

课程介绍

课程介绍

- ◆ 项目搭建
- ◆ 数据库的设计与实现
- ◆ 项目模块化
- ◆ 页面功能开发

V1.0功能简介

- ◆ 完成首页关注的问题列表
- ◆ 完成问题详情

重点掌握

- ◆ 使用pyCharm创建及调试项目
- ◆ 数据库分析建模，ORM外键关联
- ◆ 使用蓝图来改进项目

项目搭建

项目搭建

- ◆ 使用pyCharm专业版来搭建实战项目
- ◆ 设计路由和视图函数
- ◆ 使用继承和包含语法实现模板结构的调整

数据库的设计与实现

功能分析

- ◆ 用户可以登陆及注册
- ◆ 用户可以发问题（标题、简述、内容、标签）
- ◆ 用户可以回答问题、关注问题
- ◆ 用户可以评论回答、点赞回答
- ◆ 个人中心

数据库的设计与实现

◆ pdman工具的使用

数据库的设计与实现

◆ 编写模型代码

项目模块化

思考

- ◆ 现在的实战项目有什么问题

蓝图 (Blueprint)

什么是蓝图

- ◆ 大型应用组织管理
- ◆ 模块化/组件化
- ◆ 一个项目可以有多个蓝图

蓝图的实现方式

◆ 按功能划分

◆ 按模块划分

按功能划分

```
1 flasker/  
2   __init__.py  
3   static/  
4   templates/  
5       accounts/  
6       mall/  
7       mine/  
8   views/  
9       __init__.py  
10      accounts.py  
11      mall.py  
12      mine.py  
13  models.py
```

按模块划分

```
1 flasker/  
2     __init__.py  
3     accounts/  
4         __init__.py  
5         views.py  
6         static/  
7         templates/  
8     mall/  
9         __init__.py  
10        views.py  
11        static/  
12        templates/  
13    mine/  
14        __init__.py  
15        views.py  
16        static/  
17        templates/  
18    models.py
```

使用蓝图来改进项目

蓝图实现的过程

- ◆ 第一步：按模块拆分

ORM模型、配置、常量、工具类、功能模块等

蓝图实现的过程

- ◆ 第二步：视图文件中，实例化一个蓝图对象

```
accounts = Blueprint('accounts', __name__,  
                    template_folder='templates',  
                    static_folder='static')
```

蓝图实现的过程

◆ 第三步：注册蓝图

```
from accounts.views import accounts
```

```
app.register_blueprint(accounts, url_prefix='/accounts')
```

页面功能开发

页面功能开发

◆ 问题详情动态页面开发

第一步：使用模板语法将详情页改造

第二步：将需要展示评论、关注的信息从数据库取出

第三步：取出第一条回答内容并展示剩余多少回答

页面功能开发

◆ 首页问题列表开发

页面功能开发

◆ 问题详情动态页面开发

课程总结

课程总结

◆ 知识点总结

◆ 踩坑指南

知识点总结

◆ 数据库模型的编写

◆ 外键引用，添加一对多属性

◆ 蓝图的使用

知识点总结

- ◆ 模板语法（标签、变量、过滤器）
- ◆ 模板继承，包含，本页面引用
- ◆ 自定义过滤器

踩坑指南

- ◆ 先建立数据库，再db.create_all()
- ◆ 使用蓝图后，db.create_all()的使用
- ◆ 扩展知识点：修改模型后的表同步(flask-migrate)