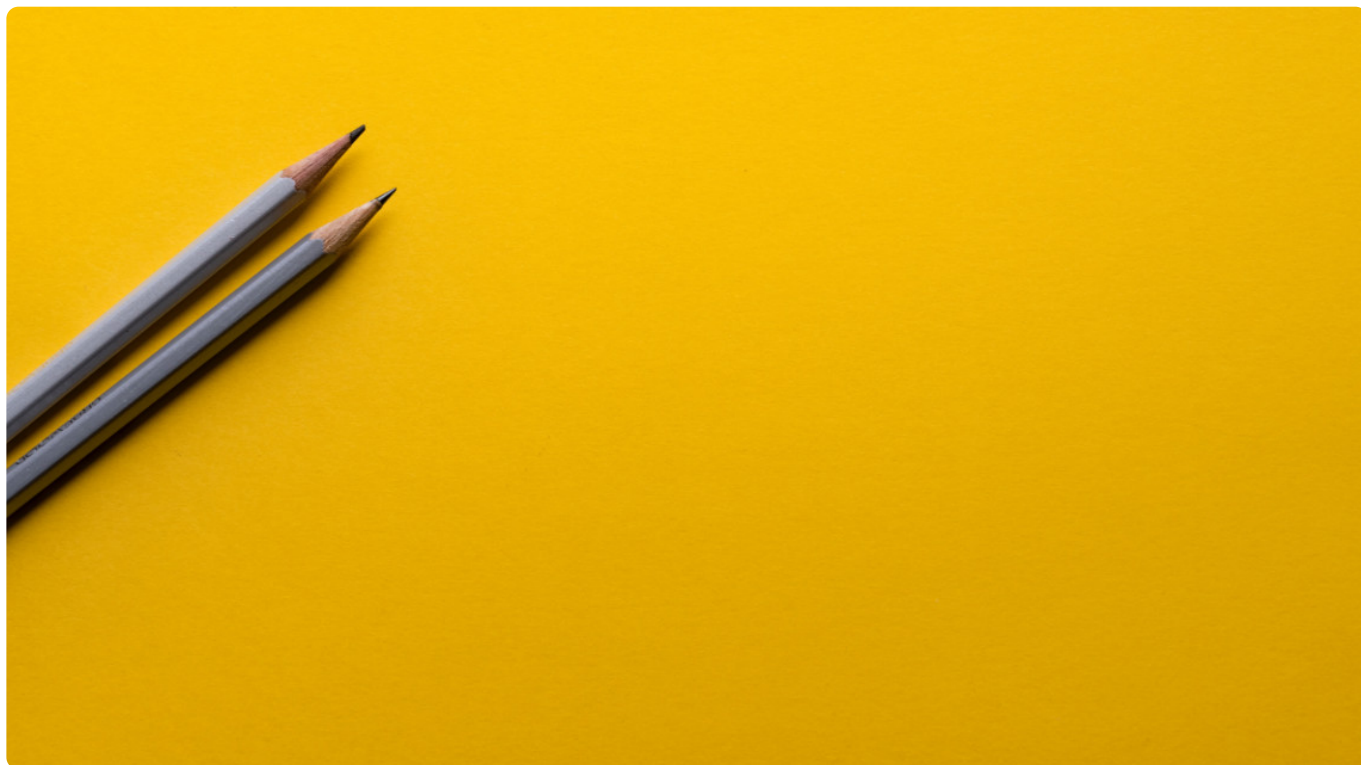


第3讲 | 谈谈final、finally、finalize有什么不同？

2018-05-10 杨晓峰

Java核心技术36讲

[进入课程 >](#)



讲述：黄洲君

时长 11:03 大小 5.06M



Java 语言有很多看起来很相似，但是用途却完全不同的语言要素，这些内容往往容易成为面试官考察你知识掌握程度的切入点。

今天，我要问你的是一个经典的 Java 基础题目，谈谈 final、finally、finalize 有什么不同？

典型回答

final 可以用来修饰类、方法、变量，分别有不同的意义，final 修饰的 class 代表不可以继承扩展，final 的变量是不可以修改的，而 final 的方法也是不可以重写的（override）。

finally 则是 Java 保证重点代码一定要被执行的一种机制。我们可以使用 try-finally 或者 try-catch-finally 来进行类似关闭 JDBC 连接、保证 unlock 锁等动作。

finalize 是基础类 java.lang.Object 的一个方法，它的设计目的是保证对象在被垃圾收集前完成特定资源的回收。finalize 机制现在已经不推荐使用，并且在 JDK 9 开始被标记为 deprecated。

考点分析

这是一个非常经典的 Java 基础问题，我上面的回答主要是从语法和使用实践角度出发的，其实还有很多方面可以深入探讨，面试官还可以考察你对性能、并发、对象生命周期或垃圾收集基本过程等方面的理解。

推荐使用 final 关键字来明确表示我们代码的语义、逻辑意图，这已经被证明在很多场景下是非常好的实践，比如：

我们可以将方法或者类声明为 final，这样就可以明确告知别人，这些行为是不许修改的。

如果你关注过 Java 核心类库的定义或源码，有没有发现 java.lang 包下面的很多类，相当一部分都被声明成为 final class？在第三方类库的一些基础类中同样如此，这可以有效避免 API 使用者更改基础功能，某种程度上，这是保证平台安全的必要手段。

使用 final 修饰参数或者变量，也可以清楚地避免意外赋值导致的编程错误，甚至，有人明确推荐将所有方法参数、本地变量、成员变量声明成 final。


final 变量产生了某种程度的不可变（immutable）的效果，所以，可以用于保护只读数据，尤其是在并发编程中，因为明确地不能再赋值 final 变量，有利于减少额外的同步开销，也可以省去一些防御性拷贝的必要。

final 也许会有性能的好处，很多文章或者书籍中都介绍了可在特定场景提高性能，比如，利用 final 可能有助于 JVM 将方法进行内联，可以改善编译器进行条件编译的能力等等。坦白说，很多类似的结论都是基于假设得出的，比如现代高性能 JVM（如 HotSpot）判断内联未必依赖 final 的提示，要相信 JVM 还是非常智能的。类似的，final 字段对性能的影响，大部分情况下，并没有考虑的必要。

从开发实践的角度，我不想过度强调这一点，这是和 JVM 的实现很相关的，未经验证比较难以把握。我的建议是，在日常开发中，除非有特别考虑，不然最好不要指望这种小技巧带来的所谓性能好处，程序最好是体现它的语义目的。如果你确实对这方面有兴趣，可以查阅相关资料，我就不再赘述了，不过千万别忘了验证一下。

对于 finally，明确知道怎么使用就足够了。需要关闭的连接等资源，更推荐使用 Java 7 中添加的 try-with-resources 语句，因为通常 Java 平台能够更好地处理异常情况，编码量也要少很多，何乐而不为呢。

另外，我注意到有一些常被考到的 finally 问题（也比较偏门），至少需要了解一下。比如，下面代码会输出什么？

 复制代码

```
1 try {  
2     // do something  
3     System.exit(1);  
4 } finally{  
5     System.out.println("Print from finally");  
6 }
```

上面 finally 里面的代码可不会被执行的哦，这是一个特例。

对于 finalize，我们要明确它是不推荐使用的，业界实践一再证明它不是个好的办法，在 Java 9 中，甚至明确将 Object.finalize() 标记为 deprecated！如果没有特别的原因，不要实现 finalize 方法，也不要指望利用它来进行资源回收。


为什么呢？简单说，你无法保证 finalize 什么时候执行，执行的是否符合预期。使用不当会影响性能，导致程序死锁、挂起等。

通常来说，利用上面的提到的 try-with-resources 或者 try-finally 机制，是非常好的回收资源的办法。如果确实需要额外处理，可以考虑 Java 提供的 Cleaner 机制或者其他替代方法。接下来，我来介绍更多设计考虑和实践细节。

知识扩展

1. 注意，final 不是 immutable！

我在前面介绍了 final 在实践中的益处，需要注意的是，**final 并不等同于 immutable**，比如下面这段代码：

 复制代码

```
1 final List<String> strList = new ArrayList<>();
2 strList.add("Hello");
3 strList.add("world");
4 List<String> unmodifiableStrList = List.of("hello", "world");
5 unmodifiableStrList.add("again");
```

final 只能约束 strList 这个引用不可以被赋值，但是 strList 对象行为不被 final 影响，添加元素等操作是完全正常的。如果我们真的希望对象本身是不可变的，那么需要相应的类支持不可变的行为。在上面这个例子中，[List.of 方法](#)创建的本身就是不可变 List，最后那句 add 是会在运行时抛出异常的。

Immutable 在很多场景是非常棒的选择，某种意义上说，Java 语言目前并没有原生的不可变支持，如果要实现 immutable 的类，我们需要做到：

将 class 自身声明为 final，这样别人就不能扩展来绕过限制了。

将所有成员变量定义为 private 和 final，并且不要实现 setter 方法。

通常构造对象时，成员变量使用深度拷贝来初始化，而不是直接赋值，这是一种防御措施，因为你无法确定输入对象不被其他人修改。

如果确实需要实现 getter 方法，或者其他可能会返回内部状态的方法，使用 copy-on-write 原则，创建私有的 copy。

这些原则是不是在并发编程实践中经常被提到？的确如此。

关于 setter/getter 方法，很多人喜欢直接用 IDE 一次全部生成，建议最好是你确定有需要时再实现。

2.finalize 真的那么不堪？

前面简单介绍了 finalize 是一种已经被业界证明了的非常不好的实践，那么为什么会导出那些问题呢？


finalize 的执行是和垃圾收集关联在一起的，一旦实现了非空的 finalize 方法，就会导致相应对象回收呈现数量级上的变慢，有人专门做过 benchmark，大概是 40~50 倍的下降。

因为，finalize 被设计成在对象**被垃圾收集前**调用，这就意味着实现了 finalize 方法的对象是个“特殊公民”，JVM 要对它进行额外处理。finalize 本质上成为了快速回收的阻碍者，可能导致你的对象经过多个垃圾收集周期才能被回收。

有人也许会问，我用 System.runFinalization() 告诉 JVM 积极一点，是不是就可以了？也许有点用，但是问题在于，这还是不可预测、不能保证的，所以本质上还是不能指望。实践中，因为 finalize 拖慢垃圾收集，导致大量对象堆积，也是一种典型的导致 OOM 的原因。

从另一个角度，我们要确保回收资源就是因为资源都是有限的，垃圾收集时间的不可预测，可能会极大加剧资源占用。这意味着对于消耗非常高频的资源，千万不要指望 finalize 去承担资源释放的主要职责，最多让 finalize 作为最后的“守门员”，况且它已经暴露了如此多的问题。这也是为什么我推荐，**资源用完即显式释放，或者利用资源池来尽量重用**。

finalize 还会掩盖资源回收时的出错信息，我们看下面一段 JDK 的源代码，截取自 java.lang.ref.Finalizer

 复制代码

```
1 private void runFinalizer(JavaLangAccess jla) {
2     // ... 省略部分代码
3     try {
4         Object finalizer = this.get();
5         if (finalizer != null && !(finalizer instanceof java.lang.Enum)) {
6             jla.invokeFinalize(finalizer);
7             // Clear stack slot containing this variable, to decrease
8             // the chances of false retention with a conservative GC
9             finalizer = null;
10        }
11    } catch (Throwable x) { }
12    super.clear();
13 }
```

结合我上期专栏介绍的异常处理实践，你认为这段代码会导致什么问题？


是的，你没有看错，这里的**Throwable 是被生吞了的！**也就意味着一旦出现异常或者出错，你得不到任何有效信息。况且，Java 在 finalize 阶段也没有好的方式处理任何信息，不然更加不可预测。

3. 有什么机制可以替换 finalize 吗？

Java 平台目前在逐步使用 `java.lang.ref.Cleaner` 来替换掉原有的 finalize 实现。Cleaner 的实现利用了幻象引用（`PhantomReference`），这是一种常见的所谓 post-mortem 清理机制。我会在后面的专栏系统介绍 Java 的各种引用，利用幻象引用和引用队列，我们可以保证对象被彻底销毁前做一些类似资源回收的工作，比如关闭文件描述符（操作系统有限的资源），它比 finalize 更加轻量、更加可靠。

吸取了 finalize 里的教训，每个 Cleaner 的操作都是独立的，它有自己的运行线程，所以可以避免意外死锁等问题。

实践中，我们可以为自己的模块构建一个 Cleaner，然后实现相应的清理逻辑。下面是 JDK 自身提供的样例程序：

 复制代码

```
1 public class CleaningExample implements AutoCloseable {
2     // A cleaner, preferably one shared within a library
3     private static final Cleaner cleaner = <cleaner>;
4     static class State implements Runnable {
5         State(...) {
6             // initialize State needed for cleaning action
7         }
8         public void run() {
9             // cleanup action accessing State, executed at most once
10        }
11    }
12    private final State;
13    private final Cleaner.Cleanable cleanable
14    public CleaningExample() {
15        this.state = new State(...);
16        this.cleanable = cleaner.register(this, state);
17    }
18    public void close() {
19        cleanable.clean();
20    }
21 }
```

注意，从可预测性的角度来判断，Cleaner 或者幻象引用改善的程度仍然是有限的，如果由于种种原因导致幻象引用堆积，同样会出现问题。所以，Cleaner 适合作为一种最后的保证手段，而不是完全依赖 Cleaner 进行资源回收，不然我们就要再做一遍 finalize 的噩梦了。

我也注意到很多第三方库自己直接利用幻象引用定制资源收集，比如广泛使用的 MySQL JDBC driver 之一的 `mysql-connector-j`，就利用了幻象引用机制。幻象引用也可以进行类似链条式依赖关系的动作，比如，进行总量控制的场景，保证只有连接被关闭，相应资源被回收，连接池才能创建新的连接。

另外，这种代码如果稍有不慎添加了对资源的强引用关系，就会导致循环引用关系，前面提到的 MySQL JDBC 就在特定模式下有这种问题，导致内存泄漏。上面的示例代码中，将 `State` 定义为 `static`，就是为了避免普通的内部类隐含着对外部对象的强引用，因为那样会使外部对象无法进入幻象可达的状态。

今天，我从语法角度分析了 `final`、`finally`、`finalize`，并从安全、性能、垃圾收集等方面逐步深入，探讨了实践中的注意事项，希望对你有所帮助。

一课一练

关于今天我们讨论的题目你做到心中有数了吗？也许你已经注意到了，JDK 自身使用的 Cleaner 机制仍然是有缺陷的，你有什么更好的建议吗？

请你在留言区写写你的建议，我会选出经过认真思考的留言，送给你一份学习鼓励金，欢迎你与我一起讨论。

你的朋友是不是也在准备面试呢？你可以“请朋友读”，把今天的题目分享给好友，或许你能帮到他。

Java 核心技术 36 讲

—— 前 Oracle 首席工程师
带你修炼 Java 内功 ——

杨晓峰 前 Oracle 首席工程师



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪，如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 第2讲 | Exception和Error有什么区别？

下一篇 第4讲 | 强引用、软引用、弱引用、幻象引用有什么区别？

精选留言 (75)

写留言



sharp

2018-06-12

384

这三个就是卡巴斯基和巴基斯坦的关系，有个基巴关系。。。



zjh

2018-05-11

140

一直不懂为什么这三个经常拿来一起比较，本身就一点关系都没有啊，难道仅仅是长的像。我觉得final倒是可以和volatile一起比较下

展开 ∨



WolvesLead...
2018-05-10

103

能不能帮我分析一哈，匿名内部类，访问局部变量时，局部变量为啥要用final来修饰吗？

作者回复: 这个因为Java inner class实际会copy一份，不是去直接使用局部变量，final可以防止出现数据一致性问题



云学
2018-06-12

97

请问这篇文章中涉及的知识点是java中最重要的吗？我感觉有点剑走偏锋，这种知识了解就好了，应该有很多知识比这更重要的吧，虽说面试中可能会问，但不能以面试为中心，而要把实际应用中最有用的真正核心的东西分享出来，把它讲透彻，不追求面面俱到，也不想成为语言专家，我期望通过这个专栏可以获得java中最核心最实用特性的本质认识，希望有一种醍醐灌顶的感觉，在阅读java开源框架代码时不再困惑。我有多年的c++开发...
展开



石头狮子
2018-05-10

97

列几个 finally 不会被执行的情况:

1. try-catch 异常退出。

```
try{  
system.exit(1)  
}finally{...
```

展开



★神峰★
2018-05-12

83

你们都看懂了吗？我怎么什么都不知道

展开



Monday
2018-09-26

29

前提本节听了4遍，看了不下3遍，所花的时间大于4小时，写点心得与疑问。
一道如此“简单”的面试题，能够引申出性能、安全、GC的问题，再扩展出一些我以前没接触过或知之甚少的知识点，如Cleaner、try-catch-resources、编写immutable对象、

幻象引用等等。

还有一些读起来很简单的语句，消化起来却很吃力，如：你无法保证finalize什么时候执...

展开 ∨



有渔@蔡

2018-05-10

👍 28

1.你说那异常被生吞，是指没写e.print...语句吧？另外我有个疑惑：super.clear()为什么写在exception里，理论上super方法写第一行，或finally里。2.在一个对象的生命周期里，其finalize方法应该只会被调用1次。3.强软弱虚引用大家都知道，这虚幻引用相比较有什么特别的吗？请再深入点。4.final是不是都在编译后确定位置？比如final List这样的，内存布局是怎样的？谢谢

展开 ∨



皮卡皮卡丘

2018-05-10

👍 27

“将 State 定义为 static，就是为了避免普通的内部类隐含着对外部对象的强引用，因为那样会使外部对象无法进入幻象可达的状态。”这个该怎么理解呢？

展开 ∨

作者回复: 内部类如果不是static，它本身对外面那个类有引用关系，这一点其实从构造阶段就能看出来，你可以写段代码试试；有强引用就是strong reachable状态



Heshher

2018-05-10

👍 13

见过一些写法是将对象手动赋值为null来让GC更快的回收，不过能起多少作用就不知道了。关于JVM中那几种引用了解不多，平时可以怎么使用呢？

展开 ∨



小哥。

2018-05-10

👍 11

copy-on-write 原则，学习了

展开 ∨



Childr...
2018-05-14

10

用final修饰的class，这可以有效避免 API 使用者更改基础功能，某种程度上，这是保证平台安全的必要手段。这个地方真的很需要个例子去帮助理解。比如大家都知道String类是被final修饰不可被继承，但假如没有被final修饰，很好奇会出现什么样不安全的后果。

展开

作者回复: 谢谢反馈



Pantheon
2018-05-10

10

杨老师，关于final不能修改我想请教下，代码如下，class util {
 public final Integer info = 123;
}

@Test...

展开

作者回复: setAccessible是“流氓”，不问题出在定义为基本数据类型，会被当作constant，可以反编译看看



Loong
2018-12-03

9

final、finally、finalize

1. final

修饰类：不可被继承

修饰方法：不可重写...

展开



ls
2018-05-13

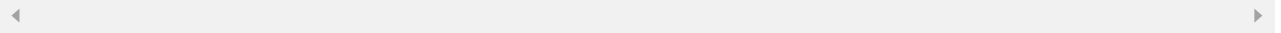
8

Java中有说：finalize 有一种用途：在 Java 中调用非 Java 代码，在非 Java 代码中若调用了C的 malloc 来分配内存，如果不调用 C 的free 函数，会导致内存泄露。所以需要在 finalize 中调用它。

面试中会有问：为什么 String 会设计成不可变？想听听老师的解释

展开 ∨

作者回复: 是的，很多资源都是需要使用本地方式获取和释放



公号-代码...

2018-05-10

👍 6

1 定义不可变对象类，当构造函数传入可变对象引用时、当getter函数返回可变对象引用时，容易掉坑。

2 在不可变对象类的构造函数中，如果传入值包括了可变对象，则clone先。

3 从不可变对象类的getter函数返回前，如果返回值为可变对象，则clone先。

4 Java默认的clone方法执行浅拷贝，对于数组、对象引用只是拷贝地址。浅拷贝在业务...

展开 ∨



echo_陈

2018-05-10

👍 6

回答上面一个人的问题。

被final修饰的变量不可变。如果初始化不赋值，后续赋值，就是从null变成你的赋值，违反不可变

展开 ∨



feifei

2018-06-30

👍 5

JDK 自身使用的 Cleaner 机制仍然是有缺陷的，你有什么更好的建议吗？

1，临时对象，使用完毕后，赋值为null,可以加快对象的回收

2，公用资源对象，比如数据库连接，使用连接池

3，native调用资源的释放，比如一个进程初始化调用一次，退出调用一次，这类场景可...

展开 ∨



Do

2018-05-12

👍 5

final修饰变量参数的时候，其实理解为内存地址的绑定，这样理解是不是更直观，基本类

型指向栈中，引用类型指向堆中。老师后期文章能不能说下java堆栈的区别，还有变量局部变量的生命周期，最好能附上图，加深理解。

展开 ∨

作者回复: 会有



Julian

2018-12-12

👍 4

第3讲 | 谈谈final、finally、finalize有什么不同的学习总结：

一、final：适合用来在语义方面标识当前的方法、变量、类不可以更改，适合封装一些代码，让用的人知道这些不要随意更改。final标识的变量不等于不可变，对于变量而言这个变量只是不能够在赋值，但是可以做任何增删改查操作。所以从这方面来讲，final在高并发下面的数据一致性起来积极作用，对性能比较好。要想写一个不可变的对象，首先需...

展开 ∨