

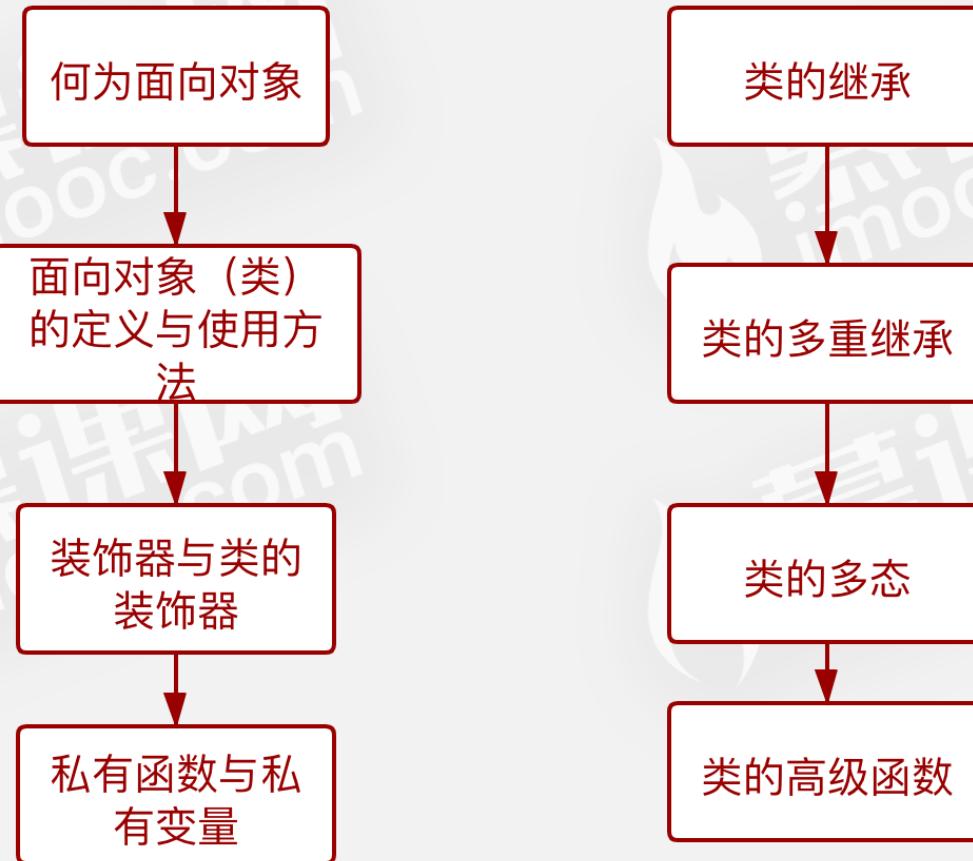
# Python面向对象与异常

# 本周内容

- ◆ 面向对象
- ◆ 异常



# 面向对象



# 异常

何为异常

try

except

finally

内置异常类型

自定义异常类型

自定义抛出异常

# 初识面向对象编程



# 本节课内容

- ◆什么是面向对象编程（类）
- ◆类的定义与调用
- ◆self
- ◆类的构造函数



# 什么是面向对象编程

- ◆ 利用（面向）对象（属性与方法）去进行编码的过程
- ◆ 自定义对象数据类型就是面向对象中的类（class）的概念

类: class



属性: 名叫小慕    类变量 (属性)

方法: 唱歌, 跳舞    类函数

# 类的关键字class

class来声明类，类的名称首字母大小，  
多单词情况下每个单词首字母大写

# 类的定义

注意  
缩进

```
class Name(object):  
    attr = something  
  
    def func(self):  
        do
```

# 类的使用

```
class Person(object):
    name = '小慕'

    def dump(self):
        print(f'{self.name} is dumping')
```

```
xiaomu = Person()
print(xiaomu.name)
xiaomu.dump()
```

类的实例化

通过实例化进行属性调用

通过实例化进行函数调用

# 类的参数self

- ◆ self 是类函数中的必传参数，且必须放在第一个参数位置
- ◆ self 是一个对象，他代表实例化的变量自身
- ◆ self 可以直接通过点来定义一个类变量      `self.name = 'dewei'`
- ◆ self中的变量与含有self参数的函数可以在类中的任何一个函数内随意调用
- ◆ 非函数中定义的变量在定义的时候不用self

# 类的构造函数

类中的一种默认函数，用来将类实例化的同时，将参数传入类中

# 构造函数的创建

```
def __init__(self, a, b):  
    self.a = a  
    self.b = b
```

# 构造函数的用法

```
In [18]: class Test(object):
...:     def __init__(self, a):
...:         self.a = a
...:     def run(self):
...:         print(self.a)
...:

In [19]: t = Test(1)

In [20]: t.run()
1
```

# 对象的生命周期



## 本节课内容

- ◆ 对象的生命周期



# 对象的生命周期

- ◆ \_\_开头 \_\_结尾的类函数都是类的默认函数

内存中分配一个内存块

实例化 `_init_`: 对象生命的开始

从内存中释放这个内存块

`_del_`: 删除对象

# 私有函数和私有变量



# 本节课内容

- ◆ 什么是私有函数和私有变量
- ◆ 私有函数与私有变量的定义方法



# 什么是私有函数私有变量

- ◆ 无法被实例化后的对象调用的类中的函数与变量
- ◆ 类内部可以调用私有函数与变量
- ◆ 只希望类内部业务调用使用，不希望被使用者调用

# 私有函数与私有变量的定义方法

- ◆ 在变量或函数前添加\_\_(2个下横线)，变量或函数名后边无需添加

```
class Person(object):  
    def __init__(self, name):  
        self.name = name  
        self.__age = 33  
    def dump(self):  
        print(self.name, self.__age)  
    def __cry(self):  
        return 'I want cry'
```

# Python中的封装



# 本节课内容

◆python中的封装概念



# python中封装的概念

将不对外的私有属性或方法通过可对外使用的函数而使用（类中定义私有的，只有类内部使用，外部无法访问）

这样做的主要原因：保护隐私，明确区分内外

# 封装的例子

```
class Parent(object):
    def __hello(self, data):
        print('hello %s' % data)

    def helloworld(self):
        self.__hello('world')

if __name__ == '__main__':
    p = Parent()
    p.helloworld()
```

hello world

# 装饰器



# 本节课内容

- ◆ 什么是装饰器
- ◆ 装饰器的定义
- ◆ 装饰器的用法



# 什么是装饰器

- ◆ 也是一种函数
- ◆ 可以接受函数作为参数
- ◆ 可以返回函数
- ◆ 接收一个函数，内部对其处理，然后返回一个新函数，动态的增强函数功能
- ◆ 将b函数在a函数中执行，在a函数中可以选择执行或不执行b函数，也可以对b函数的结果进行二次加工处理

```
def a():
    def b():
        print('hello')
    b()
a()
b() ✘
```

# 装饰器的定义

```
def out(func_args):    外围函数  
    def inter(*args, **kwargs):    内嵌函数  
        return func_args(*args, **kwargs)  
    return inter    外围函数返回内嵌函数
```

# 装饰器的用法

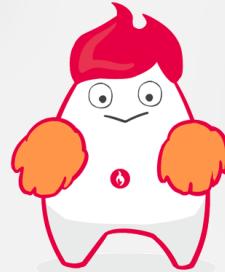
- ◆ 将被调用的函数直接作为参数传入装饰器的外围函数括弧
- ◆ 将装饰器与被调用函数绑定在一起
- ◆ @符号+装饰器函数放在被调用函数的上一行，下一行创建函数，只需要直接调用被执行函数即可

```
def a(func):
    def b(*args, **kwargs):
        return func(*args, **kwargs)
    return b

def c(name):
    print(name)
a(c('dewei')) # dewei
```

```
@a
def c(name):
    print(name)
c('dewei')
```

# 类中的装饰器



# 本节课内容

- ◆ classmethod
- ◆ staticmethod
- ◆ property



# classmethod的功能

将类函数可以不经过实例化而直接被调用

# classmethod的功能与用法

用法：

```
@classmethod
```

```
def func(cls, ...):
```

```
    do
```

参数介绍：

cls 替代普通类函数中的self,

变为cls，代表当前操作的是类

```
class Test(object):  
    @classmethod  
    def add(cls, a, b):  
        return a + b
```

```
Test.add(1, 2)
```

# staticmethod的功能

- ◆ 将类函数可以不经过实例化而直接被调用,被该装饰器调用的函数不允许传递self或cls参数,且无法再该函数内调用其它类函数或类变量

# staticmethod的用法

用法：

```
@staticmethod  
def func(...):  
    do
```

参数介绍：

函数体内无cls或self参数

```
class Test(object):  
    @staticmethod  
    def add(a, b):  
        return a + b  
  
Test.add(1, 2)
```

# property的功能

将类函数的执行免去括弧，类似于调用属性（变量），只适用于无参数的类函数（self与cls除外）

# property的用法

用法：

`@property`

`def func(self):`

do

参数介绍：

无重要函数说明

```
class Test(object):
    def __init__(self, name):
        self.name = name

    @property
    def call_name(self):
        return 'hello {}'.format(self.name)

test = Test('小慕')
result = test.call_name
print(result) # hello 小慕
```

# 类的继承

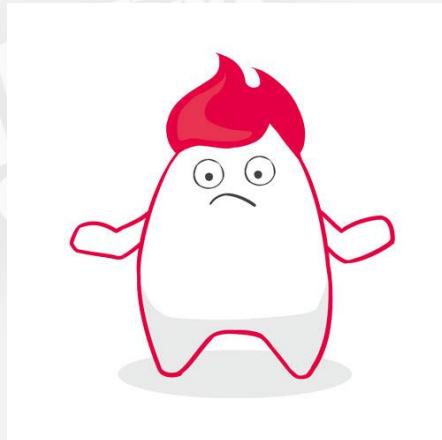
# 本节课内容

- ◆ 什么是继承
- ◆ 父 (基) 类与子类
- ◆ 继承的用法



# 什么是继承

- ◆ 通过继承基类来得到基类的功能
- ◆ 所以我们把被继承的类称作父类或基类，继承者被称作子类
- ◆ 代码的重用



说话  
直立行走  
独立思考

# 父类与子类的关系

- ◆ 子类拥有父类的所有属性和方法
- ◆ 父类不具备子类自有的属性和方法

# Python中类的继承

```
class Parent(object):
    def talk(self):
        print('talk')
    def think(self):
        print('think')

class Child(Parent):
    def swimming(self):
        print('child can swimming')
```

```
In [2]: c = Child()
In [3]: c.talk()
talk
In [4]: c.swimming()
child can swimming
```

```
In [5]: p = Parent()
In [6]: p.talk()
talk
In [7]: p.swimming()
AttributeError
```

Traceback  
<ipython-input-7-fe1637923429> in <module>()

- ◆ 定义子类时，将父类传入子类参数内
- ◆ 子类实例化可以调用自己与父类的函数与变量
- ◆ 父类无法调用子类的函数与变量

# 类的super函数



# 本节课内容

- ◆ super函数的作用
- ◆ super函数的用法



# super函数的作用

python子类继承父类的方法而使用的关键字，  
当子类继承父类后，就可以使用父类的方法

# super的用法

```
class Parent(object):  
    def __init__(self):  
        print('hello i am parent')
```

```
class Child(Parent):  
    def __init__(self):  
        print('hello i am child')  
        super(Child, self).__init__()
```

当前类 类的实例 使用父类的方法

# 类的多态

# 本节课内容

- ◆ 什么是类的多态

- ◆ 多态的用法



# 什么是类的多态

- ◆ 同一个功能的多状态化

小慕哥哥  
说话，语速很快



小慕爸爸  
平淡的说话



小慕  
说话，语速很慢

# 多态的用法

子类中重写父类的方法

# 类的多重继承

# 本节课内容

- ◆ 什么是多重继承
- ◆ 多重继承的方法



# 什么是多重继承

可以继承多个基（父）类

# 多重继承的方法

**class Child(Parent1, Parent2, Parent3...)**

- ◆ 将被继承的类放入子类的参数位中，用逗号隔开
- ◆ 从左向右一次继承

# 类的高级函数



# 本节课内容

- ◆ \_\_str\_\_
- ◆ \_\_getattr\_\_
- ◆ \_\_setattr\_\_
- ◆ \_\_call\_\_



# \_\_str\_\_ 的功能

如果定义了该函数，当print当前实例化对象的时候，会返回该函数的return信息

# \_\_str\_\_的用法

用法：

```
def __str__(self):  
    return str_type
```

参数：

无

返回值：

一般返回对于该类的描述信息

```
class Test(object):  
    def __str__(self):  
        return '这是关于这个类的描述'  
  
test = Test()  
print(test)
```

# \_\_getattr\_\_ 的功能

当调用的属性或者方法不存在时，会返回该方法定义的信息

# \_\_getattr\_\_的用法

用法：

```
def __getattr__(self, key):  
    print(something...)
```

参数：

**key**: 调用任意不存在的属性名

返回值：

可以是任意类型也可以不进行返回

```
class Test(object):  
    def __getattr__(self, key):  
        print('这个key: {} 不存在'.format(key))  
  
test = Test()  
test.a          这个key: a 不存在
```

# \_\_setattr\_\_ 的功能

拦截当前类中不存在的属性与值

# \_\_setattr\_\_的用法

用法：

```
def __setattr__(self, key, value):  
    self.__dict__[key] = value
```

参数：

key 当前的属性名

value 当前的参数对应的值

返回值：

无

```
In [2]: class Test(object):  
....:     def __setattr__(self, key, value):  
....:         if key not in self.__dict__:  
....:             self.__dict__[key] = value  
....:
```

```
In [3]: t = Test()
```

```
In [4]: t.name = 'deweい'
```

```
In [5]: t.name  
Out[5]: 'deweい'
```

# \_call\_ 的功能

本质是将一个类变成一个函数

# \_\_call\_\_ 的用法

用法：

```
def __call__(self, *args, **kwargs):
    print( 'call will start' )
```

参数：

可传任意参数

返回值：

与函数情况相同可有可无

```
In [13]: class Test(object):
.....    def __call__(self, **kwargs):
.....        print('args is {}'.format(kwargs))
.....
```

```
In [14]: t = Test()
```

```
In [15]: t(name='deweい')
args is {'name': 'deweい'}
```