

分布式开发样例：带你玩转多设备

和佩佩

华为CBG资深研发工程师 5年开发经验

HarmonyOS Codelabs 负责人

目录

1. 概念：Demo、Sample、Cookbook、Codelab
2. 典型场景1：设备感知发现、数据迁移（样例：分布式邮件编辑）
3. 典型场景2：设备感知发现、HarmonyOS IDL实现进程间通信（样例：视频跨设备播放控制）
4. 样例代码的开源共建

Codelabs是完整应用拆解教程

教程

Cookbook

功能：列表/动画/图片

Codelab

场景、应用

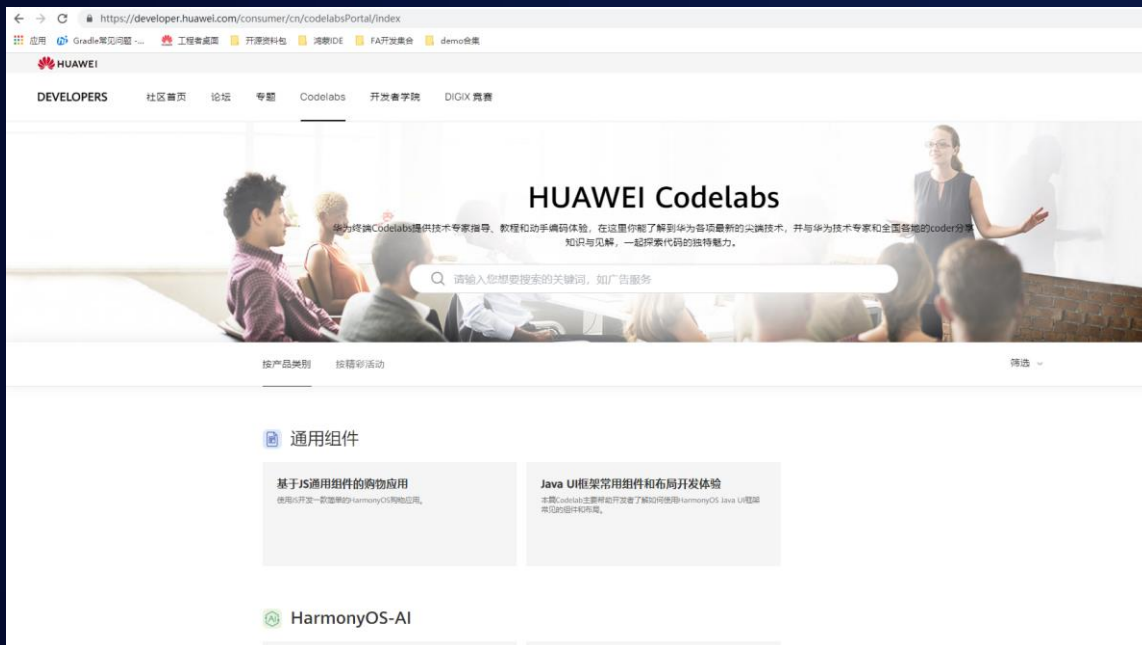
代码

Demo

Sample

关于Codelabs

Codelabs 概览



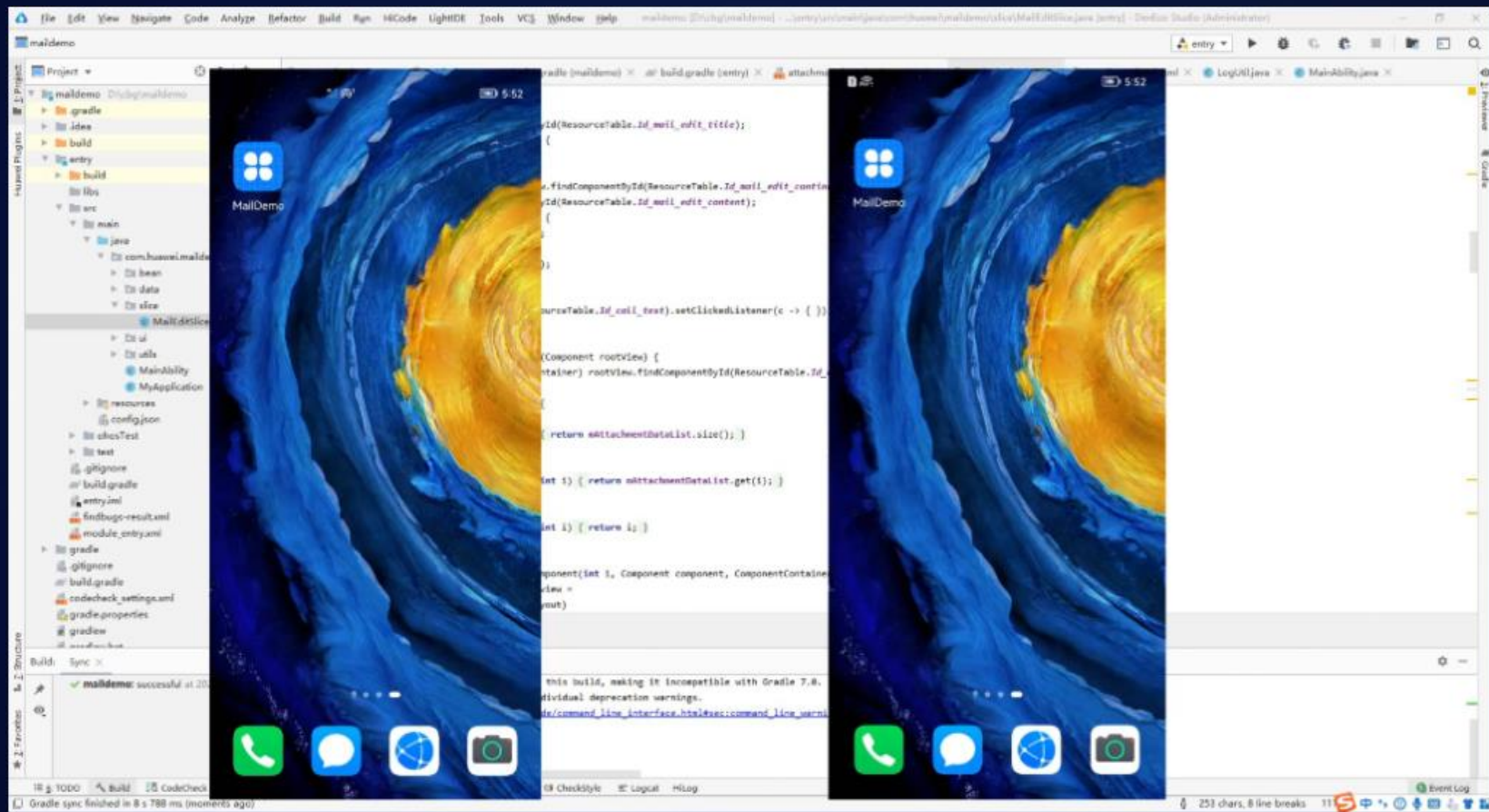
拆解HAP应用程序、逐步解惑

- 1 介绍
- 2 搭建HarmonyOS环境
- 3 代码结构解读
- 4 权限申请
- 5 界面实现
- 6 页面迁移
- 7 邮件数据处理
- 8 获取分布式设备
- 9 读写分布式文件
- 10 恭喜您
- 11 参考

目录

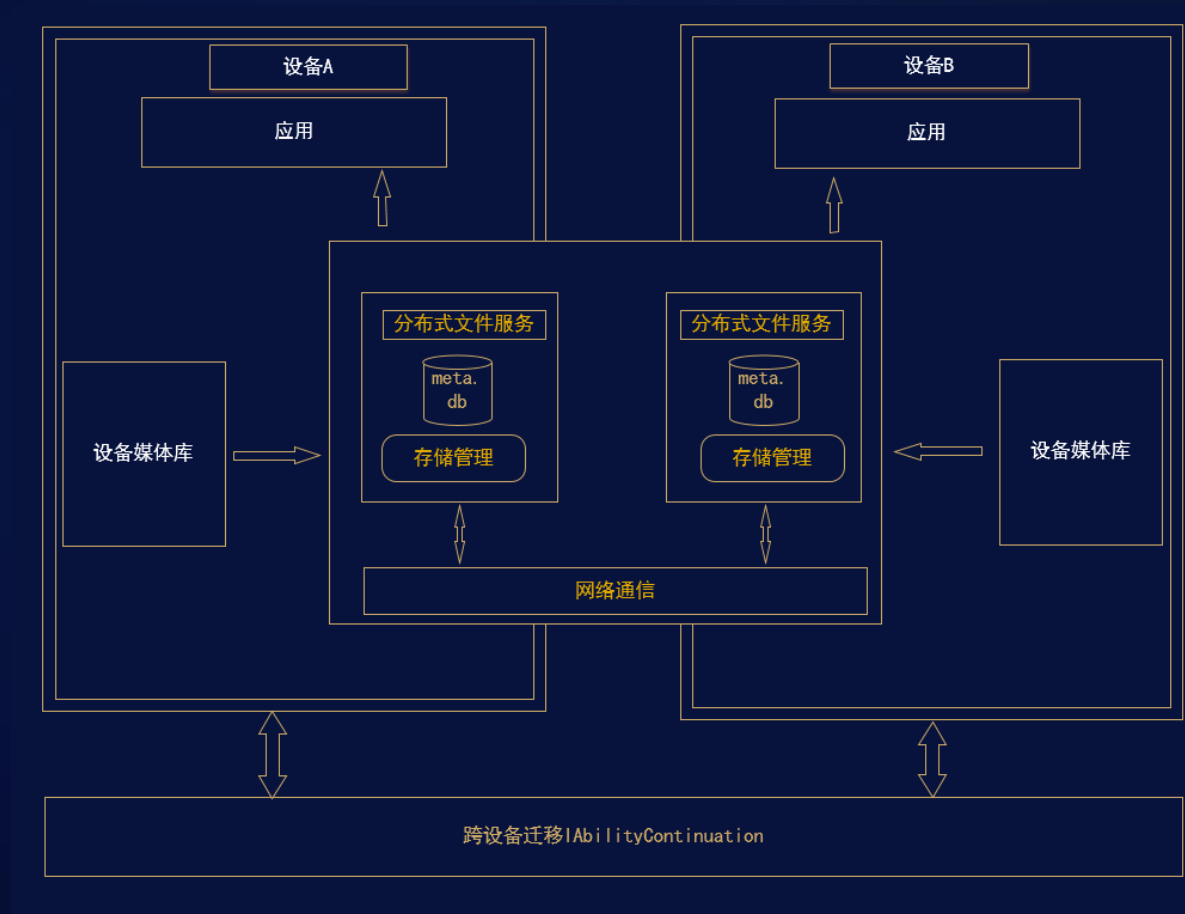
1. 概念: Demo、Sample、Cookbook、Codelab
2. 典型场景1: 设备感知、发现、数据迁移 (样例: 分布式邮件编辑)
3. 典型场景2: 用接口描述语言IDL实现进程间通信 (样例: 视频跨设备播放控制)
4. 样例代码的开源共建

分布式邮件编辑效果



玩转分布式之分布式邮件编辑

逻辑图



分布式邮件编辑流程图



分布式邮件编辑开发步骤详解

Step1:权限声明

```
"reqPermissions": [  
  {  
    "name": "ohos.permission.GET_DISTRIBUTED_DEVICE_INFO"  
  },  
  {  
    "name": "ohos.permission.DISTRIBUTED_DATASYNC"  
  },  
  {  
    "name": "ohos.permission.DISTRIBUTED_DEVICE_STATE_CHANGE"  
  },  
  {  
    "name": "ohos.permission.GET_BUNDLE_INFO"  分布式能力使用必备权限  
  },  
  {  
    "name": "ohos.permission.READ_USER_STORAGE"  存储读写权限  
  },  
  {  
    "name": "ohos.permission.WRITE_USER_STORAGE"  
  }  
]
```

config.json文件

权限申请

```
private void requestPermission() {  
    String[] permissions = {  
        "ohos.permission.READ_USER_STORAGE",  
        "ohos.permission.WRITE_USER_STORAGE",  
        "ohos.permission.DISTRIBUTED_DATASYNC"  
    };  
    List<String> applyPermissions = new ArrayList<>();  
    for (String element : permissions) {  
        LogUtil.info(TAG, "check permission: " + element);  
        if (verifySelfPermission(element) != 0) {  
            if (canRequestPermission(element)) {  
                applyPermissions.add(element);  
            } else {  
                LogUtil.info(TAG, "user deny permission");  
            }  
        } else {  
            LogUtil.info(TAG, "user granted permission: " + element);  
        }  
    }  
    requestPermissionsFromUser(applyPermissions.toArray(new String[0]), 0);  
}
```

程序主入口
MainAbility中申请权限

分布式邮件编辑开发步骤详解

Step2:分布式文件获取

```
String[] projections =  
    new String[] {  
        AVStorage.Images.Media.ID, AVStorage.Images.Media.DISPLAY_NAME, AVStorage.Images.Media.DATA  
    };  
try {  
    ResultSet results = helper.query(AVStorage.Images.Media.EXTERNAL_DATA_ABILITY_URI, projections, null);  
    while (results != null && results.moveToNext()) {  
        int mediaId = results.getInt(results.getColumnIndexForName(AVStorage.Images.Media.ID));  
        String fullFileName = results.getString(results.getColumnIndexForName(AVStorage.Images.Media.DATA));  
        String fileName = fullFileName.substring(fullFileName.lastIndexOf(File.separator) + 1);  
  
        Uri contentUri =  
            Uri.appendEncodedPathToUri(AVStorage.Images.Media.EXTERNAL_DATA_ABILITY_URI, "" + mediaId);  
        FileDescriptor fileDescriptor = helper.openFile(contentUri, "r");  
  
        if (getDistributedDir() == null) {  
            WidgetHelper.showTips(this, "注意：分布式文件异常！", TIPS_DURATION_TIME);  
            return;  
        }  
        String distributedFilePath = getContext().getDistributedDir().getPath() + File.separator + fileName;  
        File fr = new File(distributedFilePath);  
        in = new FileInputStream(fileDescriptor);  
        out = new FileOutputStream(fr);  
        byte[] buffer = new byte[CACHE_SIZE];  
        int count = 0;  
        LogUtil.info(TAG, "START WRITING");  
        while ((count = in.read(buffer)) != IO_END_LEN) {  
            out.write(buffer, 0, count);  
        }  
        out.close();  
        LogUtil.info(TAG, "STOP WRITING");  
    }  
}
```

本地媒体库
检索Image类型资源文件
分布式文件路径获取
文件字节流将本地文件写入到分布式文件路径下

附件文件展示

```
mAttachmentContainer = (ListContainer) rootView.findViewById(ResourceTable.Id_attachment_list);  
mAttachmentProvider =  
    new ListComponentAdapter<String>(  
        getContext(), mAttachmentDataList, ResourceTable.Layout_attachment_item_horizontal) {  
            @Override  
            public void onBindViewHolder(CommentViewHolder commonViewHolder, String item, int position) {  
                commonViewHolder  
                    .getTextView(ResourceTable.Id_item_title1)  
                    .setText(item.substring(item.lastIndexOf(File.separator) + 1));  
                FileInputStream fileInputStream = null;  
                try {  
                    fileInputStream = new FileInputStream(item);  
                    ImageSource source = ImageSource.create(fileInputStream, null);  
                    commonViewHolder  
                        .getImageView(ResourceTable.Id_image)  
                        .setPixelMap(source.createPixelMap(0, null));  
                } catch (FileNotFoundException e) {  
                    LogUtil.error(TAG, "setAttachmentProvider Error");  
                }  
            }  
        }  
    );  
mAttachmentContainer.setItemProvider(mAttachmentProvider);
```

图片显示

MailEditSlice.java文件

分布式邮件编辑开发步骤详解

Step3:获取分布式设备并迁移

```
doConnectImg.setClickListener(  
    clickedView -> {  
        // 通过FLAG_GET_ONLINE_DEVICE标记获得在线设备列表  
        List<DeviceInfo> deviceInfoList = DeviceManager.getDeviceList(DeviceInfo.FLAG_GET_ONLINE_DEVICE);  
        if (deviceInfoList.size() < 1) {  
            WidgetHelper.showTips(this, "无在网设备");  
        } else {  
            DeviceSelectDialog dialog = new DeviceSelectDialog(this);  
            // 点击后迁移到指定设备  
            dialog.setListener(  
                deviceInfo -> {  
                    LogUtil.debug(TAG, deviceInfo.getDeviceName());  
                    LogUtil.info(TAG, "continue button click");  
                    try {  
                        // 开始任务迁移  
                        continueAbility();  
                        LogUtil.info(TAG, "continue button click end");  
                    } catch (IllegalStateException | UnsupportedOperationException e) {  
                        WidgetHelper.showTips(this, ResourceTable.String_tips_mail_continue_failed);  
                    }  
                }  
            );  
            dialog.hide();  
        }  
        dialog.show();  
    }  
);
```

获取分布式组网内设备

MailEditSlice.java文件

IAbilityContinuation接口实现

```
@Override  
public boolean onStartContinuation() {  
    LogUtil.info(TAG, "is start continue");  
    return true;  
}  
  
@Override  
public boolean onSaveData(IntentParams params) {  
    MailDataBean mailData = getMailData();  
    LogUtil.info(TAG, "begin onSaveData");  
    mailData.saveDataToParams(params);  
    LogUtil.info(TAG, "end onSaveData");  
    return true;  
}  
  
@Override  
public boolean onRestoreData(IntentParams params) {  
    LogUtil.info(TAG, "begin onRestoreData");  
    cachedMailData = new MailDataBean(params);  
    LogUtil.info(TAG, "end onRestoreData, mail data");  
    return true;  
}  
  
@Override  
public void onCompleteContinuation(int i) {  
    LogUtil.info(TAG, "onCompleteContinuation");  
    terminateAbility();  
}
```

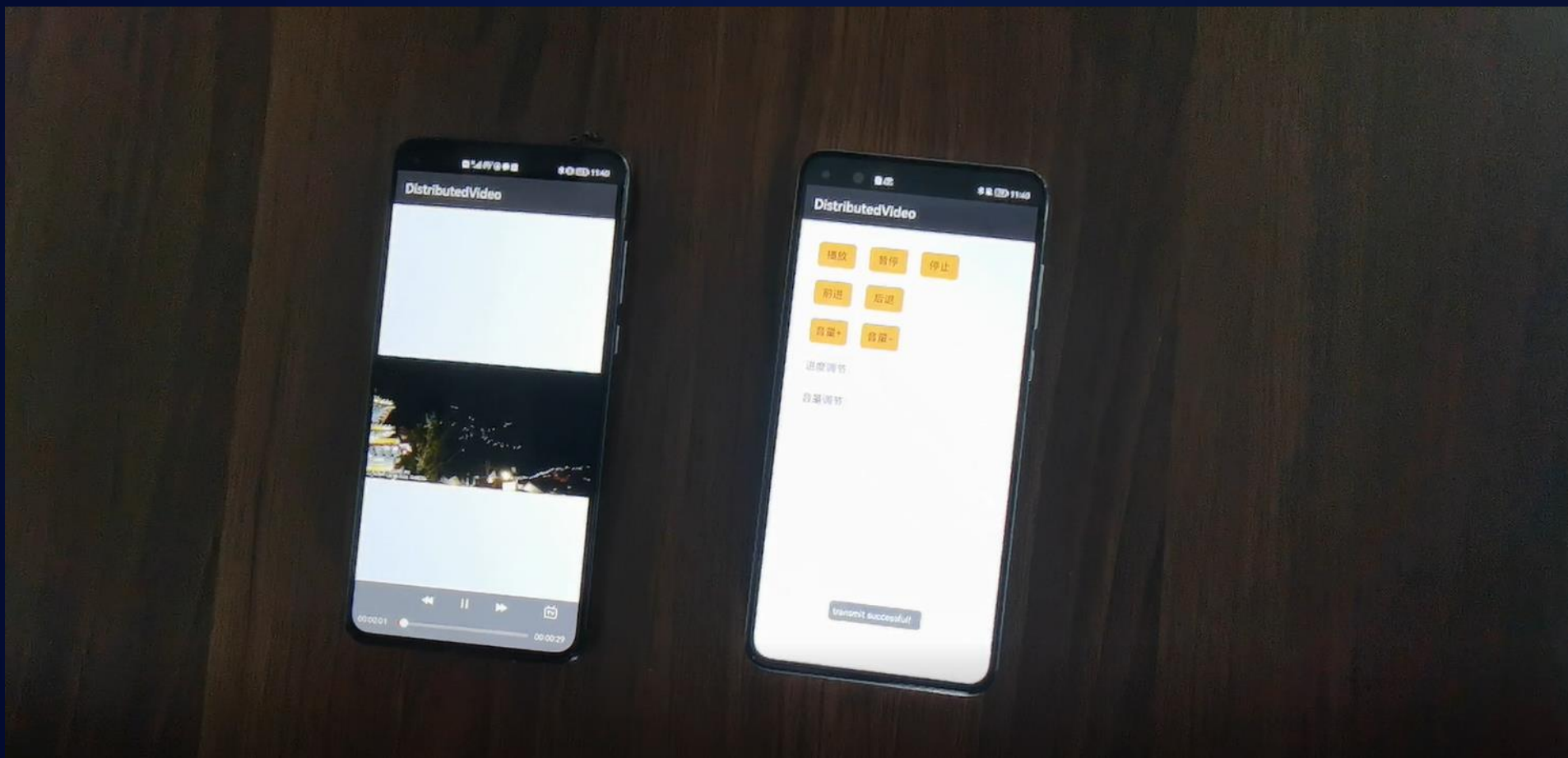
本端
设备
数据
保存

目标设备数据恢复

目录

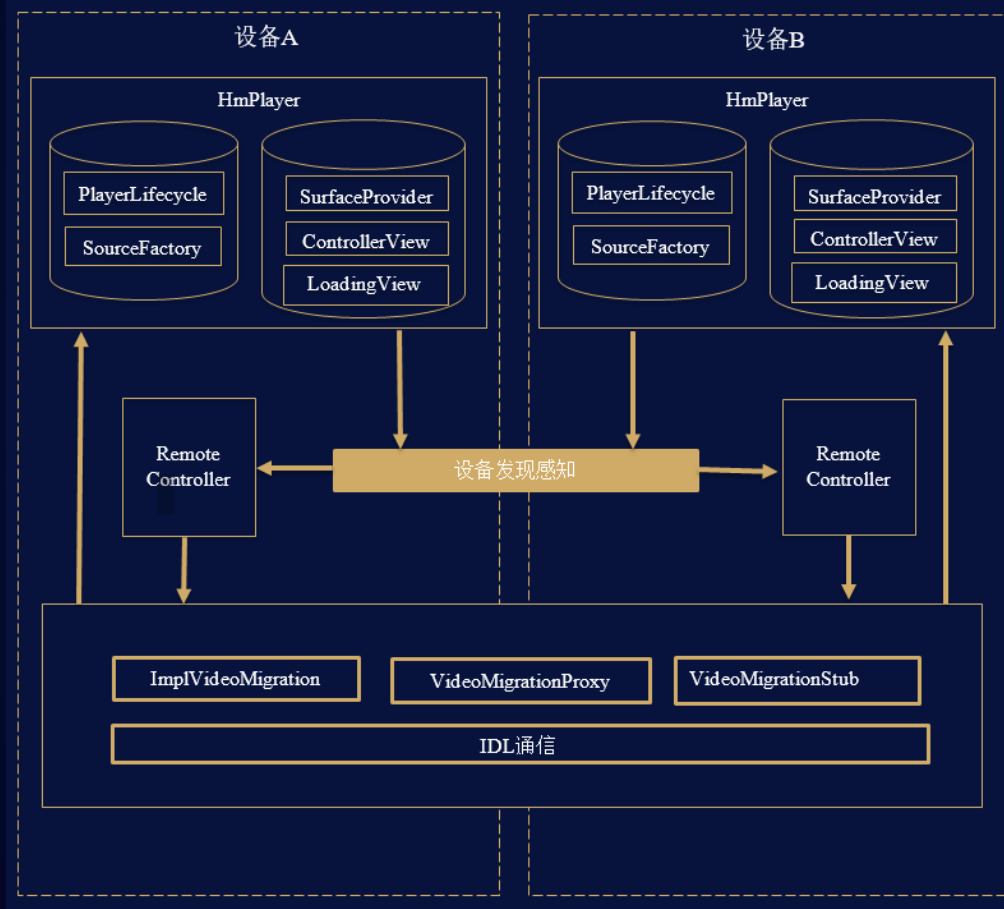
1. 概念：Demo、Sample、Cookbook、Codelab
2. 典型场景1：设备感知、发现、数据迁移（样例：分布式邮件编辑）
3. 典型场景2：用接口描述语言IDL实现进程间通信（样例：视频跨设备播放控制）
4. 样例代码的开源共建

分布式视频播放控制效果

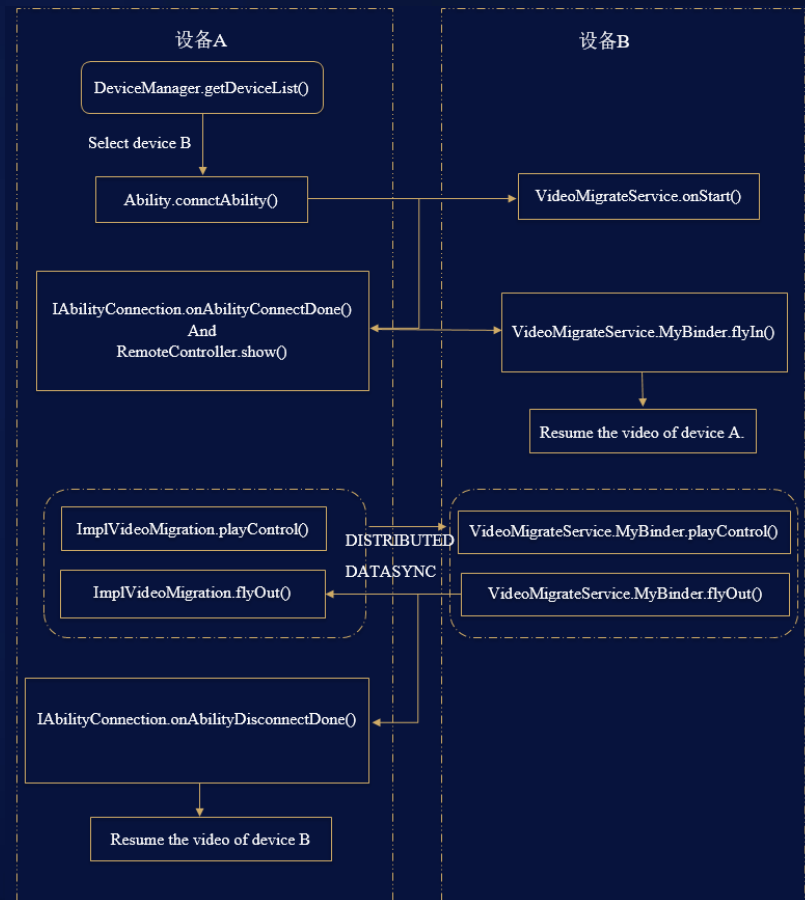


玩转分布式之分布式视频播放控制

逻辑图



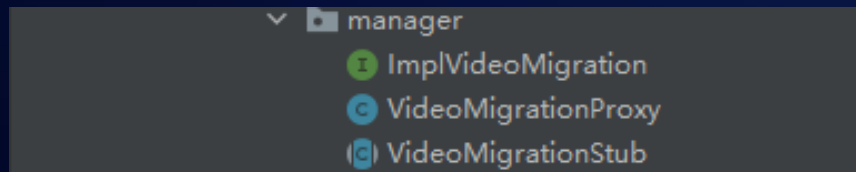
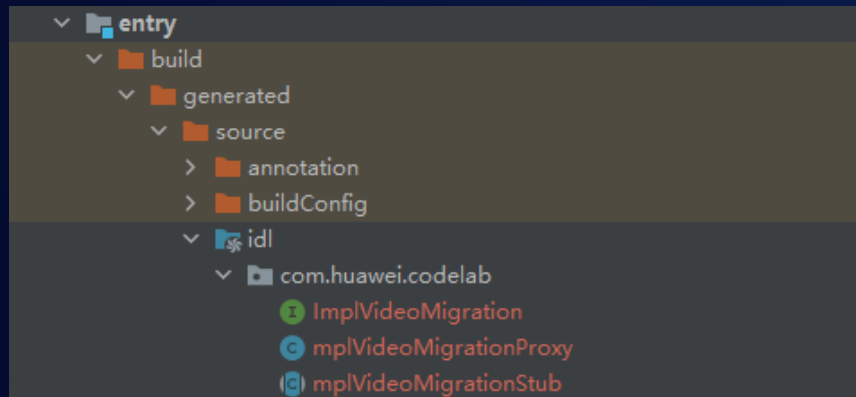
流程图



分布式视频播放开发步骤详解

Step1:IDL接口编写

```
interface com.huawei.codelab.ImplVideoMigration {  
  
    void flyIn([in] int startTimemiles);  
  
    void playControl([in] int controlCode,[in]int extras);  
  
    int flyOut();  
}
```



继承IDL文件

```
private class MyRemote extends VideoMigrationStub {  
    /**  
     * constructor of MyRemote  
     *  
     * @param descriptor descriptor  
     */  
    MyRemote(String descriptor) { super(descriptor); }  
  
    @Override  
    public void flyIn(int startTimemiles) throws RemoteException {  
        Intent intent = new Intent();  
        Operation operation =  
            new Intent.OperationBuilder()  
                .withBundleName(getBundleName())  
                .withAbilityName(MainAbility.class.getName())  
                .withAction("action.video.play")  
                .build();  
        intent.setOperation(operation);  
        intent.setParam(Constants.INTENT_STARTTIME_PARAM, startTimemiles);  
        startAbility(intent);  
    }  
}
```

扩展抽象类
VideoMigrationStub实
现idl接口

VideoMigrationService.java文
件

分布式邮件编辑开发步骤详解

Step2:服务端向客户端公开接口

```
public class VideoMigrateService extends Ability {  
    private static final String DESCRIPTOR = "com.huawei.codelab.ImplVideoMigration";  
    private static final String TAG = VideoMigrateService.class.getName();  
    private int maxVolume;  
  
    @Override  
    protected void onStart(Intent intent) {  
        super.onStart(intent);  
        AudioManager mAudio = new AudioManager(getBundleName());  
        try {  
            maxVolume = mAudio.getMaxVolume(AudioManager.AudioVolumeType.STREAM_MUSIC);  
        } catch (AudioRemoteException e) {  
            LogUtil.error(TAG, msg: "AudioRemoteException occurs ");  
        }  
    }  
  
    @Override  
    protected IRemoteObject onConnect(Intent intent) {  
        return new MyRemote(DESCRIPTOR);  
    }  
}
```

通过onConnect返回
ImplVideoMigration实例来使
客户端和服务端通信

分布式邮件编辑开发步骤详解

Step3:客户端连接服务实现视频跨设备协同

```
boolean connectFlag = connectAbility(intent, new IAbilityConnection() {  
    @Override  
    public void onAbilityConnectDone(ElementName elementName, IRemoteObject remoteObject, int i) {  
        implVideoMigration = VideoMigrationStub.asInterface(remoteObject);  
        try {  
            implVideoMigration.flyIn(startMillisecond);  
        } catch (RemoteException e) {  
            LogUtil.error(TAG, msg: "connect successful, but have remote exception");  
        }  
    }  
})
```

连接服务

根据客户端和服务端是否在同一进程决定返回ImplVideoMigration实例是proxy还是stub

```
@Override  
public int flyOut() throws RemoteException {  
    AbilitySliceRouteUtil.getInstance().terminateAbilitySlice();  
    return SimplePlayerAbilitySlice.getImplPlayer().getAudioCurrentPosition();  
}
```

客服务端执行退出操作

```
@Override  
public void onAbilityDisconnectDone(ElementName elementName, int i) {  
    disconnectAbility(this);  
}
```

断开服务

目录

1. 概念：Demo、Sample、Cookbook、Codelab
2. 典型场景1：设备感知、发现、数据迁移（样例：分布式邮件编辑）
3. 典型场景2：用接口描述语言IDL实现进程间通信（样例：视频跨设备播放控制）
4. 样例代码的开源共建

OpenHarmony/codelabs - 码云

https://gitee.com/openharmony/codelabs

应用Gradle常见问题...工程套桌面开源资料包鸿蒙IDEFA开发集合并demo合集

gitee

开源软件企业版高校版博客我的

搜索

OpenHarmony / codelabs

Watching5Star43Forked34

07代码IssuesPull RequestsWiki统计DevOps服务管理

master分支2标签0

+ Pull Request+ Issue文件Web IDE克隆/下载

和佩佩 12 0409batch2提交 52783f4 3天前 10次提交

.gitee	Initial commit	1个月前
ComponentCodelab	first commit by hepei	1个月前
DistributedMail	!1 0409新增3个Codelab	3天前
DistributedVideoCodelab	first commit by hepei	1个月前
EducationSystem	first commit by hepei	1个月前
HarmonyOSNewsClient	first commit by hepei	1个月前
ShoppingJs	!1 0409新增3个Codelab	3天前
SimpleVideoCodelab	first commit by hepei	1个月前
VoiceCamera	!2 0409batch2提交	3天前
LICENSE	!1 0409新增3个Codelab	3天前
README.en.md	update README.en.md.	1个月前
README.md	update README.md.	25天前

README.md

codelabs

codelabs

该Codelabs旨在向开发人员展示如何通过趣味场景来展示如何使用HarmonyOS能力的示例应用程序文档教程。注意：IDE版本及配套SDK问题可前往<https://devcostudio.mdm.huawei.com/download/aide/#download>查看配套的IDE、鸿蒙SDK、插件及Gradle版本。

ComponentCodelab:展示JAVA通用组件用法，链接：<https://gitee.com/openharmony/codelabs/tree/master/ComponentCodelab>

SimpleVideoCodelab: 使用视频接口能力实现一个简单的视频播放器，链接：<https://gitee.com/openharmony/codelabs/tree/master/SimpleVideoCodelab>

DistributedVideoCodelab: 如何使用分布式能力进行视频跨设备播放及控制，链接：<https://gitee.com/openharmony/codelabs/tree/master/DistributedVideoCodelab>

简介

暂无描述

Java等3种语言Apache-2.0

发行版

暂无发行版，创建

贡献者(2)全部

近期动态

3天前评论了 PR !2 0409batch2提交

3天前推送了新的提交到 master 分支，c2336f1...52783f4

3天前合并了 PR !2 0409batch2提交

3天前创建了 PR !2 0409batch2提交

3天前推送了新的提交到 master 分支，c5ce2b1...c2336f1

加载更多

贡献与分享案例

1. 大二学生：深圳大学的张诏添 - 黑白翻棋、俄罗斯方块等游戏改装
2. 中科院研究所-条形码扫码
3. 软通动力三方件开发Demo

扫码在线体验HarmonyOS应用开发

* "To-Do List" Demo仅为示意，完整工程代码请点击[下载](#)，更多HarmonyOS特性体验请访问[CodeLabs](#)、[下载IDE](#)。

JS

CSS

HML

Reset

Run

预览

全部

```
1 const BUTTON_STATE_IMAGE = ['/common/checkbutton.png', '/common/done.png'];
2 const TAG_STATE = ['show', 'hide'];
3 const TEXT_COLOR = ['text-default', 'text-gray'];
4 const EVENT_LEVEL = ['urgent', 'senior', 'middle', 'low'];
5 export default {
6   title: "任务列表",
7   taskList: [
8     {
9       id: 'id-1',
10      event: '购买礼物',
11      time: '10:30',
12      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[1],
13      color: TEXT_COLOR[1],
14      showTag: TAG_STATE[1],
15      tag: EVENT_LEVEL[1],
16    },
17    {
18      id: 'id-2',
19      event: '健身锻炼',
20      time: '15:30',
21      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[0],
22      color: TEXT_COLOR[0],
23      showTag: TAG_STATE[0],
24      tag: EVENT_LEVEL[0],
25    },
26    {
27      id: 'id-3',
28      event: '生日约会',
29      time: '19:30',
30      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[0],
31      color: TEXT_COLOR[0],
32      showTag: TAG_STATE[0],
33      tag: EVENT_LEVEL[2],
34    },
35  ],
36};
```

任务列表

购买礼物 10:30

健身锻炼 15:30

生日约会 19:30

任务列表

购买礼物 10:30

健身锻炼 15:30

生日约会 19:30

任务列表

购买礼物 10:30

健身锻炼 15:30

生日约会 19:30



HarmonyOS应用开发在线体验



HarmonyOS开发者微信公众号

扫码在线体验HarmonyOS应用开发

* "To-Do List" Demo仅为示意，完整工程代码请点击[下载](#)，更多HarmonyOS特性体验请访问[Codelabs](#)、[下载IDE](#)。

JS

CSS

HML


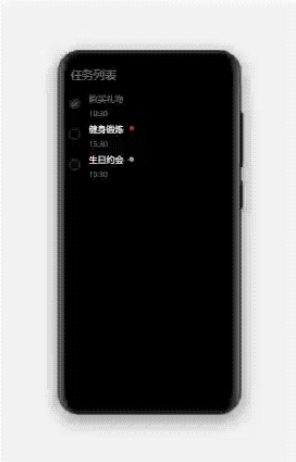

Reset

Run

预览

全部

```
1 const BUTTON_STATE_IMAGE = ['/common/checkbutton.png', '/common/done.png'];
2 const TAG_STATE = ['show', 'hide'];
3 const TEXT_COLOR = ['text-default', 'text-gray'];
4 const EVENT_LEVEL = ['urgent', 'senior', 'middle', 'low'];
5 export default {
6   title: "任务列表",
7   taskList: [
8     {
9       id: 'id-1',
10      event: '购买礼物',
11      time: '10:30',
12      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[1],
13      color: TEXT_COLOR[1],
14      showTag: TAG_STATE[1],
15      tag: EVENT_LEVEL[1],
16    },
17    {
18      id: 'id-2',
19      event: '健身锻炼',
20      time: '15:30',
21      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[0],
22      color: TEXT_COLOR[0],
23      showTag: TAG_STATE[0],
24      tag: EVENT_LEVEL[0],
25    },
26    {
27      id: 'id-3',
28      event: '生日约会',
29      time: '19:30',
30      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[0],
31      color: TEXT_COLOR[0],
32      showTag: TAG_STATE[0],
33      tag: EVENT_LEVEL[2],
34    },
35  ],
36};
```





HarmonyOS应用开发在线体验



HarmonyOS开发者微信公众号

扫码在线体验HarmonyOS应用开发

* "To-Do List" Demo仅为示意，完整工程代码请点击[下载](#)，更多HarmonyOS特性体验请访问[Codelabs](#)、[下载IDE](#)。

JS

CSS

HML


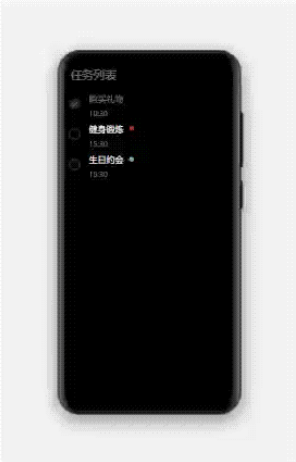

Reset

Run

预览

全部

```
1 const BUTTON_STATE_IMAGE = ['/common/checkbutton.png', '/common/done.png'];
2 const TAG_STATE = ['show', 'hide'];
3 const TEXT_COLOR = ['text-default', 'text-gray'];
4 const EVENT_LEVEL = ['urgent', 'senior', 'middle', 'low'];
5 export default {
6   title: "任务列表",
7   taskList: [
8     {
9       id: 'id-1',
10      event: '购买礼物',
11      time: '10:30',
12      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[1],
13      color: TEXT_COLOR[1],
14      showTag: TAG_STATE[1],
15      tag: EVENT_LEVEL[1],
16    },
17    {
18      id: 'id-2',
19      event: '健身锻炼',
20      time: '15:30',
21      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[0],
22      color: TEXT_COLOR[0],
23      showTag: TAG_STATE[0],
24      tag: EVENT_LEVEL[0],
25    },
26    {
27      id: 'id-3',
28      event: '生日约会',
29      time: '19:30',
30      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[0],
31      color: TEXT_COLOR[0],
32      showTag: TAG_STATE[0],
33      tag: EVENT_LEVEL[2],
34    },
35  ],
36};
```





HarmonyOS应用开发在线体验



HarmonyOS开发者微信公众号

扫码在线体验HarmonyOS应用开发

* "To-Do List" Demo仅为示意，完整工程代码请点击[下载](#)，更多HarmonyOS特性体验请访问[Codelabs](#)、[下载IDE](#)。

JS

CSS

HML

Reset

Run

预览

全部

```
1 const BUTTON_STATE_IMAGE = ['/common/checkbutton.png', '/common/done.png'];
2 const TAG_STATE = ['show', 'hide'];
3 const TEXT_COLOR = ['text-default', 'text-gray'];
4 const EVENT_LEVEL = ['urgent', 'senior', 'middle', 'low'];
5 export default {
6   title: "任务列表",
7   taskList: [
8     {
9       id: 'id-1',
10      event: '购买礼物',
11      time: '10:30',
12      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[1],
13      color: TEXT_COLOR[1],
14      showTag: TAG_STATE[1],
15      tag: EVENT_LEVEL[1],
16    },
17    {
18      id: 'id-2',
19      event: '健身锻炼',
20      time: '15:30',
21      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[0],
22      color: TEXT_COLOR[0],
23      showTag: TAG_STATE[0],
24      tag: EVENT_LEVEL[0],
25    },
26    {
27      id: 'id-3',
28      event: '生日约会',
29      time: '19:30',
30      checkBtn: BUTTON_STATE_IMAGE[0],
31      color: TEXT_COLOR[0],
32      showTag: TAG_STATE[0],
33      tag: EVENT_LEVEL[2],
34    },
35  ],
36};
```

任务列表

购买礼物 10:30

健身锻炼 15:30

生日约会 19:30

任务列表

购买礼物 10:30

健身锻炼 15:30

生日约会 19:30

任务列表

购买礼物 10:30

健身锻炼 15:30

生日约会 19:30



HarmonyOS应用开发在线体验



HarmonyOS开发者微信公众号