



28 | 读写分离有哪些坑？

2019-01-16 林晓斌

MySQL实战45讲

[进入课程 >](#)



讲述：林晓斌

时长 21:18 大小 19.52M



在上一篇文章中，我和你介绍了一主多从的结构以及切换流程。今天我们就继续聊聊一主多从架构的应用场景：读写分离，以及怎么处理主备延迟导致的读写分离问题。

我们在上一篇文章中提到的一主多从的结构，其实就是读写分离的基本结构了。这里，我再把这张图贴过来，方便你理解。

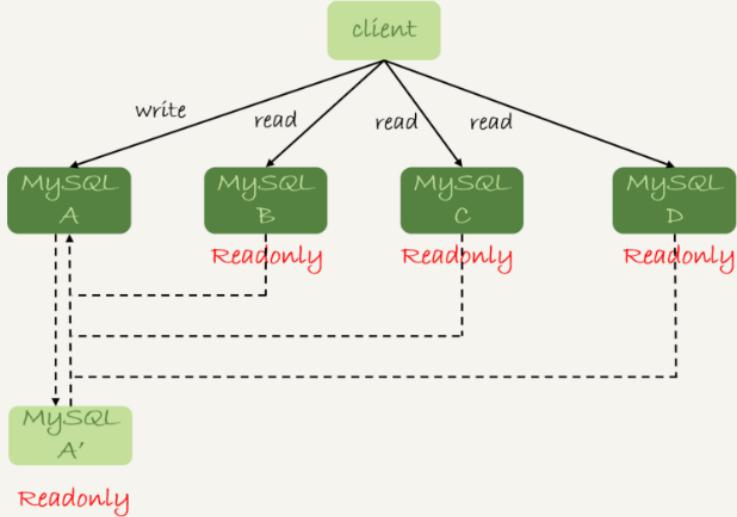


图 1 读写分离基本结构

读写分离的主要目标就是分摊主库的压力。图 1 中的结构是客户端（client）主动做负载均衡，这种模式下一般会把数据库的连接信息放在客户端的连接层。也就是说，由客户端来选择后端数据库进行查询。

还有一种架构是，在 MySQL 和客户端之间有一个中间代理层 proxy，客户端只连接 proxy，由 proxy 根据请求类型和上下文决定请求的分发路由。

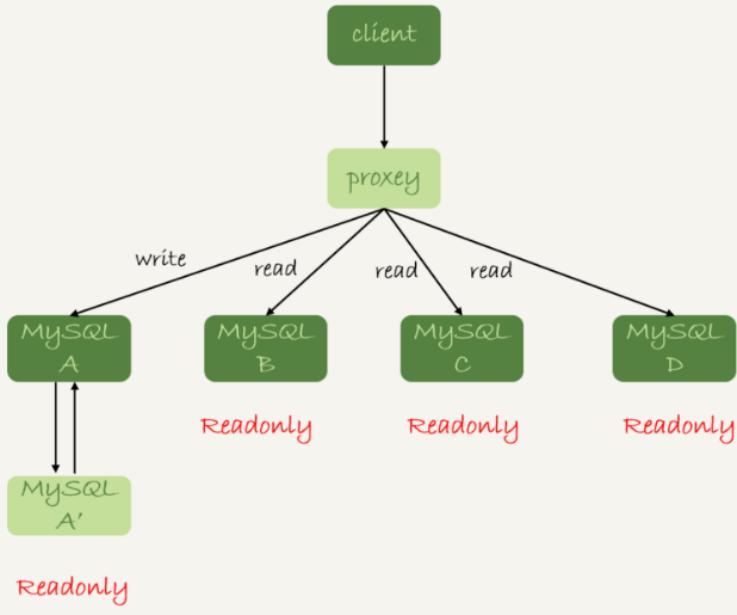


图 2 带 proxy 的读写分离架构

接下来，我们就看一下客户端直连和带 proxy 的读写分离架构，各有哪些特点。

1. 客户端直连方案，因为少了一层 proxy 转发，所以查询性能稍微好一点儿，并且整体架构简单，排查问题更方便。但是这种方案，由于要了解后端部署细节，所以在出现主备切换、库迁移等操作的时候，客户端都会感知到，并且需要调整数据库连接信息。你可能会觉得这样客户端也太麻烦了，信息大量冗余，架构很丑。其实也未必，一般采用这样的架构，一定会伴随一个负责管理后端的组件，比如 Zookeeper，尽量让业务端只专注于业务逻辑开发。
2. 带 proxy 的架构，对客户端比较友好。客户端不需要关注后端细节，连接维护、后端信息维护等工作，都是由 proxy 完成的。但这样的话，对后端维护团队的要求会更高。而且，proxy 也需要有高可用架构。因此，带 proxy 架构的整体就相对比较复杂。

理解了这两种方案的优劣，具体选择哪个方案就取决于数据库团队提供的能力了。但目前看，趋势是往带 proxy 的架构方向发展的。

但是，不论使用哪种架构，你都会碰到我们今天要讨论的问题：由于主从可能存在延迟，客户端执行完一个更新事务后马上发起查询，如果查询选择的是从库的话，就有可能读到刚刚的事务更新之前的状态。

这种“在从库上会读到系统的一个过期状态”的现象，在这篇文章里，我们暂且称之为“过期读”。

前面我们说过了几种可能导致主备延迟的原因，以及对应的优化策略，但是主从延迟还是不能100%避免的。

不论哪种结构，客户端都希望查询从库的数据结果，跟查主库的数据结果是一样的。

接下来，我们就来讨论怎么处理过期读问题。

这里，我先把文章中涉及到的处理过期读的方案汇总在这里，以帮助你更好地理解和掌握全文的知识脉络。这些方案包括：

强制走主库方案；

sleep方案；

判断主备无延迟方案；

配合semi-sync方案；

等主库位点方案；

等GTID方案。

强制走主库方案

强制走主库方案其实就是，将查询请求做分类。通常情况下，我们可以将查询请求分为这么两类：

1. 对于必须要拿到最新结果的请求，强制将其发到主库上。比如，在一个交易平台上，卖家发布商品以后，马上要返回主页面，看商品是否发布成功。那么，这个请求需要拿到最新的结果，就必须走主库。
2. 对于可以读到旧数据的请求，才将其发到从库上。在这个交易平台上，买家来逛商铺页面，就算晚几秒看到最新发布的商品，也是可以接受的。那么，这类请求就可以走从库。

你可能会说，这个方案是不是有点畏难和取巧的意思，但其实这个方案是用得最多的。

当然，这个方案最大的问题在于，有时候你会碰到“所有查询都不能是过期读”的需求，比如一些金融类的业务。这样的话，你就要放弃读写分离，所有读写压力都在主库，等同于放弃了扩展性。

因此接下来，我们来讨论的话题是：可以支持读写分离的场景下，有哪些解决过期读的方案，并分析各个方案的优缺点。

Sleep 方案

主库更新后，读从库之前先 sleep 一下。具体的方案就是，类似于执行一条 select sleep(1) 命令。

这个方案的假设是，大多数情况下主备延迟在 1 秒之内，做一个 sleep 可以有很大概率拿到最新的数据。

这个方案给你的第一感觉，很可能是不靠谱儿，应该不会有人用吧？并且，你还可能会说，直接在发起查询时先执行一条 sleep 语句，用户体验很不友好啊。

但，这个思路确实可以在一定程度上解决问题。为了看起来更靠谱儿，我们可以换一种方式。

以卖家发布商品为例，商品发布后，用 Ajax (Asynchronous JavaScript + XML，异步 JavaScript 和 XML) 直接把客户端输入的内容作为“新的商品”显示在页面上，而不是真正地去数据库做查询。

这样，卖家就可以通过这个显示，来确认产品已经发布成功了。等到卖家再刷新页面，去查看商品的时候，其实已经过了一段时间，也就达到了 sleep 的目的，进而也就解决了过期读的问题。

也就是说，这个 sleep 方案确实解决了类似场景下的过期读问题。但，从严格意义上来说，这个方案存在的问题就是不精确。这个不精确包含了两层意思：

1. 如果这个查询请求本来 0.5 秒就可以在从库上拿到正确结果，也会等 1 秒；
2. 如果延迟超过 1 秒，还是会出现过期读。

看到这里，你是不是有一种“你是不是在逗我”的感觉，这个改进方案虽然可以解决类似 Ajax 场景下的过期读问题，但还是怎么看都不靠谱儿。别着急，接下来我就和你介绍一些更准确的方案。

判断主备无延迟方案

要确保备库无延迟，通常有三种做法。

通过前面的[第 25 篇](#)文章，我们知道 show slave status 结果里的 seconds_behind_master 参数的值，可以用来衡量主备延迟时间的长短。

所以第一种确保主备无延迟的方法是，每次从库执行查询请求前，先判断 seconds_behind_master 是否已经等于 0。如果还不等于 0，那就必须等到这个参数变为 0 才能执行查询请求。

seconds_behind_master 的单位是秒，如果你觉得精度不够的话，还可以采用对比位点和 GTID 的方法来确保主备无延迟，也就是我们接下来要说的第二和第三种方法。

如图 3 所示，是一个 show slave status 结果的部分截图。

```
Master_Log_File: master.000012
Read_Master_Log_Pos: 126067593
-----
Relay_Master_Log_File: master.000012
-----
Exec_Master_Log_Pos: 126067593
-----
Retrieved_Gtid_Set: 00000000-1111-0000-1111-000000000000:1-10000
Executed_Gtid_Set: 00000000-1111-0000-1111-000000000000:1-10000
Auto_Position: 1
```

图 3 show slave status 结果

现在，我们就通过这个结果，来看看具体如何通过对比位点和 GTID 来确保主备无延迟。

第二种方法，对比位点确保主备无延迟：

Master_Log_File 和 Read_Master_Log_Pos，表示的是读到的主库的最新位点；

Relay_Master_Log_File 和 Exec_Master_Log_Pos，表示的是备库执行的最新位点。

如果 Master_Log_File 和 Relay_Master_Log_File、Read_Master_Log_Pos 和 Exec_Master_Log_Pos 这两组值完全相同，就表示接收到的日志已经同步完成。

第三种方法，对比 GTID 集合确保主备无延迟：

Auto_Position=1，表示这对主备关系使用了 GTID 协议。

Retrieved_Gtid_Set，是备库收到的所有日志的 GTID 集合；

Executed_Gtid_Set，是备库所有已经执行完成的 GTID 集合。

如果这两个集合相同，也表示备库接收到的日志都已经同步完成。

可见，对比位点和对比 GTID 这两种方法，都要比判断 seconds_behind_master 是否为 0 更准确。

在执行查询请求之前，先判断从库是否同步完成的方法，相比于 sleep 方案，准确度确实提升了不少，但还是没有达到“精确”的程度。为什么这么说呢？

我们现在一起来回顾下，一个事务的 binlog 在主备库之间的状态：

1. 主库执行完成，写入 binlog，并反馈给客户端；
2. binlog 被从主库发送给备库，备库收到；
3. 在备库执行 binlog 完成。

我们上面判断主备无延迟的逻辑，是“备库收到的日志都执行完成了”。但是，从 binlog 在主备之间状态的分析中，不难看出还有一部分日志，处于客户端已经收到提交确认，而备库还没收到日志的状态。

如图 4 所示就是这样的一个状态。

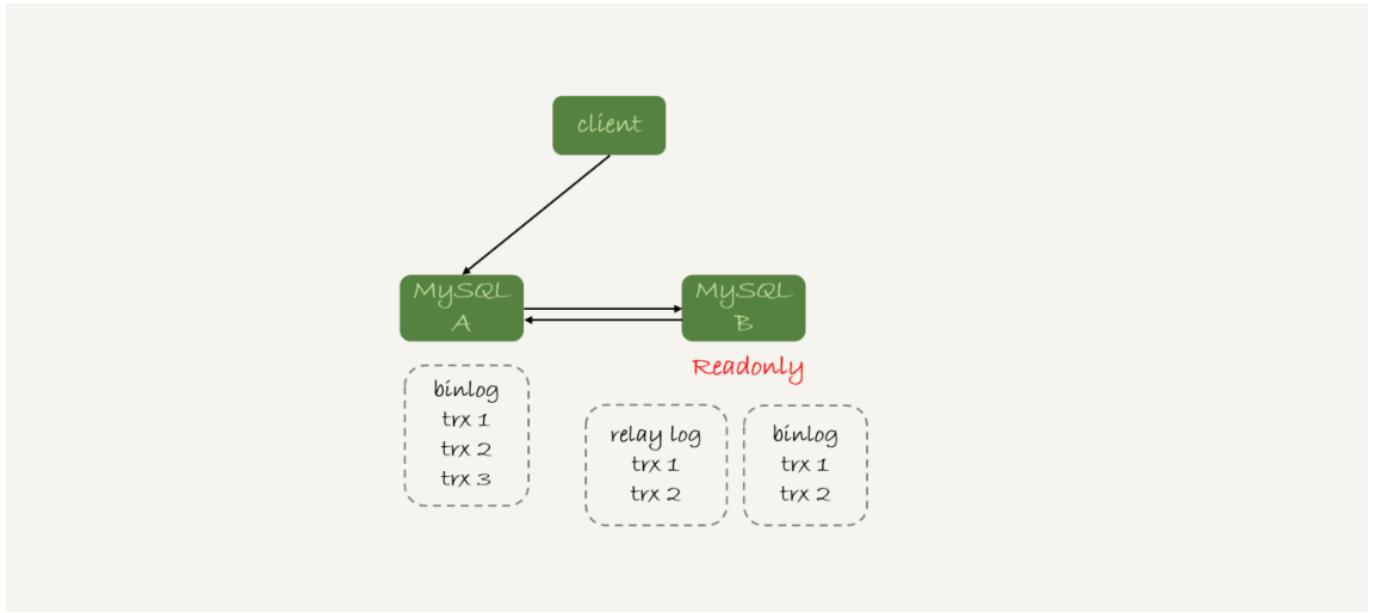


图 4 备库还没收到 trx3

这时，主库上执行完成了三个事务 trx1、trx2 和 trx3，其中：

1. trx1 和 trx2 已经传到从库，并且已经执行完成了；
2. trx3 在主库执行完成，并且已经回复给客户端，但是还没有传到从库中。

如果这时候你在从库 B 上执行查询请求，按照我们上面的逻辑，从库认为已经没有同步延迟，但还是查不到 trx3 的。严格地说，就是出现了过期读。

那么，这个问题有没有办法解决呢？

配合 semi-sync

要解决这个问题，就要引入半同步复制，也就是 semi-sync replication。

semi-sync 做了这样的设计：

1. 事务提交的时候，主库把 binlog 发给从库；
2. 从库收到 binlog 以后，发回给主库一个 ack，表示收到了；
3. 主库收到这个 ack 以后，才能给客户端返回“事务完成”的确认。

也就是说，如果启用了 semi-sync，就表示所有给客户端发送过确认的事务，都确保了备库已经收到了这个日志。

在[第 25 篇文章](#)的评论区，有同学问到：如果主库掉电的时候，有些 binlog 还来不及发给从库，会不会导致系统数据丢失？

答案是，如果使用的是普通的异步复制模式，就可能会丢失，但 semi-sync 就可以解决这个问题。

这样，semi-sync 配合前面关于位点的判断，就能够确定在从库上执行的查询请求，可以避免过期读。

但是，semi-sync+ 位点判断的方案，只对一主一备的场景是成立的。在一主多从场景中，主库只要等到一个从库的 ack，就开始给客户端返回确认。这时，在从库上执行查询请求，就有两种情况：

1. 如果查询是落在这个响应了 ack 的从库上，是能够确保读到最新数据；
2. 但如果是查询落到其他从库上，它们可能还没有收到最新的日志，就会产生过期读的问题。

其实，判断同步位点的方案还有另外一个潜在的问题，即：如果在业务更新的高峰期，主库的位点或者 GTID 集合更新很快，那么上面的两个位点等值判断就会一直不成立，很可能出现从库上迟迟无法响应查询请求的情况。

实际上，回到我们最初的业务逻辑里，当发起一个查询请求以后，我们要得到准确的结果，其实并不需要等到“主备完全同步”。

为什么这么说呢？我们来看一下这个时序图。

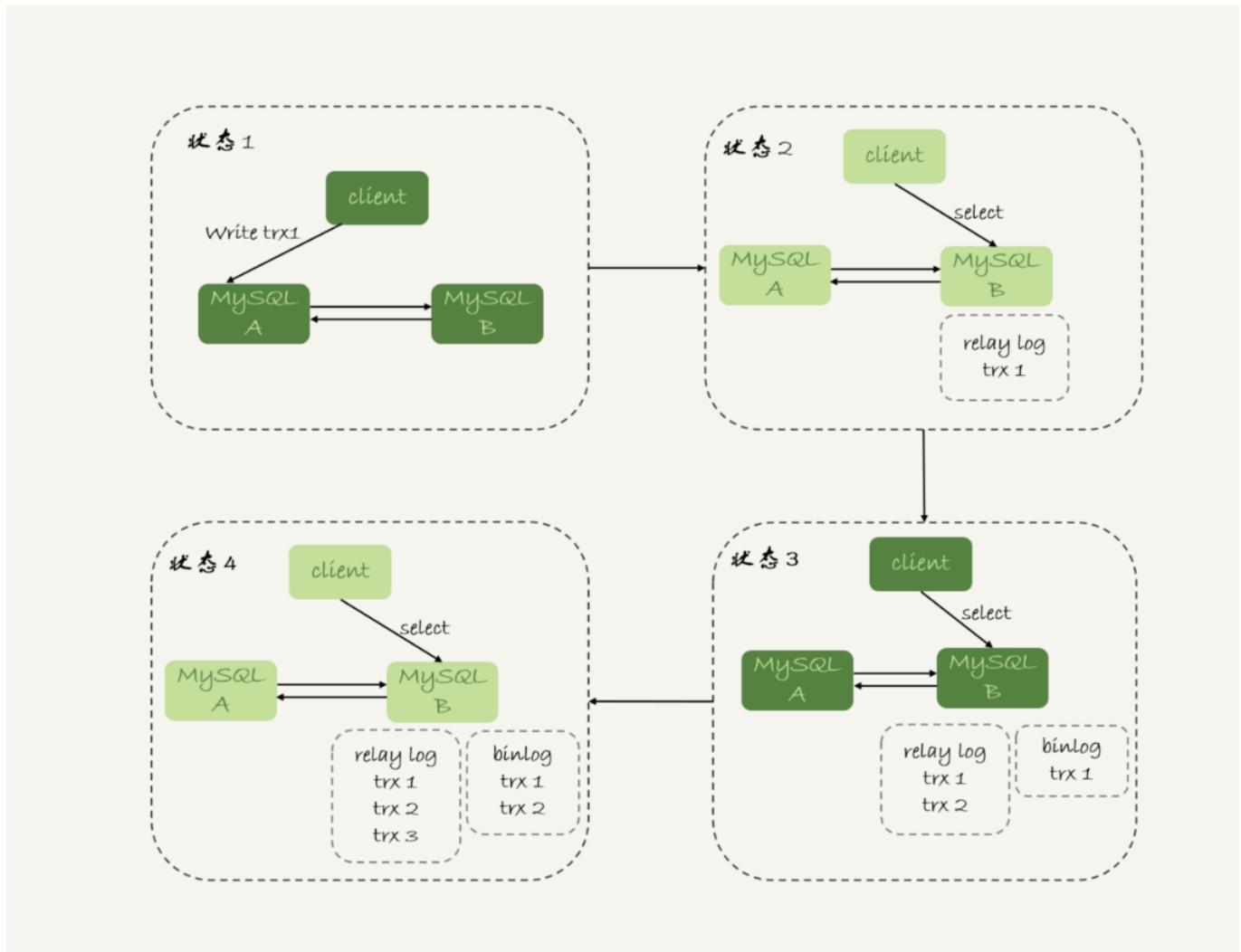


图 5 主备持续延迟一个事务

图 5 所示，就是等待位点方案的一个 bad case。图中备库 B 下的虚线框，分别表示 relaylog 和 binlog 中的事务。可以看到，图 5 中从状态 1 到状态 4，一直处于延迟一个事务的状态。

备库 B 一直到状态 4 都和主库 A 存在延迟，如果用上面必须等到无延迟才能查询的方案，select 语句直到状态 4 都不能被执行。

但是，其实客户端是在发完 trx1 更新后发起的 select 语句，我们只需要确保 trx1 已经执行完成就可以执行 select 语句了。也就是说，如果在状态 3 执行查询请求，得到的就是预期结果了。

到这里，我们小结一下，semi-sync 配合判断主备无延迟的方案，存在两个问题：

1. 一主多从的时候，在某些从库执行查询请求会存在过期读的现象；

2. 在持续延迟的情况下，可能出现过度等待的问题。

接下来，我要和你介绍的等主库位点方案，就可以解决这两个问题。

等主库位点方案

要理解等主库位点方案，我需要先和你介绍一条命令：

 复制代码

```
1 select master_pos_wait(file, pos[, timeout]);
```

这条命令的逻辑如下：

1. 它是在从库执行的；
2. 参数 file 和 pos 指的是主库上的文件名和位置；
3. timeout 可选，设置为正整数 N 表示这个函数最多等待 N 秒。

这个命令正常返回的结果是一个正整数 M，表示从命令开始执行，到应用完 file 和 pos 表示的 binlog 位置，执行了多少事务。

当然，除了正常返回一个正整数 M 外，这条命令还会返回一些其他结果，包括：

1. 如果执行期间，备库同步线程发生异常，则返回 NULL；
2. 如果等待超过 N 秒，就返回 -1；
3. 如果刚开始执行的时候，就发现已经执行过这个位置了，则返回 0。

对于图 5 中先执行 trx1，再执行一个查询请求的逻辑，要保证能够查到正确的数据，我们可以使用这个逻辑：

1. trx1 事务更新完成后，马上执行 show master status 得到当前主库执行到的 File 和 Position；
2. 选定一个从库执行查询语句；
3. 在从库上执行 select master_pos_wait(File, Position, 1)；
4. 如果返回值是 $>= 0$ 的正整数，则在这个从库执行查询语句；

5. 否则，到主库执行查询语句。

我把上面这个流程画出来。

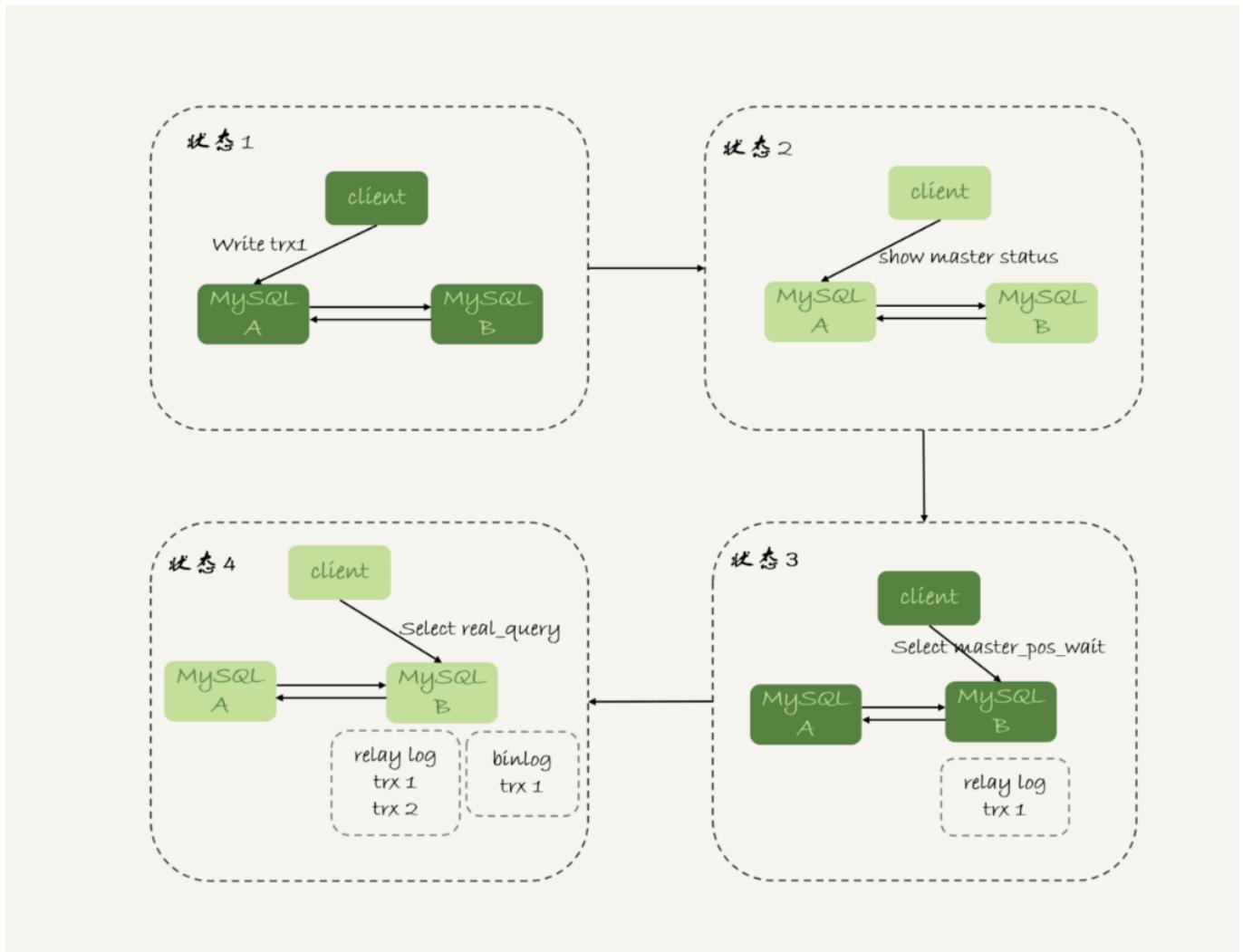


图 6 master_pos_wait 方案

这里我们假设，这条 select 查询最多在从库上等待 1 秒。那么，如果 1 秒内 master_pos_wait 返回一个大于等于 0 的整数，就确保了从库上执行的这个查询结果一定包含了 trx1 的数据。

步骤 5 到主库执行查询语句，是这类方案常用的退化机制。因为从库的延迟时间不可控，不能无限等待，所以如果等待超时，就应该放弃，然后到主库去查。

你可能会说，如果所有的从库都延迟超过 1 秒了，那查询压力不就都跑到主库上了吗？确实是这样。

但是，按照我们设定不允许过期读的要求，就只有两种选择，一种是超时放弃，一种是转到主库查询。具体怎么选择，就需要业务开发同学做好限流策略了。

GTID 方案

如果你的数据库开启了 GTID 模式，对应的也有等待 GTID 的方案。

MySQL 中同样提供了一个类似的命令：

 复制代码

```
1 select wait_for_executed_gtid_set(gtid_set, 1);
```

这条命令的逻辑是：

1. 等待，直到这个库执行的事务中包含传入的 gtid_set，返回 0；
2. 超时返回 1。

在前面等位点的方案中，我们执行完事务后，还要主动去主库执行 show master status。而 MySQL 5.7.6 版本开始，允许在执行完更新类事务后，把这个事务的 GTID 返回给客户端，这样等 GTID 的方案就可以减少一次查询。

这时，等 GTID 的执行流程就变成了：

1. trx1 事务更新完成后，从返回包直接获取这个事务的 GTID，记为 gtid1；
2. 选定一个从库执行查询语句；
3. 在从库上执行 select wait_for_executed_gtid_set(gtid1, 1)；
4. 如果返回值是 0，则在这个从库执行查询语句；
5. 否则，到主库执行查询语句。

跟等主库位点的方案一样，等待超时后是否直接到主库查询，需要业务开发同学来做限流考虑。

我把这个流程图画出来。

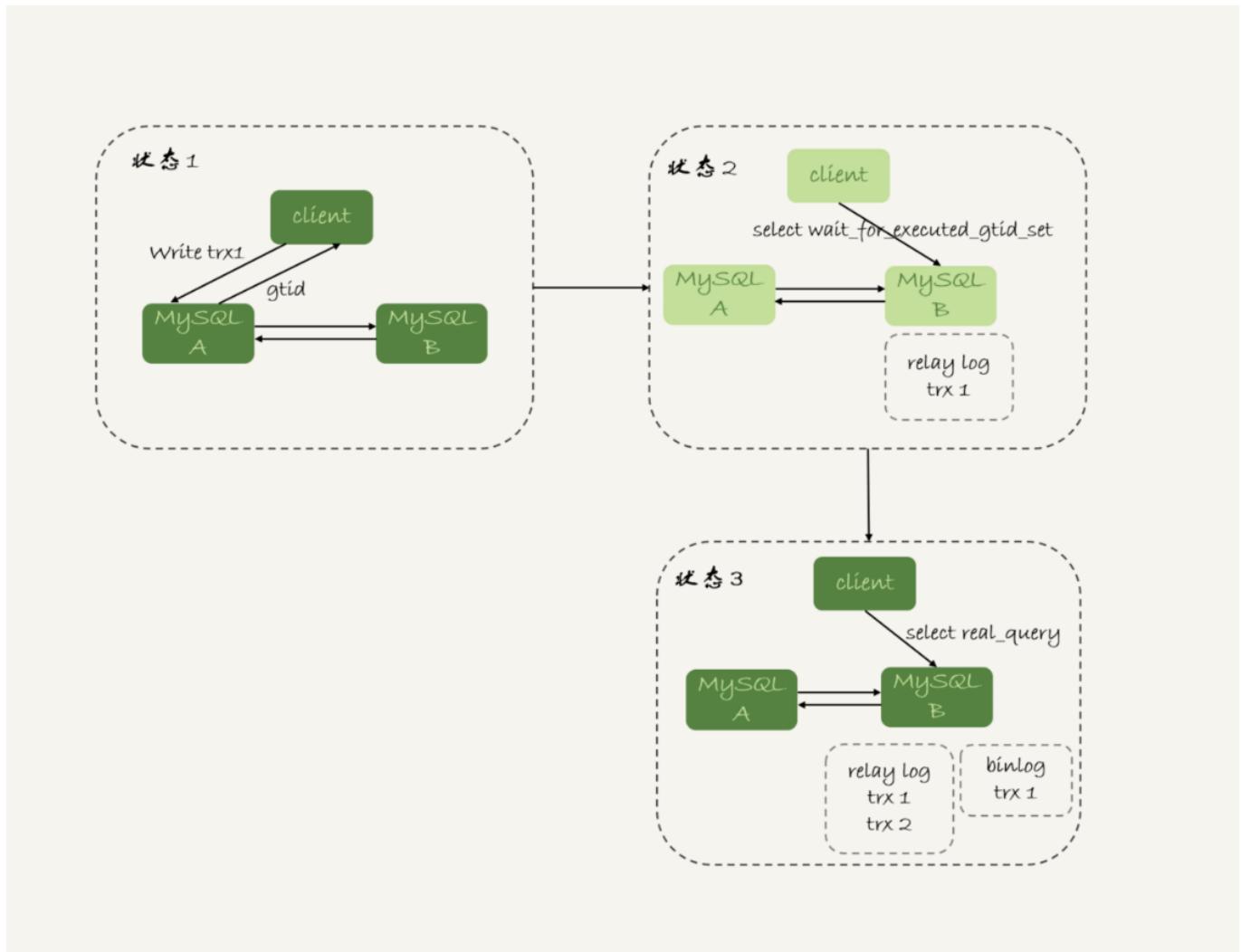


图 7 `wait_for_executed_gtid_set` 方案

在上面的第一步中，`trx1` 事务更新完成后，从返回包直接获取这个事务的 GTID。问题是，怎么能够让 MySQL 在执行事务后，返回包中带上 GTID 呢？

你只需要将参数 `session_track_gtids` 设置为 `OWN_GTID`，然后通过 API 接口 `mysql_session_track_get_first` 从返回包解析出 GTID 的值即可。

在专栏的[第一篇文章](#)中，我介绍 `mysql_reset_connection` 的时候，评论区有同学留言问这类接口应该怎么使用。

这里我再回答一下。其实，MySQL 并没有提供这类接口的 SQL 用法，是提供给程序的 API(<https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/c-api-functions.html>)。

比如，为了让客户端在事务提交后，返回的 GTID 能够在客户端显示出来，我对 MySQL 客户端代码做了点修改，如下所示：

```
const char *data;
size_t length;
if (mysql_session_track_get_first(&mysql, SESSION_TRACK_GTIDS, &data, &length) == 0)
{
    sprintf(&buff[strlen(buff)], ", GTID: %s", data);
}
```

图 8 显示更新事务的 GTID-- 代码

这样，就可以看到语句执行完成，显示出 GTID 的值。

```
mysql> set session_track_gtids=OWN_GTID;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> update t set c=c+1;
Query OK, 0 rows affected, GTID: 00000000-1111-0000-1111-000000000000:9 (0.00 sec)
Rows matched: 0  Changed: 0  Warnings: 0
```

图 9 显示更新事务的 GTID-- 效果

当然了，这只是一个例子。你要使用这个方案的时候，还是应该在你的客户端代码中调用 mysql_session_track_get_first 这个函数。

小结

在今天这篇文章中，我跟你介绍了一主多从做读写分离时，可能碰到过期读的原因，以及几种应对的方案。

这几种方案中，有的方案看上去是做了妥协，有的方案看上去不那么靠谱儿，但都是有实际应用场景的，你需要根据业务需求选择。

即使是最优位点和等待 GTID 这两个方案，虽然看上去比较靠谱儿，但仍然存在需要权衡的情况。如果所有的从库都延迟，那么请求就会全部落到主库上，这时候会不会由于压力突然增大，把主库打挂了呢？

其实，在实际应用中，这几个方案是可以混合使用的。

比如，先在客户端对请求做分类，区分哪些请求可以接受过期读，而哪些请求完全不能接受过期读；然后，对于不能接受过期读的语句，再使用等 GTID 或等位点的方案。

但话说回来，过期读在本质上是由一写多读导致的。在实际应用中，可能会有别的不需要等待就可以水平扩展的数据库方案，但这往往是用牺牲写性能换来的，也就是需要在读性能和写性能中取权衡。

最后，我给你留下一个问题吧。

假设你的系统采用了我们文中介绍的最后一个方案，也就是等 GTID 的方案，现在你要对主库的一张大表做 DDL，可能会出现什么情况呢？为了避免这种情况，你会怎么做呢？

你可以把你的分析和方案设计写在评论区，我会在下一篇文章跟你讨论这个问题。感谢你的收听，也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。

上期问题时间

上期给你留的问题是，在 GTID 模式下，如果一个新的从库接上主库，但是需要的 binlog 已经没了，要怎么做？

@某、人同学给了很详细的分析，我把他的回答略做修改贴过来。

1. 如果业务允许主从不一致的情况，那么可以在主库上先执行 show global variables like 'gtid_purged'，得到主库已经删除的 GTID 集合，假设是 gtid_purged1；然后先在从库上执行 reset master，再执行 set global gtid_purged = 'gtid_purged1'；最后执行 start slave，就会从主库现存的 binlog 开始同步。binlog 缺失的那一部分，数据在从库上就可能会有丢失，造成主从不一致。
2. 如果需要主从数据一致的话，最好还是通过重新搭建从库来做。
3. 如果有其他的从库保留有全量的 binlog 的话，可以把新的从库先接到这个保留了全量 binlog 的从库，追上日志以后，如果有需要，再接回主库。
4. 如果 binlog 有备份的情况，可以先在从库上应用缺失的 binlog，然后再执行 start slave。

评论区留言点赞板：

| @悟空 同学级联实验，验证了 seconds_behind_master 的计算逻辑。

@_CountingStars 问了一个好问题：MySQL 是怎么快速定位 binlog 里面的某一个 GTID 位置的？答案是，在 binlog 文件头部的 Previous_gtids 可以解决这个问题。

@王朋飞 同学问了一个好问题，sql_slave_skip_counter 跳过的是一個 event，由于 MySQL 总不能执行一半的事务，所以既然跳过了一个 event，就会跳到这个事务的末尾，因此 set global sql_slave_skip_counter=1;start slave 是可以跳过整个事务的。

The banner features the '极客时间' logo with a gear icon. The main title is 'MySQL 实战 45 讲'. Below it is the subtitle '从原理到实战，丁奇带你搞懂 MySQL' and a photo of the instructor, Ding Qi, wearing glasses and a black shirt, with arms crossed. On the left, the teacher's name '林晓斌' is listed with the note '网名丁奇 前阿里资深技术专家'. At the bottom, there is a call to action: '新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有现金奖励。'.

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪，如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 27 | 主库出问题了，从库怎么办？

下一篇 29 | 如何判断一个数据库是不是出问题了？

精选留言 (32)

写留言



有铭

2019-01-16

17

这专栏真的是干货满满，每看一篇我都有“我发现我真的不会使用MySQL”和“我原来把MySQL用错了”的挫败感

展开 ▼

作者回复: 这样我觉得你和我的时间都值了😊

把你更新了认识的点发到评论区，这样会印象更深哈🤝



某人

2019-01-16

↑ 9

老师我先请教两个问题(估计大多数同学都有这个疑惑)😊:

- 1.现在的中间件可以说是乱花渐欲迷人眼,请问老师哪一款中间件适合大多数不分库分表,只是做读写分离业务的proxy,能推荐一款嘛?毕竟大多数公司都没有专门做中间件开发的团队
- 2.如果是业务上进行了分库分表,老师能推荐一款分库分表的proxy嘛?我目前了解到的针对分库分表的proxy都或多或少有些问题。不过分布式数据库是一个趋势也是一个难点。

展开 ▼

作者回复: 额,这个最难回答了

说实话因为我原来团队是团队自己做的proxy(没有开源),所以我对其他proxy用得并不多,实在不敢随便指一个。

如果说个比较熟悉的话,可能MariaDB MaxScale还不错



曾剑

2019-01-16

↑ 6

老师写的每一篇文章都能让我获益良多。每一篇都值得看好几遍。

今天的问题,大表做DDL的时候可能会出现主从延迟,导致等 GTID 的方案可能会导致这部分流量全打到主库,或者全部超时。

如果这部分流量太大的话,我会选择上一篇文章介绍的两种方法:

- 1.在各个从库先SET sql_log_bin = OFF,然后做DDL,所有从库及备主全做完之后,做...

展开 ▼

作者回复: ↗ 表示这两篇文章你都get到了



易翔

2019-01-16

3

为老师一句你的时间和我的时间都值了。点赞

展开 ▼



IceGeek17

2019-01-29

2

老师，能不能分析下，如果去实现一个做读写分离的proxy，有哪些重要的点要考虑，比如：连接管理、流量分配管理、proxy自己的高可用，等等。

因为老师原来的团队自己开发过proxy，肯定有相关的经验，也趟过很多坑，能不能从如何实现一个proxy需要考虑哪些关键点，在架构上做一个分析和梳理

展开 ▼

作者回复: 额，这个问题有点大... 你提一个具体问题我们来讨论吧



black_mirr...

2019-01-21

2

林老师 您好

1.mysql_session_track_get_fitst这个函数，从github下载mysql源码后怎么尝试简单编译，如图8？

2. mysql_session_track_get_fitst这个函数貌似不支持python语言，我想模拟文中等gtid方法，不会java怎么办？

展开 ▼



猪哥哥

2019-01-17

2

老师, 你真棒, 我公司的生产环境解决过期读使用的就是强制走主库方案, 看了这篇文章, 困惑了很久的问题迎刃而解！很感谢!

展开 ▼



二马

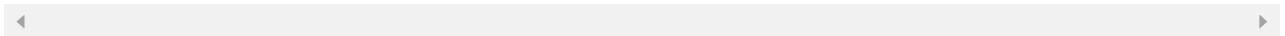
2019-01-16

2

最近做性能测试时发现当并发用户达到一定量(比如500) , 部分用户连接不上 , 能否介绍下 MySQL连接相关问题 , 谢谢 !

展开 ▼

作者回复: 修改max_connections参数



Max

2019-01-17

1

我一般是先是在从库上设置 set_log_bin=off , 然后执行ddl语句。

然后完成以后 , 主从做一下切换。然后在主库上在执行一下set_log_bin=off,执行ddl语句。

然后在做一下主从切换。

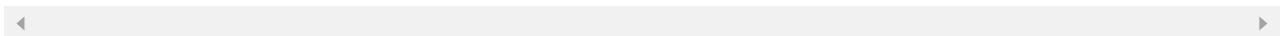
个人对pt-online-scheman-change不是很推荐使用 , 它的原理基本是创建触发器 , 然...

展开 ▼

作者回复: 前面的分析很好哈

然后一主13从有点多了 , 否则主库生成binlog太快的话 , 主库的网卡会被打爆。要这么多的话 , 得做级联。

DBA解决不能靠加机器解决的事情^_^ 而且如果通过优化 , 可以把13变成3 , 那也是DBA的价值



Bang

2019-05-05

1

请问一下 , 重库经常会出现Duplicate是什么情况 , 这一段时间 经常会这样。然后要手动去处理一下 , 然后过一段时间 又会这样。

展开 ▼



Break

2019-05-05

1

有一个疑问, 等主库位点方案, 如果从库里查到的master_pos_wait大于0, 那应该是表示从库还没有执行到目标位置,这样数据应该不是最新的, 所以应该要查主库才对呀. 只有返回0, 才表示已经执行到目标位置, 这样从库数据才是最新. 还是说我理解错了? 😊?

展开 ▼



xinglichea

2019-04-25



老师，请问下文章中您用的画图工具是什么，能否告知？看起来特清爽。最近在整理公司的架构，感觉visio和亿图都不是很好用，非常感谢😊

展开 ▼



杨陆伟

2019-04-19



最后两个方案，可以解决过期读的问题，但是如果是Client端模式，让应用在查询前多执行一个命令，感觉应用很难理解和同意，这也是IT圈一个常见的矛盾：应用与平台之间的矛盾；如果是Proxy模式，代理又无感写请求和查询请求的成对关系。不知道老师所在的公司是如何解决这些问题的？谢谢

展开 ▼



肖邦的学徒

2019-04-18



有个疑问 主库执行更新得到的位点信息读请求怎么拿到呢

作者回复: show master status ?



念你如昔

2019-04-17



老师：等主库位点方案：

图中的状态四：怎么判定我的select real_query，读取的为trx1的而不是trx2的呢？

我执行一个查询所涉及到的行，它是怎么去分析所涉及到的行数据对应的最新值是在哪个事务里的呢

展开 ▼



啊啊啊哦哦

2019-04-10



老师。最近公司在阿里云要用一主多从。我想问下阿里的。 select *from test for

update 会定位到主库吗

作者回复: 设计不出bug的话，应该要😊



涛哥哥

2019-03-17



老师，想问一下，主库用innodb引擎，从库用 myisam可以吗？如果主库挂了，不准备用从库顶上来，建议这样用不同引擎吗？谢谢老师 😊😊

展开 ▼

作者回复: 不建议，容易主备不一致



浪迹天涯的...

2019-03-16



等主库位点方案 感觉实用性不是很强呀，不知道我有没有理解错。因为实际场景感觉不会立即写一条数据，然后我在从库上再查。从从库查询数据的时候，我不可能记录该记录在主库的postion呀。



Mr.Strive...

2019-01-21



老师您好：

关于主库大表的DDL操作，我看了问题答案，有两种方案。第一种是读写请求转到主库，在主库上做DDL。第二种是从库上做DDL，完成后进行主从切换。

关于第二种，有一个疑惑：...

展开 ▼

作者回复: 你说得对，这种方案下能支持的DDL只有以下几种：

创建/删除索引、新增最后一列、删除最后一列

其中DBA会认为“合理”的DDL需求就是：“创建/删除索引、新增最后一列”

新春快乐~



black_mirr...

2019-01-21



林老师 您好

请问mysql_session_track_get_fitst这个函数查询了官方资料都需要可以修改源码

1.在不懂c++情况下，github上下载源码后怎么尝试简单编译使用，如图8代码

2. mysql_session_track_get_fitst函数貌似没有python语言api，不会java，想在代码层面模拟整个过程，还有木有解决方法？

展开 ▼

作者回复: 不知道python是不是有方法可以把c代码作为扩展模块😊

