

## 第38讲 | 对比Java标准NIO类库，你知道Netty是如何实现更高性能的吗？

2018-08-04 杨晓峰

Java核心技术36讲

[进入课程 >](#)



讲述：黄洲君

时长 09:27 大小 4.33M



今天我会对 NIO 进行一些补充，在[专栏第 11 讲](#)中，我们初步接触了 Java 提供的几种 IO 机制，作为语言基础类库，Java 自身的 NIO 设计更偏底层，这本无可厚非，但是对于一线的应用开发者，其复杂性、扩展性等方面，就存在一定的局限了。在基础 NIO 之上，Netty 构建了更加易用、高性能的网络框架，广泛应用于互联网、游戏、电信等各种领域。

今天我要问你的问题是，[对比 Java 标准 NIO 类库，你知道 Netty 是如何实现更高性能的吗？](#)

### 典型回答

单独从性能角度，Netty 在基础的 NIO 等类库之上进行了很多改进，例如：

更加优雅的 Reactor 模式实现、灵活的线程模型、利用 EventLoop 等创新性的机制，可以非常高效地管理成百上千的 Channel。

充分利用了 Java 的 Zero-Copy 机制，并且从多种角度，“斤斤计较”般的降低内存分配和回收的开销。例如，使用池化的 Direct Buffer 等技术，在提高 IO 性能的同时，减少了对对象的创建和销毁；利用反射等技术直接操纵 SelectionKey，使用数组而不是 Java 容器等。

使用更多本地代码。例如，直接利用 JNI 调用 Open SSL 等方式，获得比 Java 内建 SSL 引擎更好的性能。

在通信协议、序列化等其他角度的优化。

总的来说，Netty 并没有 Java 核心类库那些强烈的通用性、跨平台等各种负担，针对性能等特定目标以及 Linux 等特定环境，采取了一些极致的优化手段。

## 考点分析

这是一个比较开放的问题，我给出的回答是个概要性的举例说明。面试官很可能利用这种开放问题作为引子，针对你回答的一个或者多个点，深入探讨你在不同层次上的理解程度。

在面试准备中，兼顾整体性的同时，不要忘记选定个别重点进行深入理解掌握，最好是进行源码层面的深入阅读和实验。如果你希望了解更多从性能角度 Netty 在编码层面的手段，可以参考 Norman 在 Devboxx 上的[分享](#)，其中的很多技巧对于实现极致性能的 API 有一定借鉴意义，但在一般的业务开发中要谨慎采用。

虽然提到 Netty，人们会自然地想到高性能，但是 Netty 本身的优势不仅仅只有这一个方面，

下面我会侧重两个方面：

对 Netty 进行整体介绍，帮你了解其基本组成。

从一个简单的例子开始，对比在[第 11 讲](#)中基于 IO、NIO 等标准 API 的实例，分析它的技术要点，给你提供一个进一步深入学习的思路。

## 知识扩展

首先，我们从整体了解一下 Netty。按照官方定义，它是一个异步的、基于事件 Client/Server 的网络框架，目标是提供一种简单、快速构建网络应用的方式，同时保证高吞吐量、低延时、高可靠性。

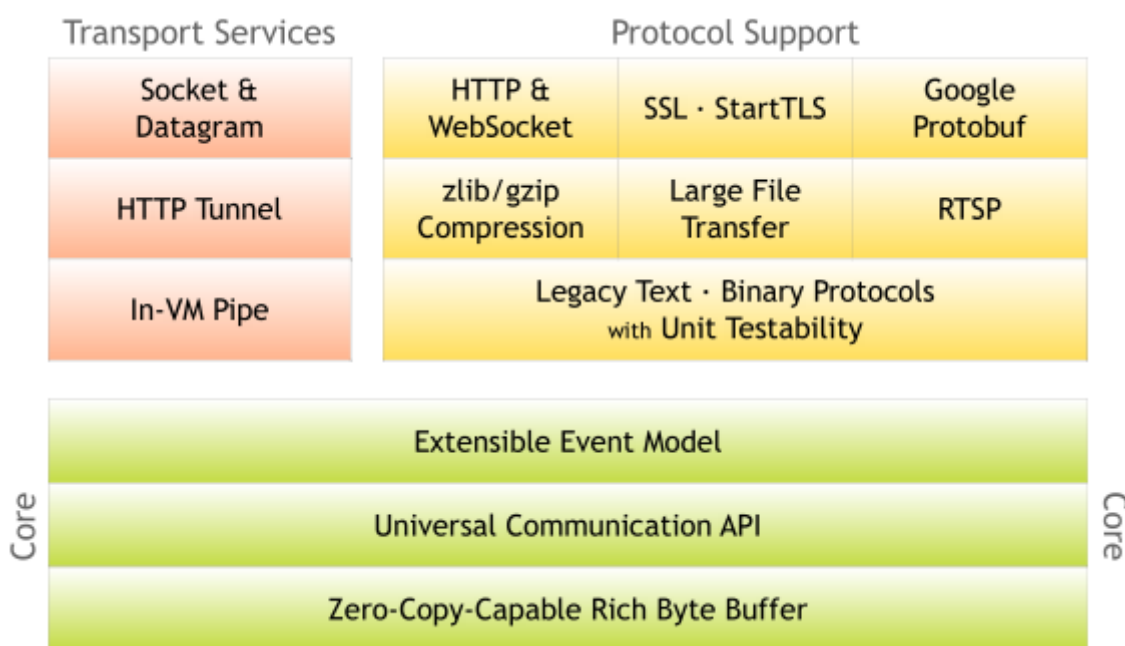
从设计思路和目的上，Netty 与 Java 自身的 NIO 框架相比有哪些不同呢？

我们知道 Java 的标准类库，由于其基础性、通用性的定位，往往过于关注技术模型上的抽象，而不是从一线应用开发者的角度去思考。我曾提到过，引入并发包的一个重要原因就是，应用开发者使用 Thread API 比较痛苦，需要操心的不仅仅是业务逻辑，而且还要自己负责将其映射到 Thread 模型上。Java NIO 的设计也有类似的特点，开发者需要深入掌握线程、IO、网络等相关概念，学习路径很长，很容易导致代码复杂、晦涩，即使是有经验的工程师，也难以快速地写出高可靠性的实现。

Netty 的设计强调了 “**Separation Of Concerns**”，通过精巧设计的事件机制，将业务逻辑和无关技术逻辑进行隔离，并通过各种方便的抽象，一定程度上填补了基础平台和业务开发之间的鸿沟，更有利于在应用开发中普及业界的最佳实践。

另外，**Netty > java.nio + java.net !**

从 API 能力范围来看，Netty 完全是 Java NIO 框架的一个大大的超集，你可以参考 Netty 官方的模块划分。



除了核心的事件机制等，Netty 还额外提供了很多功能，例如：

从网络协议的角度，Netty 除了支持传输层的 UDP、TCP、[SCTP](#)协议，也支持 HTTP(s)、WebSocket 等多种应用层协议，它并不是单一协议的 API。

在应用中，需要将数据从 Java 对象转换成为各种应用协议的数据格式，或者进行反向的转换，Netty 为此提供了一系列扩展的编解码框架，与应用开发场景无缝衔接，并且性能良好。

它扩展了 Java NIO Buffer，提供了自己的 ByteBuf 实现，并且深度支持 Direct Buffer 等技术，甚至 hack 了 Java 内部对 Direct Buffer 的分配和销毁等。同时，Netty 也提供了更加完善的 Scatter/Gather 机制实现。

可以看到，Netty 的能力范围大大超过了 Java 核心类库中的 NIO 等 API，可以说它是一个从应用视角出发的产物。

当然，对于基础 API 设计，Netty 也有自己独到的见解，未来 Java NIO API 也可能据此进行一定的改进，如果你有兴趣可以参考[JDK-8187540](#)。

接下来，我们一起来看一个入门的代码实例，看看 Netty 应用到底是什么样子。

与[第 11 讲](#)类似，同样是以简化的 Echo Server 为例，下图是 Netty 官方提供的 Server 部分，完整用例请点击[链接](#)。

```

public final class EchoServer {

    static final boolean SSL = System.getProperty("ssl") != null;
    static final int PORT = Integer.parseInt(System.getProperty("port", "8007"));

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // Configure SSL.
        final SslContext sslCtx;
        if (SSL) {
            SelfSignedCertificate ssc = new SelfSignedCertificate();
            sslCtx = SslContextBuilder.forServer(ssc.certificate(), ssc.privateKey()).build();
        } else {
            sslCtx = null;
        }

        // Configure the server.
        EventLoopGroup bossGroup = new NioEventLoopGroup(1);
        EventLoopGroup workerGroup = new NioEventLoopGroup();
        final EchoServerHandler serverHandler = new EchoServerHandler();
        try {
            ServerBootstrap b = new ServerBootstrap();
            b.group(bossGroup, workerGroup)
              .channel(NioServerSocketChannel.class)
              .option(ChannelOption.SO_BACKLOG, 100)
              .handler(new LoggingHandler(LogLevel.INFO))
              .childHandler(new ChannelInitializer<SocketChannel>() {
                  @Override
                  public void initChannel(SocketChannel ch) throws Exception {
                      ChannelPipeline p = ch.pipeline();
                      if (sslCtx != null) {
                          p.addLast(sslCtx.newHandler(ch.alloc()));
                      }
                      //p.addLast(new LoggingHandler(LogLevel.INFO));
                      p.addLast(serverHandler);
                  }
              });

            // Start the server.
            ChannelFuture f = b.bind(PORT).sync();

            // Wait until the server socket is closed.
            f.channel().closeFuture().sync();
        } finally {
            // Shut down all event loops to terminate all threads.
            bossGroup.shutdownGracefully();
            workerGroup.shutdownGracefully();
        }
    }
}

```

上面的例子，虽然代码很短，但已经足够体现出 Netty 的几个核心概念，请注意我用红框标记出的部分：

[ServerBootstrap](#)，服务器端程序的入口，这是 Netty 为简化网络程序配置和关闭等生命周期管理，所引入的 Bootstrapping 机制。我们通常要做的创建 Channel、绑定端口、注册 Handler 等，都可以通过这个统一的入口，以 **Fluent** API 等形式完成，相对简化了 API 使用。与之相对应，[Bootstrap](#) 则是 Client 端的通常入口。

[Channel](#)，作为一个基于 NIO 的扩展框架，Channel 和 Selector 等概念仍然是 Netty 的基础组件，但是针对应用开发具体需求，提供了相对易用的抽象。

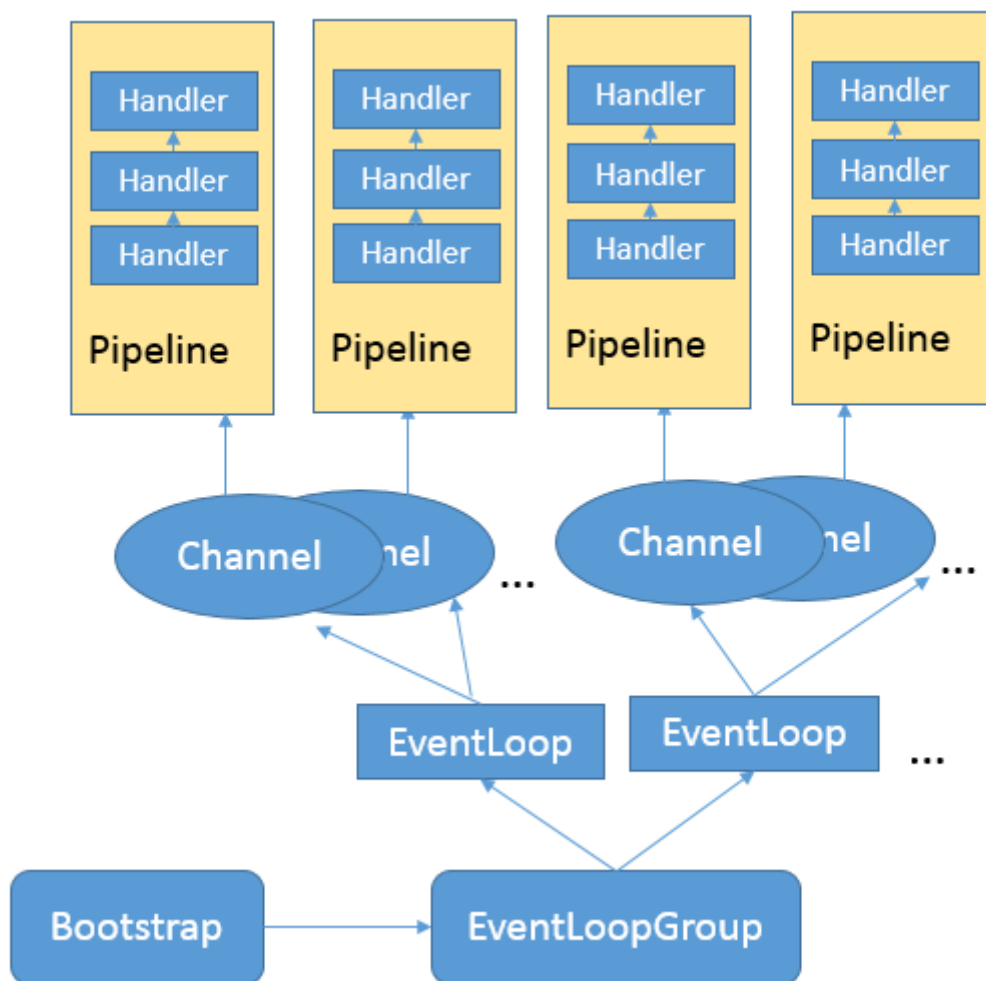
[EventLoop](#)，这是 Netty 处理事件的核心机制。例子中使用了 EventLoopGroup。我们在 NIO 中通常要做的几件事情，如注册感兴趣的事件、调度相应的 Handler 等，都是 EventLoop 负责。

ChannelFuture，这是 Netty 实现异步 IO 的基础之一，保证了同一个 Channel 操作的调用顺序。Netty 扩展了 Java 标准的 Future，提供了针对自己场景的特有Future定义。

ChannelHandler，这是应用开发者**放置业务逻辑的主要地方**，也是我上面提到的“Separation Of Concerns”原则的体现。

ChannelPipeline，它是 ChannelHandler 链条的容器，每个 Channel 在创建后，自动被分配一个 ChannelPipeline。在上面的示例中，我们通过 ServerBootstrap 注册了 ChannelInitializer，并且实现了 initChannel 方法，而在该方法中则承担了向 ChannelPipeline 安装其他 Handler 的任务。

你可以参考下面的简化示意图，忽略 Inbound/OutBound Handler 的细节，理解这几个基本单元之间的操作流程和对应关系。



对比 Java 标准 NIO 的代码，Netty 提供的相对高层次的封装，减少了对 Selector 等细节的操纵，而 EventLoop、Pipeline 等机制则简化了编程模型，开发者不用担心并发等问



题，在一定程度上简化了应用代码的开发。最难能可贵的是，这一切并没有以可靠性、可扩展性为代价，反而将其大幅度提高。

我在[专栏周末福利](#)中已经推荐了 Norman Maurer 等编写的《Netty 实战》（Netty In Action），如果你想系统学习 Netty，它会是个很好的入门参考。针对 Netty 的一些实现原理，很可能成为面试中的考点，例如：

Reactor 模式和 Netty 线程模型。

Pipelining、EventLoop 等部分的设计实现细节。

Netty 的内存管理机制、[引用计数](#)等特别手段。

有的时候面试官也喜欢对比 Java 标准 NIO API，例如，你是否知道 Java NIO 早期版本中的 Epoll[空转问题](#)，以及 Netty 的解决方式等。

对于这些知识点，公开的深入解读已经有很多了，在学习时希望你不要一开始就被复杂的细节弄晕，可以结合实例，逐步、有针对性的进行学习。我的一个建议是，可以试着画出相应的示意图，非常有助于理解并能清晰阐述自己的看法。

今天，从 Netty 性能的问题开始，我概要地介绍了 Netty 框架，并且以 Echo Server 为例，对比了 Netty 和 Java NIO 在设计上的不同。但这些都仅仅是冰山的一角，全面掌握还需要下非常多的功夫。

## 一课一练

关于今天我们讨论的题目你做到心中有数了吗？今天的思考题是，Netty 的线程模型是什么样的？

请你在留言区写写你对这个问题的思考，我会选出经过认真思考的留言，送给你一份学习奖励礼券，欢迎你与我一起讨论。

你的朋友是不是也在准备面试呢？你可以“请朋友读”，把今天的题目分享给好友，或许你能帮到他。

---

# Java核心技术36讲

—— 前 Oracle 首席工程师  
带你修炼 Java 内功 ——

杨晓峰 前 Oracle 首席工程师



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪，如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 第37讲 | 谈谈Spring Bean的生命周期和作用域？

下一篇 第39讲 | 谈谈常用的分布式ID的设计方案？Snowflake是否受冬令时切换影响？

## 精选留言 (11)

写留言



忆水寒

2018-08-06

14

Netty采用Reactor线程模型。这里面主要有三种Reactor线程模型。分别是单线程模式、主从Reactor模式、多Reactor线程模式。其都可以通过初试和EventLoopGroup进行设置。其主要区别在于，单Reactor模式就是一个线程，既进程处理连接，也处理IO。类似于我们传统的OIO编程。主从Reactor模式，其实就是将监听连接和处理IO的分开在不同的线程完成。最后，主从Reactor线程模型，为了解决多Reactor模型下单一线程性能不足的...

展开 ▾

作者回复: 对的







青鸟飞鱼

2019-02-21

👍 5

个人觉得关于Netty这块知识讲的还是太表面化了，如果能深入点，肯定更好

---



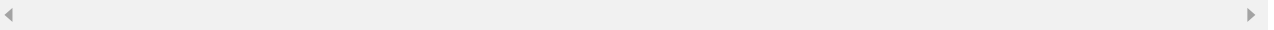
Levy

2018-08-04

👍 3

netty线程模型一般分为监听线程和I/O处理线程，也即bossGroup和workerGroup，属于多Reactor模型

作者回复: 是的，不同版本模型有点区别，但逻辑上都还是区分



ttxser

2018-08-17

👍 2

服务器的多reactor貌似不支持吧，boss虽然能设置多线程，但最后只能绑定一个线程到serversocket来accept？

展开 ▾



WolvesLead...

2018-08-08

👍 1

一直不明白，n\_n的使用场景

展开 ▾



咖啡猫口里...

2018-08-05

👍 1

为什么我看着开源项目把netty做网络层，模型都是1-N,为什么N-N会浪费资源

---



Allen

2018-08-05

👍 1

请问为啥不推荐netty权威指南？😏

展开 ▾





**Allen** 8-05



有三种模型。1-1。1-n n-n. 并且可以根据实际情况自动进行调整，可谓是线程模型的终极版本，简直是太酷了

展开 ∨



**小恩**

2018-12-05



杨老师您好，我有5年左右的Java开发经验，也不不断的尝试学习netty，但还是找不到真正能够使用到的地方，最多看一些源码，学习一下简单的线程模型，netty离我最近的应该是spring boot 2.0里面的了，想请教一下在我们实际业务开发中，什么样的业务场景会用到netty，谢谢！

展开 ∨



**zt**

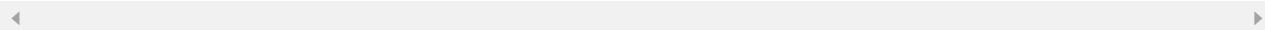
2018-08-06



老师，能给说下mina和netty的相同和不同吗？

展开 ∨

作者回复: mina没仔细研究过...



**L**

2018-08-05



杨老师，可以的话麻烦推荐几个能获取到最新Java开发资料，或者编程领域相关的外文网站，博客等，就是想关注一些最新的技术信息

展开 ∨