

[百度首页](#) | [登录](#)

**Baidu 贴吧** [新闻](#) [网页](#) [贴吧](#) [知道](#) [MP3](#) [图片](#) [视频](#) [百科](#)

**c语言**

[百度一下](#) [吧内搜索](#) |

[进入贴吧](#) [帖子搜索](#) [按作者搜索](#)

百度贴吧 > [c语言吧](#) > 浏览帖子

吧主: [karnimata](#) | 贴吧投诉

添加到收藏 | 快速回复

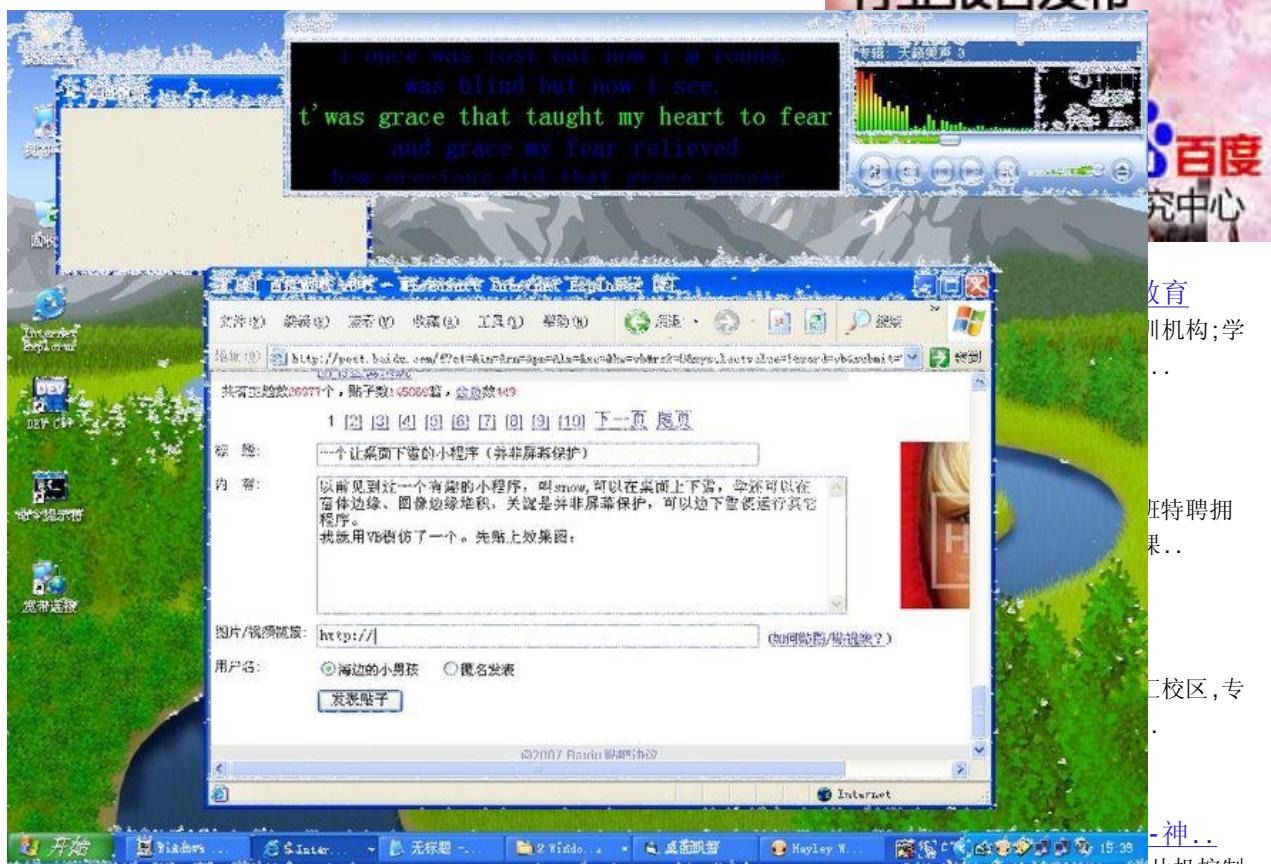
共有40篇帖子 1 [2] [下一页](#) [尾页](#)

## 1 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

用的是C语言，编译用的是DEV CPP。

是模仿国外一个人编写的一个叫做snow的程序，雪花可以在窗体、图像边缘堆积。

先贴上效果图：



作者: [海边的小男孩](#)

2007-9-17 01:32

[回复此发言](#)

[www.ckkj8.com](http://www.ckkj8.com)

## 2 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

//代码开始: (原谅没有注释, 因为我原来是用VB写的, 然后直接改写成C语言, 要注释到: <http://post.baidu.com/f?kz=253376021>, 参照VB版的注释)

#include <windows.h>

[c语言基础教程](#) 首选上海达内..

[上海专业单片机与c语言培训](#)

经验丰富的资深工程师手把手用案例教你51单片机的开发(c,汇编).嵌..  
[www.wa01.net](http://www.wa01.net)

```

const int ScrnWidth=1024;
const int ScrnHight=768;
const long SnowCol =0xFFFFE;
const long SnowColDown =0xFFFFFFF;
const long SnowColDuck =0xFFDDDD;
const int SnowNum = 500;
const int ID_TIMER = 1;

const char g_szClassName[] = "myWindowClass";

typedef struct POINTAPI
{
    long x;
    long y;
}a;

static HDC hDC1;
static struct POINTAPI pData[500];
static long pColor[500];
static int Vx,Vy,PVx,PVy,timecont;

long Abs(long num)
{
    if(num>=0) return(num);
    else return(-num);
}

int Random(int max)
{
    return(rand()%max);
}

int InitP(int i)
{
    pData[i].x=Random(ScrnWidth);
    pData[i].y = Random(5);
    pColor[i] = GetPixel(hDC1, pData[i].x, pData[i].y);
}

long GetContrast(int i)
{
    long ColorCmp;
    long tempR;
    long tempG;
    long tempB;
    int Slope;

    if(PVy!=0) Slope = PVx / PVy;
    else Slope = 2;

    if(Slope==0) ColorCmp = GetPixel(hDC1, pData
    [i].x, pData[i].y + 1);
    else if(Slope > 1) ColorCmp = GetPixel(hDC1, pData

```

上海达内外企软件工程师定向委培.近万  
名学员成功就业IBM,HP,华为,..  
[www.51tarena.com](http://www.51tarena.com)

[来百度推广c语言](#)

```
[i].x + 1, pData[i].y + 1);
else ColorCmp = GetPixel(hDC1, pData[i].x - 1, pData
[i].y + 1);

if(ColorCmp==SnowCol) return 0;

tempB = Abs((ColorCmp>>16)&0xff - (pColor[i]>>16)
&0xff);
tempG = Abs((ColorCmp>>8)&0xff - (pColor[i]>>8)&0xff);
tempR = Abs((ColorCmp)&0xff - (pColor[i])&0xff);

//return
(tempR * 0.114 + tempG * 0.587 + tempB * 0.299);
return((tempR + tempG + tempB) / 3);
}

void DrawP(void)
{
int i;
// srand(time(0));
for(i=0;i<SnowNum; i++)
{
    if(pColor[i]!=SnowCol&&pColor[i]!=-1)SetPixel
(hDC1, pData[i].x, pData[i].y, pColor[i]);

    PVx = Random(2) - 1 + Vx * (i % 3);
    PVy = Vy * (i % 3 + 1);
    pData[i].x = pData[i].x + PVx;
    pData[i].y = pData[i].y + PVy;
    pColor[i] = GetPixel(hDC1, pData[i].x, pData[i].y);

    if(pColor[i] ==-1)InitP(i);
    else
    if(pColor[i]!=SnowCol)
    if (Random(16) > 5 || GetContrast(i) < 50)SetPixel
(hDC1, pData[i].x, pData[i].y, SnowCol);
    else
    {
        SetPixel(hDC1, pData[i].x, pData[i].y -
1, SnowColDuck);
        SetPixel(hDC1, pData[i].x - 1, pData
[i].y, SnowColDuck);
        SetPixel(hDC1, pData[i].x + 1, pData
[i].y, SnowColDown);
        InitP(i);
    }
}
}
```

作者: [海边的小男孩](#)

2007-9-17 01:35

[回复此发言](#)

3 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

```
LRESULT CALLBACK WndProc
(HWND hwnd, UINT msg, WPARAM wParam, LPARAM lParam)
{
    switch(msg)
    {
        case WM_TIMER: //时钟
        {
            if(timecont>200)
            {
                timecont=0;
                Vx = Random(4) - 2;
                Vy = Random(2) + 2;
            }
            else timecont+=1;
            DrawP();
        }
        break;
        case WM_CREATE:
        {
            int j;
            srand(time(0));
            Vx = Random(4) - 2;
            Vy = Random(2) + 2;
            for(j = 0;j<SnowNum;j++)
            {
                pData[j].x = Random(ScrnWidth);
                pData[j].y = Random(ScrnHight);
                pColor[j] = GetPixel(hDC1, pData[j].x, pData[j].y);
            }
            SetTimer(hwnd, ID_TIMER, 10, NULL);
            hDC1 = GetDC(0);
            timecont=0;
        }
        break;
        case WM_CLOSE:
            ReleaseDC(0, hDC1);
            DestroyWindow(hwnd);
        break;
        case WM_DESTROY:
            KillTimer(hwnd, ID_TIMER);
            PostQuitMessage(0);
        break;
        default:
            return DefWindowProc(hwnd, msg, wParam, lParam);
    }
    return 0;
}

int WINAPI WinMain
(HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance,
 LPSTR lpCmdLine, int nCmdShow)
{
    WNDCLASSEX wc;
    HWND hwnd;
```

```
MSG Msg;

wc.cbSize = sizeof(WNDCLASSEX);
wc.style = 0;
wc.lpfnWndProc = WndProc;
wc.cbClsExtra = 0;
wc.cbWndExtra = 0;
wc.hInstance = hInstance;
wc.hIcon = LoadIcon(NULL, IDI_APPLICATION);
wc.hCursor = LoadCursor(NULL, IDC_ARROW);
wc.hbrBackground = (HBRUSH)(COLOR_WINDOW+1);
wc.lpszMenuName = NULL;
wc.lpszClassName = g_szClassName;
wc.hIconSm = LoadIcon(NULL, IDI_APPLICATION);

if(!RegisterClassEx(&wc))
{
    MessageBox(NULL, "窗体注册失败!", "错误!",
    MB_ICONEXCLAMATION | MB_OK);
    return 0;
}

hwnd = CreateWindowEx(
WS_EX_CLIENTEDGE,
g_szClassName,
"屏幕飘雪",
WS_OVERLAPPEDWINDOW,
CW_USEDEFAULT, CW_USEDEFAULT, 240, 120,
NULL, NULL, hInstance, NULL);

if(hwnd == NULL)
{
    MessageBox(NULL, "窗体创建失败!", "错误!",
    MB_ICONEXCLAMATION | MB_OK);
    return 0;
}

ShowWindow(hwnd, nCmdShow);
UpdateWindow(hwnd);

while(GetMessage(&Msg, NULL, 0, 0) > 0)
{
    TranslateMessage(&Msg);
    DispatchMessage(&Msg);
}
return Msg.wParam;
}

//完毕
```

作者: [海边的小男孩](#)

2007-9-17 01:36

[回复此发言](#)

---

#### 4 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

对不, 我代码里有一个小错误 (也能通过编译) :

`typedef struct POINTAPI`, 定义`struct`不是这样定义的。很长时间没用C语言, 有些生疏了。另外, 实际上这个POINTAPI不用定义, 好像在windows.h里已经有了一个POINT的结构体。

作者: [海边的小男孩](#)

2007-9-17 01:43

[回复此发言](#)

---

## 5 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

值得学习.

作者: [xiaoer39316766](#)

2007-9-17 08:11

[回复此发言](#)

---

## 6 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

ding

作者: 218.75.80.\*

2007-9-17 15:28

[回复此发言](#)

---

## 7 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

好强的人啊

作者: 125.110.104.\*

2007-9-17 16:54

[回复此发言](#)

---

## 8 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

牛B

作者: 61.164.50.\*

2007-9-17 17:21

[回复此发言](#)

---

## 9 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

确实NB, 但看不懂

作者: 59.173.203.\*

2007-9-17 20:22

[回复此发言](#)

---

## 10 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

不错

作者: 59.54.76.\*

2007-9-17 21:33

[回复此发言](#)

---

## 11 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

太酷了你! ! ! 我要向你学习, 大侠! ! ! 呵呵

作者: 58.60.63.\*

2007-9-17 23:04

[回复此发言](#)

---

## 12 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

了

---

作者: 222.33.23.\*

2007-9-17 23:12 [回复此发言](#)

---

13 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

楼主强！

作者: 218.75.237.\*

2007-12-17 17:15 [回复此发言](#)

---

14 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

再顶你一下。楼主确实牛人啊。

作者: 浪漫小飞龙

2007-12-17 19:33 [回复此发言](#)

---

15 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

打算做一个程序，可能要用到你的创意……

作者: MasterRay

2007-12-17 19:34 [回复此发言](#)

---

16 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

我看了好久都没有看懂啊，真的是...你好强啊...  
有空也教我一下啊.

作者: C智商

2007-12-17 20:52 [回复此发言](#)

---

17 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

niu

作者: 221.2.163.\*

2007-12-17 21:24 [回复此发言](#)

---

18 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

刚学编程啊 感觉啥都含不会 郁闷啊

作者: 219.157.126.\*

2007-12-18 14:03 [回复此发言](#)

---

19 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

试试看~

作者: 121.19.192.\*

2007-12-18 18:13 [回复此发言](#)

---

21 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

lz 应该 加个include <time.h>

作者: zyy211

2007-12-19 20:41 [回复此发言](#)

---

22 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

基本原理是: 先随机取得一个屏幕坐标值(放在pData[i]中),

再取得屏幕上对应点原来的颜色存储在pColor[i]中（用函数GetPixel），然后将其设置成雪花的颜色&HFFFFE（就是画出雪花，用函数SetPixel），到下一个Timer事件时先根据原来存储的pData[i]，恢复原来点的颜色。。。

这个是原来的说明，可是我找不到他说的“将其设置成雪花的颜色&HFFFFE”请楼主 指点下吧~~~

作者: [zyy211](#)

2007-12-20 21:07

[回复此发言](#)

### 23 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

楼上，那个DrawP函数里的：“SetPixel(hDC1, pData[i].x, pData[i].y, SnowCol);”（后面的else里还有3个），就是设置雪花颜色的，那个SetPixel是一个windows系统提供的API函数，功能是在指定窗体上设置某一点的颜色，其中第一个参数hDC1用于标识在那个窗口区域画点，这个参数由前面的GetDC函数（也是API）获得；第二个和第三个参数指名点的位置；第四个参数SnowCol就是开始时定义的常数：

const long SnowCol =0xFFFFE;

如果你了解API的话就明白了（其实Windows的API就像C语言里的内部函数，只不过它是由Windows操作系统提供的。在一个支持Windows32位编程的编译器里只要包含对应的头文件Windows.h，就可以直接调用，API函数有上千个。另楼主的代码在TC2.0或TC++3.0里面无法编译通过，因为TC是Dos下的16位编译器，不支持Windows32编程。可以用VC++或Dev C编译。）

作者: 218.75.236.\*

2007-12-24 18:20

[回复此发言](#)

### 24 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

另，21楼，不需要加time.h。你可能是看到有一个Timer就以为要调用时间相关的函数吧。其实那个Timer是由Windows系统创建的，其设置函数也是Windows API，在Windows.h里面。

作者: 218.75.236.\*

2007-12-24 18:22

[回复此发言](#)

### 25 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

我用的C-FREE3.5 编译的，不过有错误，哪位高手帮忙看下。。

32 return(rand()%max);

113 srand(time(0));

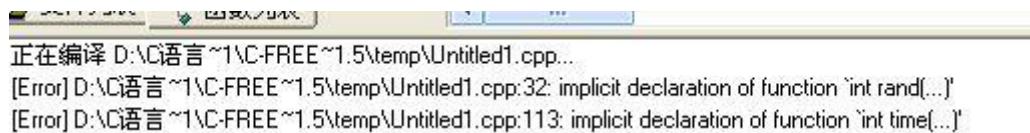
作者: [情绪偏离轨道](#)

2007-12-24 21:12

[回复此发言](#)

### 26 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

再贴张清楚地图



作者: [情绪偏离轨道](#)

2007-12-24 21:12

[回复此发言](#)

---

27 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

kkj

作者: [bituo0](#)

2008-1-2 15:00

[回复此发言](#)

---

28 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

26楼一看就是不会思考的人, 或至少是懒人。

很明显么, 意思是那几个函数没有定义, 其中rand()和srand()包含在stdlib.h头文件中, time()包含在time.h中。楼主用的Dev CPP似乎能自动包含一些常用的库, 或楼主用的windows.h中已包含了那两个头文件。

不懂英语不会查词典? 你随便在include文件夹下搜包含那几个字符串的文件不就找到了么? 实在找不到, 到网上搜也可以吧?

如果没记错的话, 这几个函数是C语言标准库函数, 学C语言不应该不知道。

作者: 218.75.239.\*

2008-3-27 23:57

[回复此发言](#)

---

29 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

dev-cpp里的画图函数是什么, 谁能把dev-cpp里跟游戏相关的一些及功能总结下, 我很想知道

作者: [mapBleAst0ry](#)

2009-1-22 01:58

[回复此发言](#)

---

30 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

很好很强大

作者: [花火Sky](#)

2009-1-22 10:13

[回复此发言](#)

---

31 回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

哥哥, 这是用VC编的

作者: 124.112.66.\*

2009-1-22 21:10

[回复此发言](#)

共有40篇贴子 1 [\[2\]](#) [下一页](#) [尾页](#)

[发表回复](#)

标 题:

回复: 用C语言写的一个让桌面下雪的小程序（非屏幕保护）

内 容:

图片/视频链接: <http://>

([如何贴图/贴视频?](#))

用户名:

您目前是匿名发表 [登录](#) | [注册](#)

[发表贴子](#)

©2009 Baidu 贴吧协议