

# 常见问题之 JS 开发

## 使用 npm 引入三方包

### 方法一：

1. 打开 Terminal 窗口，通过如下指令进入到 entry 目录。

```
cd entry
```

2. 以引入 “dayjs” 为例，执行以下指令进行安装。

```
npm install dayjs --save
```

3. 在对应的 js 文件中直接引用。

```
import dayjs from 'dayjs';
```

### 方法二：

1. 打开工程目录下的 entry 目录，找到该目录下的 package.json 文件。

2. 在 package.json 文件中写入想要安装的三方 npm，以 “dayjs” 为例，示例如下：

```
{  
  "dependencies": {  
    "dayjs": "^1.10.4",  
  }  
}
```

来源：HarmonyOS 官网

<https://developer.harmonyos.com/cn/docs/documentation/doc-guides/faq-js-developing-0000001071531174>

}

3. 打开 Terminal 窗口，通过如下指令进入到 entry 目录。

```
cd entry
```

4. 执行指令进行安装。

```
npm install
```

5. 在对应的 js 文件中直接引用。

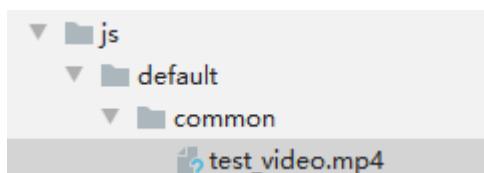
```
import dayjs from 'dayjs';
```

说明:仅支持引入 js 三方包。

## 多媒体资源加载失败

检查多媒体资源的放置路径，以视频文件“test\_video.mp4”为例，需要将其放置到

“js > default > common” 目录下。



## 使用<image>标签引入的本地图片无法加载

使用<image>标签引入本地图片，但图片无法加载的可能情况有三种：

- 没有给图片设置宽度和高度，需要在对应的“page”目录下的 css 样式文件中设置图

片的宽高。使用<image>标签的图片不会自动缩放，图片宽高超过组件的宽高会自动

来源：HarmonyOS 官网

<https://developer.harmonyos.com/cn/docs/documentation/doc-guides/faq-js-developing-0000001071531174>

截取。

- 图片引入路径错误。图片引入的路径必须是项目编译后的静态文件的路径。
- 在导入图片或添加/删除页面后没有重新编译。

## 网络图片无法加载

使用图片资源时，应用可以成功加载 common 路径下的本地图片，但无法加载网络图片。

检查是否申请相关权限 `ohos.permission.INTERNET`，进行网络连接。