
if (sig == sig2) return true;  
return false;
```

Access Token的设计

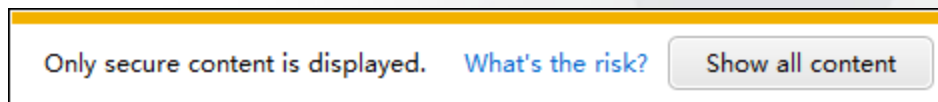
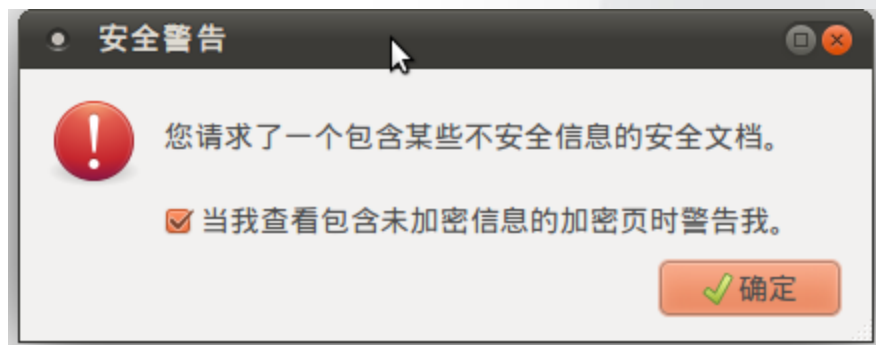
- 优点
 - 低耗验票
 - 全内存操作
 - 后端服务依赖少
- 缺点
 - 更改状态难

Access Token 生命周期

- OAuth2.0 Access Token的理念
 - Bearer
 - Short-life Access Token
 - Long-life Refresh Token

HTTPS页面包含非HTTPS静态文件警告问题

- End-point在HTTPS下
- 中间显示页面放到HTTP下





情 系 人 人

谢 谢





北京站 · 2012年4月18~20日
www.qconbeijing.com (11月启动)

QCon杭州站官网和资料
www.qconhangzhou.com

全球企业开发大会

INTERNATIONAL
SOFTWARE DEVELOPMENT
CONFERENCE