

Python面向对象与异常

本周内容

◆ 面向对象

◆ 异常



面向对象

何为面向对象



面向对象（类）
的定义与使用方
法



装饰器与类的
装饰器



私有函数与私
有变量

类的继承



类的多重继承



类的多态



类的高级函数

异常

何为异常

try

except

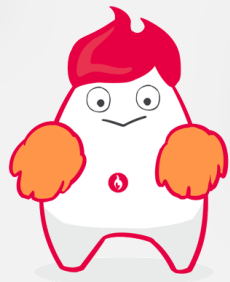
finally

内置异常类型

自定义异常类型

自定义抛出异常

初识面向对象编程



本节课内容

- ◆什么是面向对象编程（类）
- ◆类的定义与调用
- ◆self
- ◆类的构造函数



什么是面向对象编程

- ◆利用（面向）对象（属性与方法）去进行编码的过程
- ◆自定义对象数据类型就是面向对象中的类（class）的概念

类：class



属性：名叫小慕 类变量（属性）

方法：唱歌，跳舞 类函数

类的关键字class

class来声明类，类的名称首字母大小，
多单词情况下每个单词首字母大写

类的定义

```
class Name(object):  
    attr = something  
    def func(self):  
        do
```

注意
缩进

类的使用

```
class Person(object):  
    name = '小慕'  
  
    def dump(self):  
        print(f'{self.name} is dumping')
```

```
xiaomu = Person()  
print(xiaomu.name)  
xiaomu.dump()
```

类的实例化

通过实例化进行属性调用

通过实例化进行函数调用

类的参数self

- ◆ self 是类函数中的必传参数，且必须放在第一个参数位置
- ◆ self 是一个对象，他代表实例化的变量自身
- ◆ self 可以直接通过点来定义一个类变量 `self.name = 'dewei'`
- ◆ self中的变量与含有self参数的函数可以在类中的任何一个函数内随意调用
- ◆ 非函数中定义的变量在定义的时候不用self

类的构造函数

类中的一种默认函数，用来将类实例化的同时，将参数传入类中

构造函数的创建

```
def __init__(self, a, b):  
    self.a = a  
    self.b = b
```

构造函数的用法

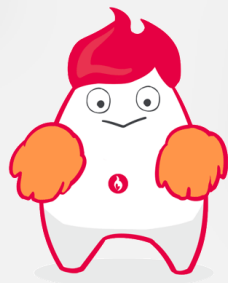
```
In [18]: class Test(object):  
...:     def __init__(self, a):  
...:         self.a = a  
...:     def run(self):  
...:         print(self.a)  
...:
```

```
In [19]: t = Test(1)
```

```
In [20]: t.run()
```

```
1
```

对象的生命周期



本节课内容

◆ 对象的生命周期



对象的生命周期

- ◆ `__`开头 `__`结尾的类函数都是类的默认函数

内存中分配一个内存块

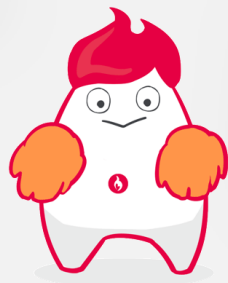
实例化 `__init__`：对象生命的开始

从内存中释放这个内存块

`__del__`：删除对象



私有函数和私有变量



本节课内容

- ◆ 什么是私有函数和私有变量
- ◆ 私有函数与私有变量的定义方法



什么是私有函数私有变量

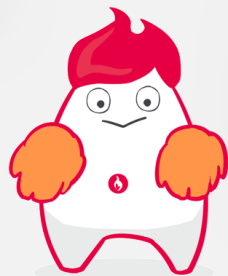
- ◆ 无法被实例化后的对象调用的类中的函数与变量
- ◆ 类内部可以调用私有函数与变量
- ◆ 只希望类内部业务调用使用，不希望被使用者调用

私有函数与私有变量的定义方法

- ◆ 在变量或函数前添加__(2个下横线)，变量或函数名后边无需添加

```
class Person(object):  
    def __init__(self, name):  
        self.name = name  
        self.__age = 33  
    def dump(self):  
        print(self.name, self.__age)  
    def __cry(self):  
        return 'I want cry'
```

Python中的封装



本节课内容

◆python中的封装概念



python中封装的概念

将不对外的私有属性或方法通过可对外使用的函数而使用（类中定义私有的,只有类内部使用,外部无法访问）

这样做的主要原因：保护私隐，明确区分内外

封装的例子

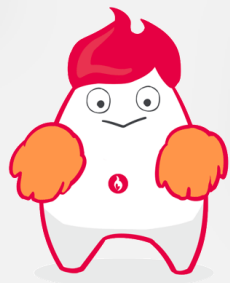
```
class Parent(object):  
    def __hello(self, data):  
        print('hello %s' % data)
```

```
    def helloworld(self):  
        self.__hello('world')
```

```
if __name__ == '__main__':  
    p = Parent()  
    p.helloworld()
```

hello world

装饰器



本节课内容

- ◆ 什么是装饰器
- ◆ 装饰器的定义
- ◆ 装饰器的用法



什么是装饰器

- ◆ 也是一种函数
- ◆ 可以接受函数作为参数
- ◆ 可以返回函数
- ◆ 接收一个函数，内部对其处理，然后返回一个新函数，动态的增强函数功能
- ◆ 将b函数在a函数中执行，在a函数中可以选择执行或不执行b函数，也可以对b函数的结果进行二次加工处理

```
def a():  
    def b():  
        print('hello')  
    b()  
a()  
b()
```

装饰器的定义

def out(func_args): 外围函数

def inter(*args, **kwargs): 内嵌函数

return func_args(*args, **kwargs)

return inter 外围函数返回内嵌函数

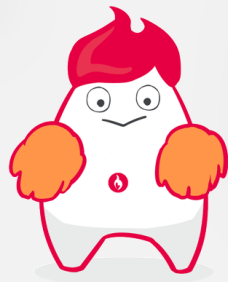
装饰器的用法

- ◆ 将被调用的函数直接作为参数传入装饰器的外围函数括弧
- ◆ 将装饰器与被调用函数绑定在一起
- ◆ @符号+装饰器函数放在被调用函数的上一行，下一行创建函数，只需要直接调用被执行函数即可

```
def a(func):  
    def b(*args, **kwargs):  
        return func(*args, **kwargs)  
    return b  
  
def c(name):  
    print(name)  
  
a(c('dewei')) # dewei
```

```
@a  
def c(name):  
    print(name)  
  
c('dewei')
```

类中的装饰器



本节课内容

- ◆ classmethod
- ◆ staticmethod
- ◆ property



classmethod的功能

将类函数可以不经过实例化而直接被调用

classmethod的功能与用法

用法:

@classmethod

def func(cls, ...):

do

参数介绍:

cls 替代普通类函数中的self,
变为cls, 代表当前操作的是类

```
class Test(object):  
    @classmethod  
    def add(cls, a, b):  
        return a + b  
  
Test.add(1, 2)
```

staticmethod的功能

- ◆ 将类函数可以不经过实例化而直接被调用,被该装饰器调用的函数不许传递self或cls参数,且无法再该函数内调用其它类函数或类变量

staticmethod的用法

用法:

@staticmethod

def func(...):

do

参数介绍:

函数体内无cls或self参数

```
class Test(object):  
    @staticmethod  
    def add(a, b):  
        return a + b  
  
Test.add(1, 2)
```

property的功能

将类函数的执行免去括弧，类似于调用属性（变量），只适用于无参数的类函数（self与cls除外）

property的用法

用法:

`@property`

`def func(self):`

`do`

参数介绍:

无重要函数说明

```
class Test(object):  
    def __init__(self, name):  
        self.name = name  
  
    @property  
    def call_name(self):  
        return 'hello {}'.format(self.name)  
  
test = Test('小慕')  
result = test.call_name  
print(result)  # hello 小慕
```

类的继承

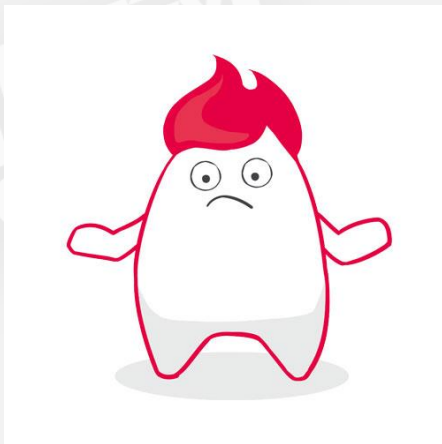
本节课内容

- ◆ 什么是继承
- ◆ 父（基）类与子类
- ◆ 继承的用法



什么是继承

- ◆ 通过继承基类来得到基类的功能
- ◆ 所以我们把被继承的类称作父类或基类，继承者被称作子类
- ◆ 代码的重用



说话
直立行走
独立思考

父类与子类的关系

- ◆ 子类拥有父类的所有属性和方法
- ◆ 父类不具备子类自有的属性和方法

Python中类的继承

```
class Parent(object):  
    def talk(self):  
        print('talk')  
    def think(self):  
        print('think')  
  
class Child(Parent):  
    def swimming(self):  
        print('child can swimming')
```

```
In [2]: c = Child()
```

```
In [3]: c.talk()  
talk
```

```
In [4]: c.swimming()  
child can swimming
```

```
In [5]: p = Parent()
```

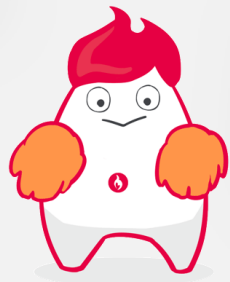
```
In [6]: p.talk()  
talk
```

```
In [7]: p.swimming()
```

```
AttributeError                                Traceback  
<ipython-input-7-fe1637923429> in <module>()
```

- ◆ 定义子类时，将父类传入子类参数内
- ◆ 子类实例化可以调用自己与父类的函数与变量
- ◆ 父类无法调用子类的函数与变量

类的super函数



本节课内容

◆ super函数的作用

◆ super函数的用法



super函数的作用

python子类继承父类的方法而使用的关键字，
当子类继承父类后，就可以使用父类的方法

super的用法

```
class Parent(object):  
    def __init__(self):  
        print('hello i am parent')
```

```
class Child(Parent):  
    def __init__(self):  
        print('hello i am child')  
        super(Child, self).__init__()
```

当前类 类的实例 使用父类的方法



类的多态



本节课内容

◆ 什么是类的多态

◆ 多态的用法

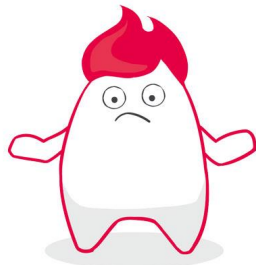


什么是类的多态

◆ 同一个功能的多状态化



小慕爸爸
平淡的说话



小慕哥哥
说话，语速很快



小慕
说话，语速很慢

多态的用法

子类中重写父类的方法

类的多重继承

本节课内容

- ◆ 什么是多重继承
- ◆ 多重继承的方法



什么是多重继承

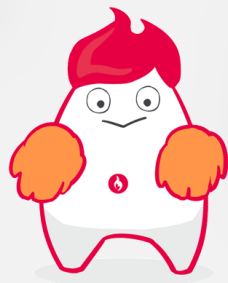
可以继承多个基（父）类

多重继承的方法

```
class Child(Parent1, Parent2, Parent3...)
```

- ◆ 将被继承的类放入子类的参数位中，用逗号隔开
- ◆ 从左向右一次继承

类的高级函数



本节课内容

◆ __str__

◆ __getattr__

◆ __setattr__

◆ __call__



__str__的功能

如果定义了该函数，当print当前实例化对象的时候，会返回该函数的return信息

__str__的用法

用法:

```
def __str__(self):  
    return str_type
```

参数:

无

返回值:

一般返回对于该类的描述信息

```
class Test(object):  
    def __str__(self):  
        return '这是关于这个类的描述'  
  
test = Test()  
print(test)
```

__getattr__的功能

当调用的属性或者方法不存在时，会返回该方法定义的信息

__getattr__的用法

用法:

```
def __getattr__(self, key):  
    print(something...)
```

参数:

key: 调用任意不存在的属性名

返回值:

可以是任意类型也可以不进行返回

```
class Test(object):  
    def __getattr__(self, key):  
        print('这个key: {} 不存在'.format(key))  
  
test = Test()  
test.a
```

这个key: a 不存在

__setattr__的功能

拦截当前类中不存在的属性与值

__setattr__ 的用法

用法:

```
def __setattr__(self, key, value):  
    self.__dict__[key] = value
```

参数:

key 当前的属性名

value 当前的参数对应的值

返回值:

无

```
In [2]: class Test(object):  
...:     def __setattr__(self, key, value):  
...:         if key not in self.__dict__:  
...:             self.__dict__[key] = value  
...:
```

```
In [3]: t = Test()
```

```
In [4]: t.name = 'dewei'
```

```
In [5]: t.name
```

```
Out[5]: 'dewei'
```

call_的功能

本质是将一个类变成一个函数

__call__的用法

用法:

```
def __call__(self, *args, **kwargs):  
    print( 'call will start' )
```

参数:

可传任意参数

返回值:

与函数情况相同可有可无

```
In [13]: class Test(object):  
.....:     def __call__(self, **kwargs):  
.....:         print('args is {}'.format(kwargs))  
.....:  
  
In [14]: t = Test()  
  
In [15]: t(name='dewei')  
args is {'name': 'dewei'}
```