



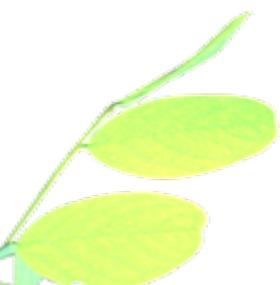
# Introduction to C++ (Season 1)

## Unit 2: The EGE Graphics Lib

第2单元:丹青画松石- EGE图形库

### Section 1 : Setup EGE

第1节: 配置EGE图形库



# Dev-C++

- ❖ Version 5.6.0 only for Win32 develop
- ❖ Home Page
  - <http://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp>
- ❖ Available versions(可用版本下载)
  - <http://sourceforge.net/p/orwelldevcpp/activity>
- ❖ Do NOT support x64 compile (只支持编译生成32位代码)



# Using EGE to draw (用EGE图形库绘图)

```
#include "graphics.h"  
  
int main(){  
    initgraph(640,480);  
  
    outtextxy(100,300,"Aloha World!");  
    line(10,10,400,400);  
  
    ege::getch();  
    closegraph();  
    return 0;  
}
```



## Setup ege Lib (配置ege图形库)

1. 下载ege-13.04.01并解压缩到X:\ege
2. 将ege\include添加到Dev-C++ (或项目) 的包含路径中
3. 将ege\lib添加到Dev-C++ (或项目) 的库路径中
4. 在Dev-C++ (或者项目) 中增加链接选项参数
5. 配置Dev-C++, 实现ege库的代码补全
6. 如果必要, 可以自行进入ege\src目录下构建适用的库文件

# Say "Aloha World!" with ege graphics lib

❖ 注意，链接器的参数中一定要加上：

❖ `-lgraphics -lgdi32 -limm32 -lmsimg32 -lole32 -loleaut32 -lwinmm -luuid -mwindows`