

实战演练2

学习目的

将已经完整的实战项目1包装成为一个可使用的服务，向用户提供服务

自学任务

1. 将实战项目1的功能包装集成到个人微信

1. 阅读参考材料1
2. 通过 conda 或者 pip 安装 wxpy
3. 在作业目录新建 `d12_training2.py`，在文件中引入 wxpy 模块
4. 监听好友消息，如果消息为 分享 (SHARING) 类型的消息，则获取消息的网页链接 (msg.url)
5. 将获取的链接使用 实战项目1 中的方式进行处理（不需要发邮件的功能）
6. 将处理结果返回给发送消息过来的好友
7. 启动微信机器，扫码登录（注意：有可能会被封禁网页登录，但不影响手机等其他平台，尽量使用微信小号登录）
8. 使用另一个个人微信或让好友分享一篇公众号文章给登录微信机器人的个人微信号
9. 观察是否会接收到正确的结果

2. 提交作业

1. 将本地仓库关于本次作业的变更提交为一个 commit
2. 通过 Github 桌面客户端将本地电脑的变更推送到自己账户下的作业仓库
3. 回到 Github 自己账户下的作业仓库页面，向远程公用作业仓库的 master 分支发起 Pull Request，在提交的 Pull Request 的标题 (title) 中填写自己的班级编号+作业编号，如示例：19100101 day1，并在评论 (comment) 中 @自己的教练 提醒他检查作业

参考资料

1. [wxpy: 用 Python 玩微信](#)



加入星哥终身会员

全部课程资料免费获得，永久期限，新增课程也都免费

黑马训练营、Python、学Python、黑马、小步快跑、糖库、十点课堂等全网超150内容

星哥微信：36903863

